

PC-Software (Windows)

**für WR100 SETs, WR120M7B, WR120B4, WR120B8 und
WR120SN**

Anleitung

**Über diese Software kann das Gerät (Recorder, Empfänger oder Kamera) nicht
konfiguriert oder Einstellungen vorgenommen werden.**

Die PC-Software "EseeCloud" ist nur mit Windows kompatibel (kein Mac)

Inhalt

1. Über die Software	3
2. Einleitung	3
2.1 Wichtiger Hinweis	3
2.2 Software	3
2.2.1 Softwareinstallations-Verzeichnis	3
2.3 Anwendungsumgebung	3
3. Installation und Deinstallation	3
3.1 Softwareinstallation	3
3.2 Deinstallation der Software	4
4. Start und Registrierung	5
4.2 Geräte hinzufügen	7
5. Geräte-Gruppen-Verwaltung	9
6. Wiedergabe	11
6.1 Dateien auswählen	11
6.2 Zeitstrahl	12
6.3 Toolbars	12
6.4 Screenshot	13
6.5 Video mitschneiden	13
6.6 Aufnahmedateien herunterladen	13
10. Geräte-Management	14
11. Benutzer Parameter	14
12. Aufnahme	15
13. Screenshot	15
14. Mehr	15

1. Über die Software

Diese Software ist eine "CMS" (Central Monitoring Station) - basierte Software, die auf einem PC/Notebook installiert und mit welcher über Netzwerk oder ggf. über Internet ein oder mehrere WR100-Recorder/Empfänger oder WR120 Kameras eingebunden werden können.

Es können bis zu 49 Kameras (über WR100Recorder/ Empfänger oder WR120 Einzelkameras) gleichzeitig dargestellt oder Gruppen zugeordnet werden, z.B. zu Hause, Ferienhaus, etc.

Sie können das Livebild und die Aufnahmen des Recorders/Empfängers oder der Kamera mit der Software abrufen.

Die PC-Software "EseeCloud" ist nur mit Windows kompatibel (kein Mac).

2. Einleitung

2.1 Wichtiger Hinweis

Lesen Sie diese Softwareanleitung vollständig und sorgfältig durch, bevor Sie die Software installieren.

Diese Software wird ständig verbessert, der Hersteller behält sich das Recht auf Änderungen vor.

2.2 Software

Die Software befindet sich auf der mitgelieferten CD. Falls Sie sie erneut oder die aktuelle Version herunterladen möchten, kann dies über den folgenden Link erfolgen:

www.indexa.de/w2/download/software/wr/cms.zip

Nach der Installation und dem Betrieb des Programms speichert das System die entsprechenden Dateien unter dem unten beschriebenen Pfad.

2.2.1 Softwareinstallations-Verzeichnis

Das standardmäßige Installations-Verzeichnis für die Software ist C:\Programme\x86\Eseecloud. Der Benutzer kann auch während des Installationsvorgangs einen bestimmten Installations-Pfad festlegen.

2.3 Anwendungsumgebung

Bevor Sie die CMS Software installieren, stellen Sie bitte sicher, dass Ihre Systemkonfiguration die folgenden Hardware-Voraussetzungen erfüllt:

Betriebssystem: Microsoft Windows 7/8/10/11

CPU: i3/2,4 GHz oder höher

RAM: 4 GB oder mehr

Grafikkarte: integrierte Grafikkarte (neuer als Intel HD 4000)
externe Grafikkarte (neuer als NVIDIA GeForce GTX460)

DSL/Internet: Der Upload des Internetzugangs, mit dem der Recorder, Empfänger oder die Kamera verbunden ist, sollte mind. 2 Mbit/s betragen; je höher dieser ist, um so besser. Der Download am PC-Arbeitsplatz sollte auch mind. 2 Mbit/s oder mehr betragen, um

eine vernünftige Verwendung der Software beim Zugriff über die P2P-Verbindung zu ermöglichen. Je höher beide Werte sind, desto schneller ist die Aktualisierungsrate der Bilder, oder es kann auch der Mainstream zur Betrachtung verwendet werden. Bei schwacher Internetverbindung verwenden Sie bitte den Substream. Bei der Wiedergabe kann es bei langsamer Internetverbindung zu langen Ladezeiten kommen, oder die Wiedergabe ist gar nicht möglich.

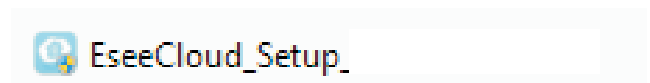
Speicherplatz: mindestens 1 GB sollte verfügbar sein, mit Ausnahme des für Aufnahmen benötigten Speicherplatzes

3. Installation und Deinstallation

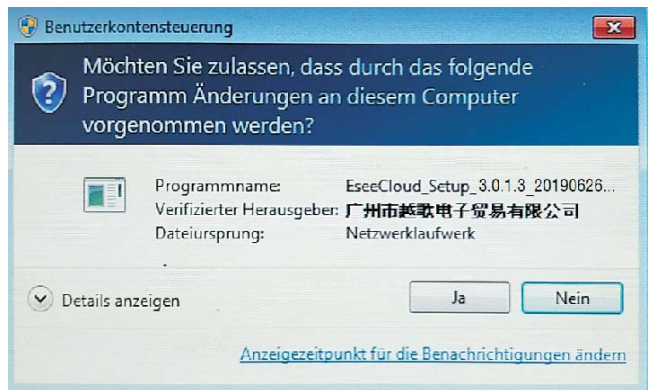
3.1 Softwareinstallation

1. Doppelklicken Sie auf:

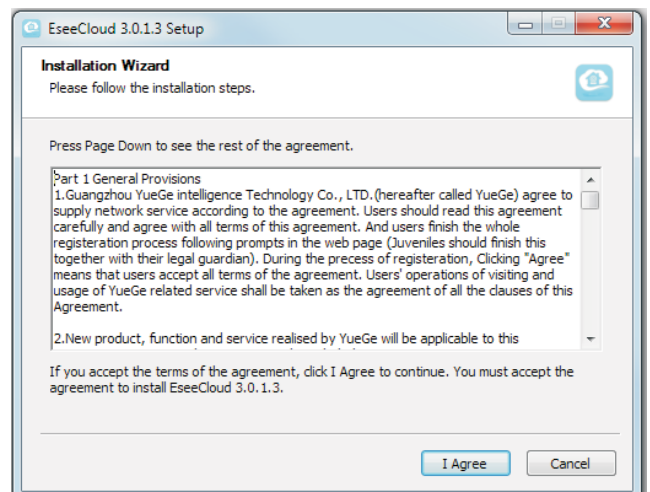
EseeCloud_Setup_..., um die Software auf Ihrem PC zu starten.



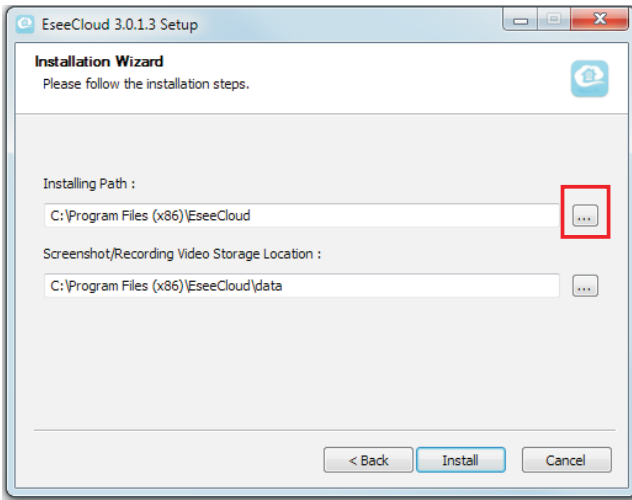
Das folgende Fenster erscheint:



2. Klicken Sie auf [Ja].

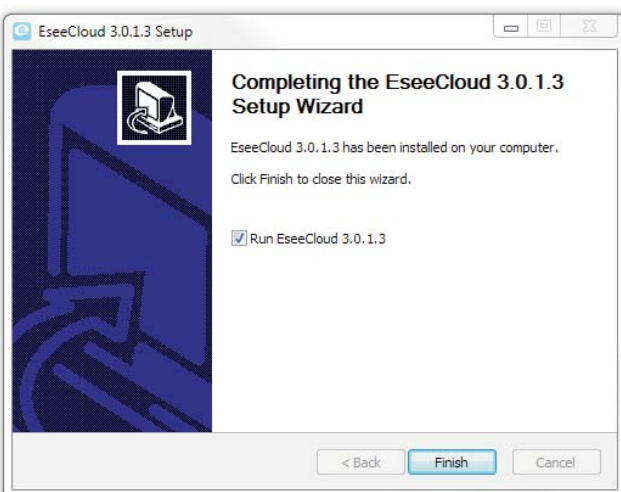
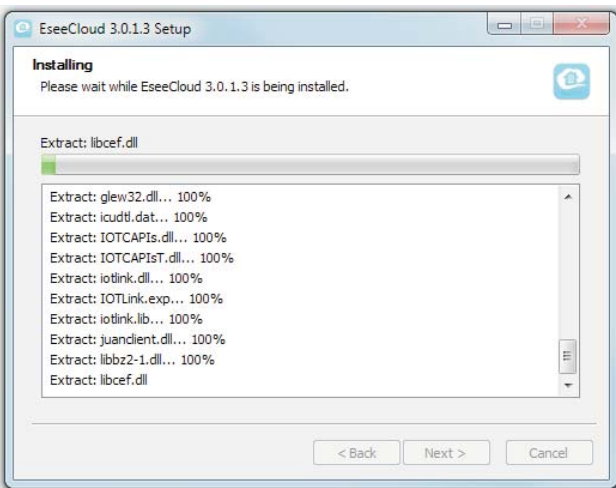


Klicken Sie auf [I Agree].



Der Installationspfad ist werkseitig festgelegt auf C:\Programme\
(x86)\EseeCloud. Wenn Sie den Pfad ändern möchten, klicken Sie auf
[...], um einen anderen Speicherort festzulegen.

3. Klicken Sie auf [Install], um den Installationsvorgang zu starten.



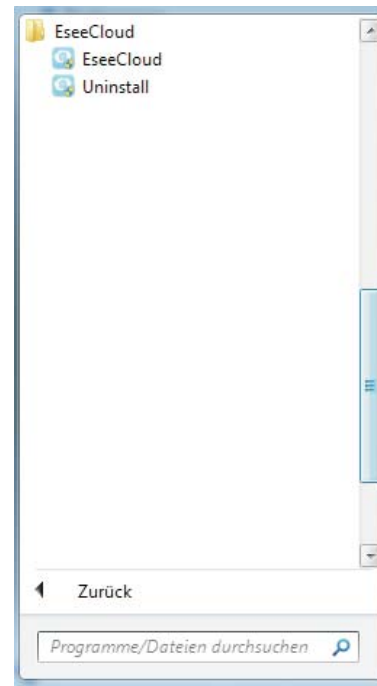
4. Warten Sie auf das Ende des Vorgangs, und klicken Sie auf
[Finish], um das Installationsprogramm zu beenden.

3.2 Deinstallation der Software

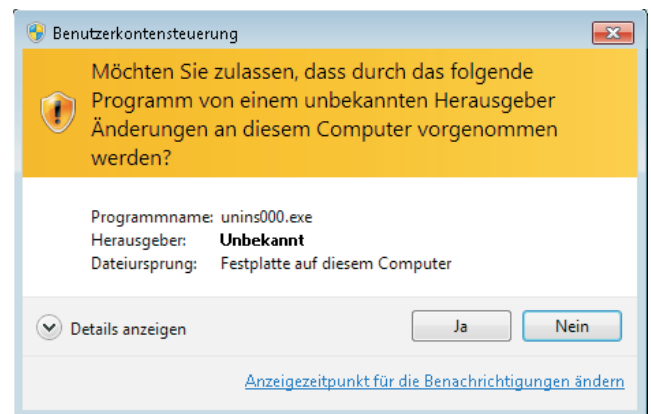
Hinweis: Falls nötig, speichern Sie bitte alle Dateien, die unter
C:\Programme\ $(x86)$ \EseeCloud oder C:\Programme\EseeCloud
gespeichert sind, bevor Sie die Software deinstallieren, damit Sie
wichtige Bilder, Videos oder Protokollinformation nach der erneuten
Installation der Software wieder abrufen können.

Um die Software zu deinstallieren, können Sie ein Deinstallations-
programm laufen lassen. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

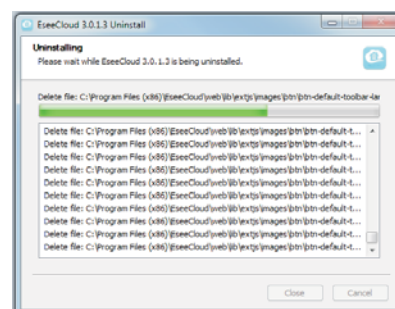
1. Klicken Sie auf [Start → Alle Programme → EseeCloud].



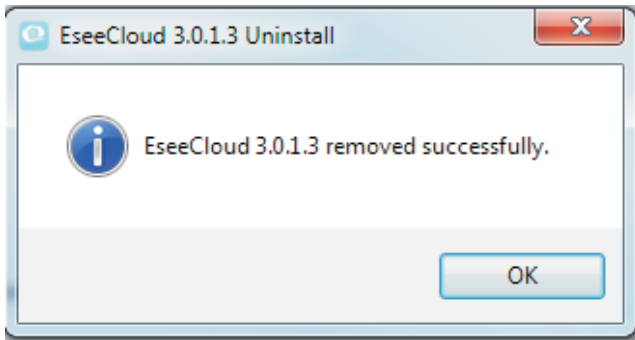
2. Klicken Sie auf [Uninstall], um das folgende Fenster zu öffnen:



3. Klicken Sie auf [Ja]. Die Software wird deinstalliert.



Klicken Sie auf [Ja], um alle Benutzerdaten zu löschen und auf [Nein], wenn diese für eine Neuinstallation gespeichert bleiben sollen.

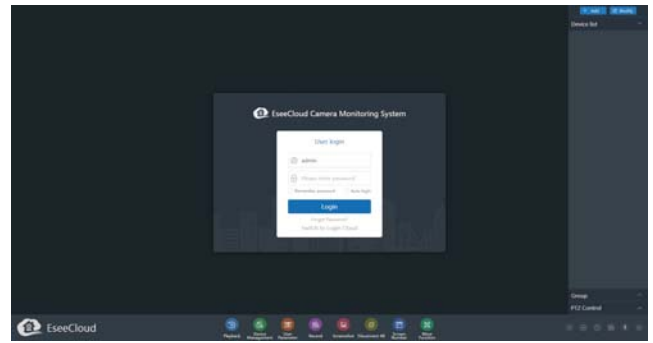
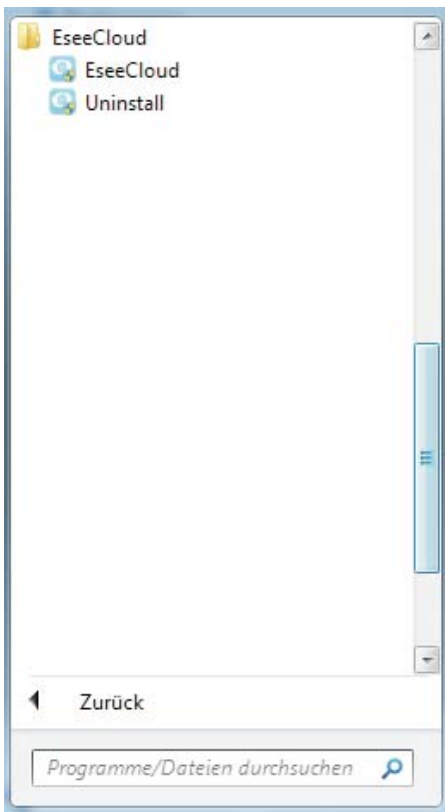


4. Start und Registrierung

Nach der Installation wird das Programm automatisch gestartet bzw. es wird ein EseeCloud-Icon auf dem Desktop des PC generiert.

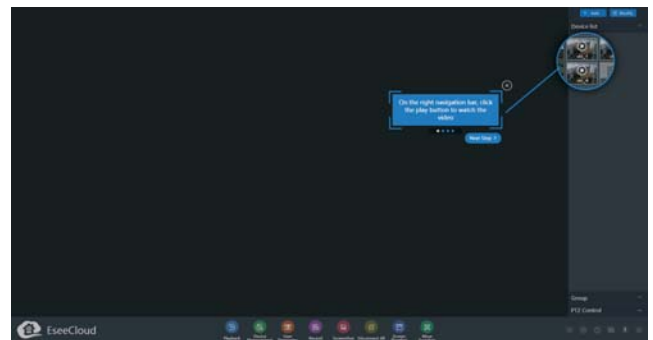


Wenn das Programm nicht automatisch geöffnet wurde, klicken Sie doppelt auf das EseeCloud-Icon, oder öffnen Sie [Start → alle Programme/Apps → EseeCloud, um das Programm zu starten.



Zur Anmeldung muss kein Passwort eingegeben werden. Klicken Sie auf [Login].

Nach dem Login erscheint das Menü:

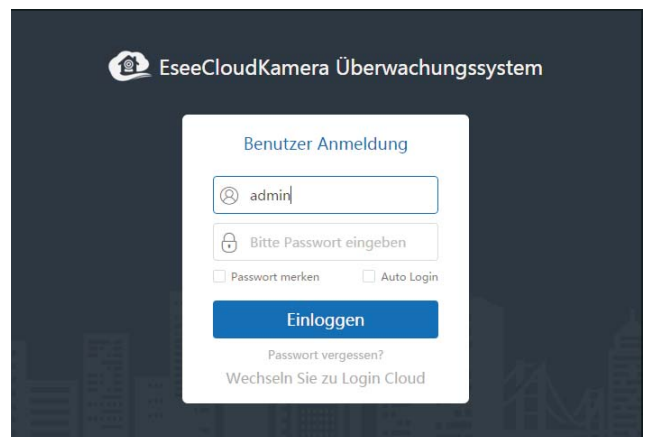


Klicken Sie auf  rechts über dem blauen Hinweis, um das Hilfemenü zu beenden.

Klicken Sie auf  [User Parameter].



Wählen Sie hinter "Choose Language" "Deutsch" aus, und klicken Sie auf [Finish], um die Einstellung zu speichern. Das Programm wird mit der neuen Spracheinstellung neu gestartet.



Klicken Sie auf [Einloggen], um sich wieder anzumelden.

Benutzeranmeldung

Sie können sich in der Software entweder lokal oder über einen Account anmelden:

Login lokal

The screenshot shows a local login form with the title "Benutzer Anmeldung". It features two input fields: the first contains the username "admin" and the second is labeled "Bitte Passwort eingeben". Below the password field are two checkboxes: "Passwort merken" and "Auto Login". A blue button labeled "Einloggen" is positioned below the checkboxes. At the bottom of the form, there is a link "Passwort vergessen?" and a text element "Wechseln Sie zu Login Cloud".

Melden Sie sich mit dem Benutzernamen "admin" an. Für die Anmeldung ist kein Passwort notwendig.

Nach der Anmeldung können Sie:

- Geräte hinzufügen, ändern und Gruppen erstellen
- Livebilder abrufen
- Aufnahmen von Recordern wiedergeben und speichern.

Die Benutzerdaten sind nur lokal auf dem PC abrufbar.

Login Cloud

- Klicken Sie auf "Wechseln Sie zu Login Cloud"

The screenshot shows a cloud login form with the title "Login Cloud". It features two input fields: the first is labeled "Benutzername eingeben" and the second is labeled "Bitte Passwort eingeben". Below the password field are two checkboxes: "Passwort merken" and "Auto Login". A blue button labeled "Einloggen" is positioned below the checkboxes. At the bottom of the form, there are links "Registrieren" and "Passwort vergessen?", and a text element "Wechseln Sie zu Login lokal".

- Sofern Sie über die App schon einen Account angelegt haben, geben Sie hier Ihre E-Mail-Adresse/ Telefonnummer und das Passwort Ihres Accounts ein (Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben, klicken Sie auf "Passwort vergessen". Sie können sich dann eine Email/ SMS mit einem Verifizierungscode senden lassen, mit dem Sie dann ein neues Passwort vergeben können).
- Wenn Sie noch keinen Account angelegt haben, klicken Sie auf "Registrieren" und gehen wie folgt vor:


The screenshot shows a registration form with the title "< Benutzer Anmeldung". It features an input field labeled "Bitte Account eingeben" with a user icon. Below the field is the text "Bitte geben Sie die Telefonnummer/E-Mail-Adresse ein". A blue button labeled "Jetzt registrieren" is positioned below the text.

Geben Sie eine Email-Adresse oder Handynummer (mit Ländervorwahl) ein und klicken auf [Jetzt registrieren].

The screenshot shows an email activation message from "Esee <system@support2.eseecloud.com>". The subject is "Mail activate" and the recipient is "an mich". The message content includes "Hello," and "Your e-mail Activation code is" followed by the code "921284" which is highlighted with a red box.

Sie erhalten eine Email oder SMS mit einem Verifizierungscode.

The screenshot shows a registration form with the title "Registrieren EseeCloud Account". It features two password input fields, each with a lock icon and a dropdown arrow. Below the second password field is the text "6-20Zeichen". There is an input field for a verification code containing "921284" and a button labeled "captcha erhalten". A blue button labeled "Jetzt registrieren" is positioned below the verification code field. At the bottom, there is a link "< Benutzer Anmeldung".

- Vergeben Sie nun ein Passwort für Ihren Account (nur Zahlen und Buchstaben, keine Sonderzeichen) und geben dies zwei Mal ein.
- Geben Sie den erhaltenen Verifizierungscode neben  ein. (Sollten Sie keinen Verifizierungscode erhalten haben, klicken Sie auf [captcha erhalten], damit Ihnen nochmal ein neuer Code zugesendet wird)
- Klicken Sie im Anschluss auf [Jetzt registrieren]. Danach können Sie sich mit Ihrem Account in der Software anmelden.

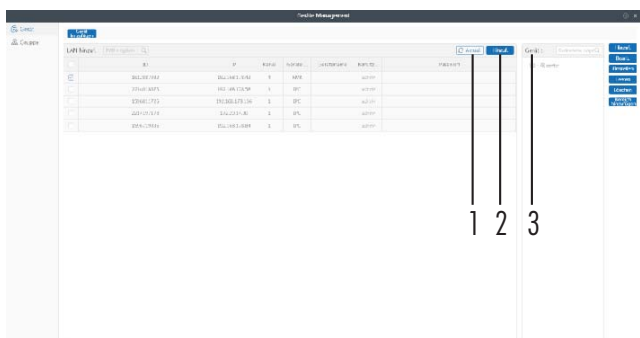
Nach der Anmeldung können Sie


- Geräte hinzufügen, ändern und Gruppen erstellen
 - Livebilder abrufen
 - Aufnahmen von Recordern wiedergeben und speichern.
- Die Benutzerdaten sind mit dem erstellten Account verknüpft und werden von überall gleich angezeigt, egal ob Sie sich über die Software, die App oder das Browsermenü anmelden. Jedes neu

hinzugefügte Gerät und jede Änderung an Geräten wird im Account gespeichert.

4.2 Geräte hinzufügen

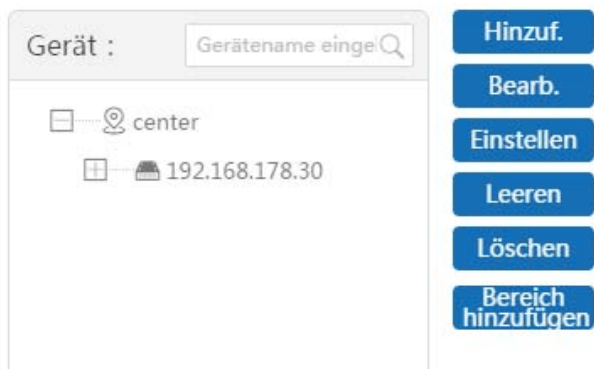
Klicken Sie auf  [Geräte Management].
Geräte im gleichen Netzwerk werden automatisch gesucht.



Um eine erneute Suche durchzuführen, klicken Sie auf  [Aktual.], um die kompatiblen Geräte, die sich im gleichen Netzwerk befinden, anzeigen zu lassen.

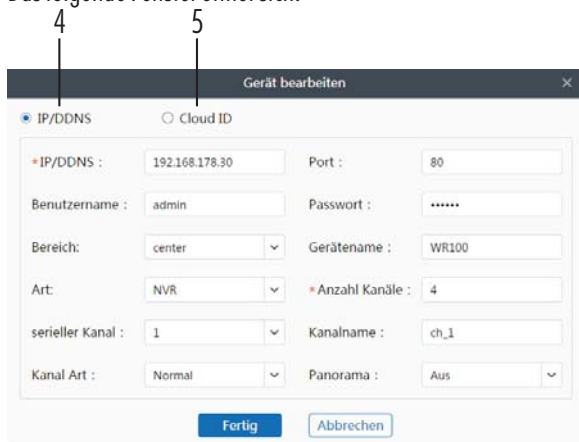
Um ein Gerät hinzuzufügen, markieren Sie ein Gerät, und klicken Sie auf [Hinzuf.] [2] über der Ergebnisliste (Recorder=NVR bzw. W-NVR, Empfänger=TABLET-NVR, Kamera=IPC)

Die IP-Adresse des Gerätes wird in der Geräteliste rechts [3] angezeigt:



Markieren Sie die IP-Adresse in der Geräteliste rechts und klicken auf  [Bearb.].

Das folgende Fenster öffnet sich:



Die IP-Adresse ist vorausgefüllt und "IP/DDNS" [4] markiert. Wenn der Zugriff auf die Kamera nur im gleichen Netzwerk vorgesehen ist,

können Sie dies so belassen. Wenn Sie von überall Zugriff haben möchten, setzen Sie die Markierung auf "Cloud ID" [5]. Die Cloud ID ist im Feld oben links dann auch vorausgefüllt. Tragen Sie die Daten anschließend wie folgt ein:

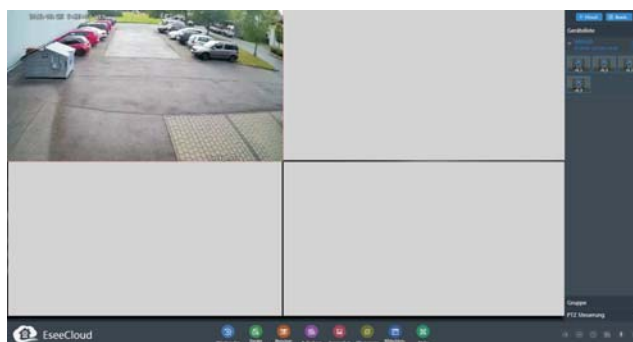
- Port 10000 (oder 80)
- Benutzername Recorder/ Empfänger/ Kamera (Werkseinstellung: admin)
- Passwort
 - Recorder (Werkseinstellung auf Rückseite Recorder)
 - Empfänger (Werkseinstellung kein Passwort)
 - Kamera (Werkseinstellung kein Passwort, kann jedoch bei Einrichtung vergeben werden)
- Der Gerätename kann individuell vergeben werden
- Art:
 - Recorder/Empfänger: NVR
 - Kamera: IPC
- Anzahl Kanäle:
 - Recorder/Empfänger: 4
 - Kamera: 1
- Serieller Kanal: 1
- Kanal Art: Normal
- Panorama: Aus
- Nachdem alle Änderungen vorgenommen wurden, klicken Sie auf [Fertig].


Der neue Gerätename wird nun in der Geräteliste angezeigt. Schließen Sie das Menü über das graue "x" oben rechts.

In der Geräteliste in der Hauptansicht erscheint das Gerät nun ebenfalls.



Klicken Sie auf , um das Livebild/ alle Livebilder abzurufen.



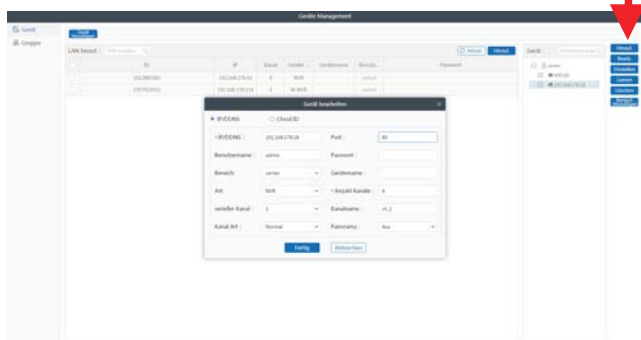
Um ein Gerät zu bearbeiten, markieren Sie es rechts neben dem Livebild in der Geräteliste oder öffnen Sie hierzu wieder  [Geräte Management], markieren das Gerät in der Geräteliste und klicken auf [Bearb.].

Hier können Sie beispielsweise den Gerätenamen, den Port oder das Passwort ändern.

Zusätzlich können Sie das Gerät von lokal auf Internet oder umgekehrt einstellen, indem Sie die Markierung auf "IP/DDNS"[4] (lokale Verbindung im Netzwerk) oder "Cloud ID" [5] (Internet-Verbindung) ändern.

Nachdem alle Änderungen vorgenommen wurden, klicken Sie auf [Fertig].

Um Zugriff auf ein Gerät zu haben, das sich nicht im gleichen Netzwerk wie der verwendete PC befindet, muss es über die Cloud ID hinzugefügt werden. Klicken Sie hierzu im Gerätemanagement-Menü rechts neben der Geräteliste auf [Hinzuf.].



1. Ändern Sie den Port auf "10000" (ggf. auf "80")
2. Klicken Sie auf "Cloud ID"

The dialog box 'Gerät hinzufügen' has two radio buttons at the top: 'IP/DDNS' (selected) and 'Cloud ID' (highlighted with a red box). Below, the 'Port' field is set to '10000' (highlighted with a red box). Other fields include: *IP/DDNS: (empty), Benutzername: admin, Bereich: center, Art: IPC, *Anzahl Kanäle: 1, serieller Kanal: 1, Kanalname: ch_1, Kanal Art: Normal, Panorama: Aus. Buttons 'Fertig' and 'Abbrechen' are at the bottom.

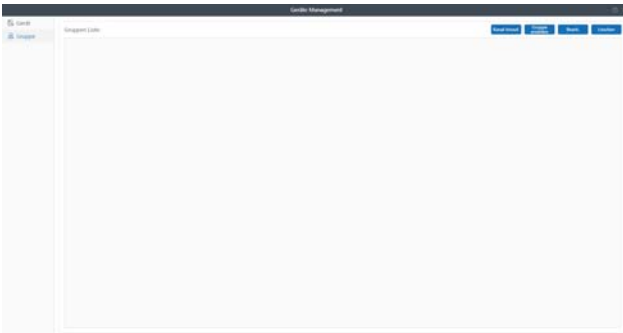
The dialog box 'Gerät hinzufügen' has two radio buttons at the top: 'IP/DDNS' (unselected) and 'Cloud ID' (selected). Below, the 'Port' field is set to '80'. Other fields include: *Cloud ID: (empty), Benutzername: admin, Bereich: center, Art: IPC, *Anzahl Kanäle: 1, serieller Kanal: 1, Kanalname: ch_1, Kanal Art: Normal, Panorama: Aus. Buttons 'Fertig' and 'Abbrechen' are at the bottom.

- Geben Sie die Cloud ID des Geräts manuell ein:
Recorder WR100R/ WR100M: auszulesen unter [Hauptmenü - Netzwerk]
Empfänger: auszulesen im Hauptmenü oben rechts oder unter [Hauptmenü - System - System Version].
Kamera: Auszulesen in der App über [Einstellungen] oder auf der Unterseite/Rückseite der Kamera
- Geben Sie den Benutzernamen des Geräts ein (Werkseinstellung: admin)
- Geben Sie das Passwort des Geräts ein:
Recorder: Werkseinstellung auf Rückseite Recorder
Empfänger: Werkseinstellung kein Passwort
Kamera: Werkseinstellung kein Passwort, kann jedoch bei Einrichtung vergeben werden
- Der Gerätenamen kann individuell vergeben werden
- Art:
 - Recorder/Empfänger: NVR
 - Kamera: IPC
- Anzahl Kanäle:
 - Recorder/Empfänger: 4
 - Kamera: 1
- Kanal Art: Normal
- Panorama: Aus
- Nachdem alle Parameter eingetragen sind, klicken Sie auf [Fertig]

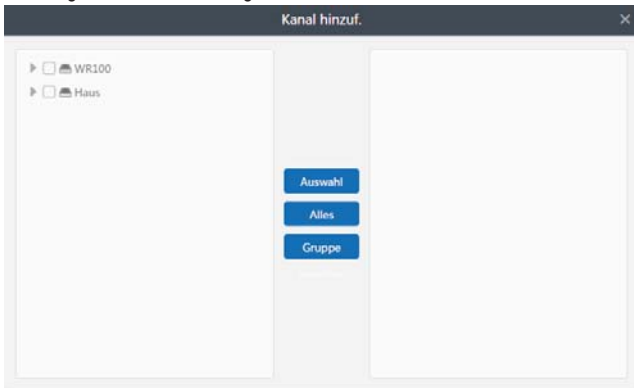
Um weitere Geräte über Cloud-ID oder IP-Adresse hinzuzufügen, gehen Sie nochmal wie beschrieben vor.

5. Geräte-Gruppen-Verwaltung

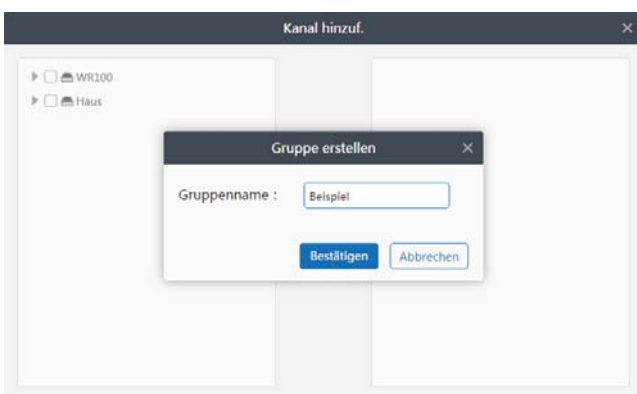
Klicken Sie auf  [Geräte Management] und dann auf "Gruppe" auf der linken Seite, um das in der folgenden Abb. dargestellte Fenster zu öffnen.



Mehrere Geräte/ Kanäle können zu Gruppen zusammengefasst werden. Um eine Gruppe zu erstellen, klicken Sie auf **Kanal hinzuf.**. Das folgende Fenster wird geöffnet:

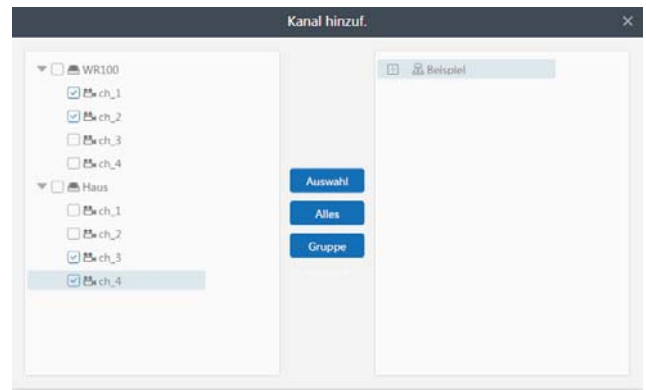


Durch Klicken auf [Gruppe (erstellen)] können Sie einen Namen für eine Gruppe festlegen.

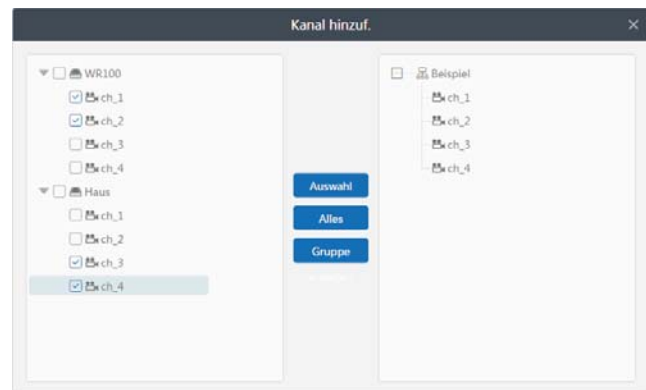


Geben Sie einen Namen ein und klicken Sie auf "Bestätigen", um die Gruppe zu erstellen.

Klicken Sie dann auf den Pfeil vor dem Recorder-/Empfänger- oder Kamera-Namen, um die Kamera-Kanäle aufzuklappen.



Markieren Sie die Kanäle, die der Gruppe hinzugefügt werden sollen. Markieren Sie die Gruppe, der die Kanäle hinzugefügt werden sollen und klicken danach auf [Auswahl]. Wenn alle Kanäle hinzugefügt werden sollen, markieren Sie nur die Gruppe und klicken auf [Alles].



Die ausgewählten Kanäle erscheinen unter dem Gruppennamen und wurden erfolgreich hinzugefügt.

Um das Bearbeitungsfenster zu schließen, klicken Sie oben rechts auf das "x".



Über die Buttons oben rechts können Sie in diesem Menü:

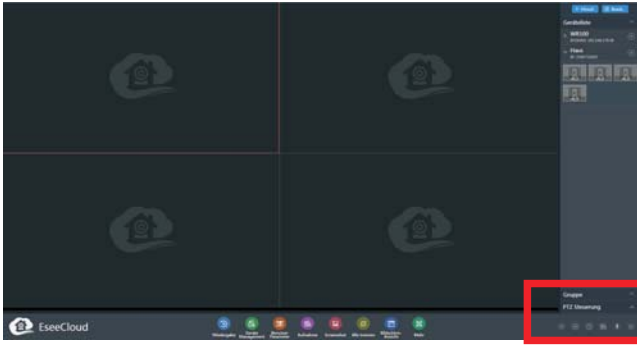
Kanal hinzuf. : Um einen (weiteren) Kanal einer Gruppe hinzuzufügen, markieren Sie die Gruppe, klicken auf [Kanal hinzuf.] und gehen wie beschrieben vor.

Gruppe erstellen : Um eine weitere Gruppe zu erstellen, klicken Sie auf [Gruppe erstellen], geben einen Gruppennamen ein und klicken auf [Bestätigen].

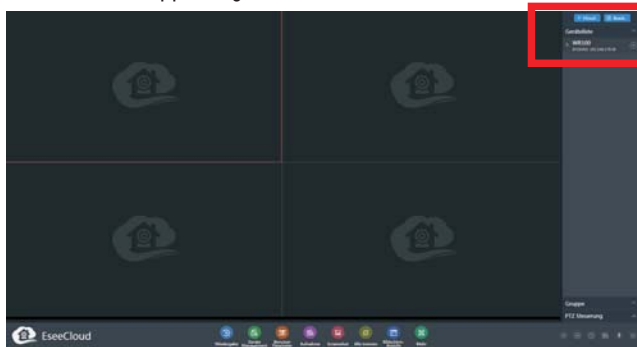
Bearb. : Um den Gruppennamen zu ändern, markieren Sie die Gruppe und klicken dann auf [Bearb.]. Ändern Sie den Gruppennamen und klicken dann auf [Bestätigen].

Löschen : Um eine Gruppe zu löschen, wählen Sie die betreffende Gruppe aus, und klicken auf [Löschen].

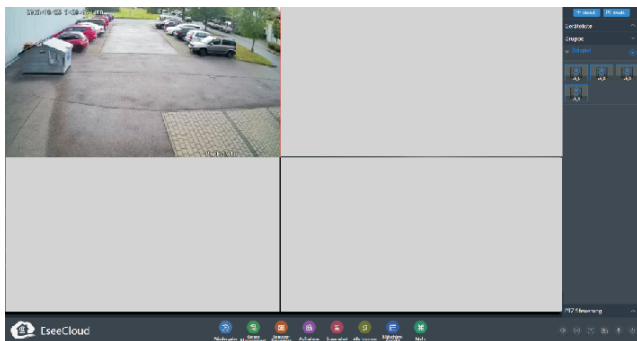
Um das Menü zu verlassen, klicken Sie auf das "x" oben rechts im Fenster.






In der Hauptansicht können Sie nun durch Klicken auf "Gruppe" auf die erstellten Gruppen zugreifen.

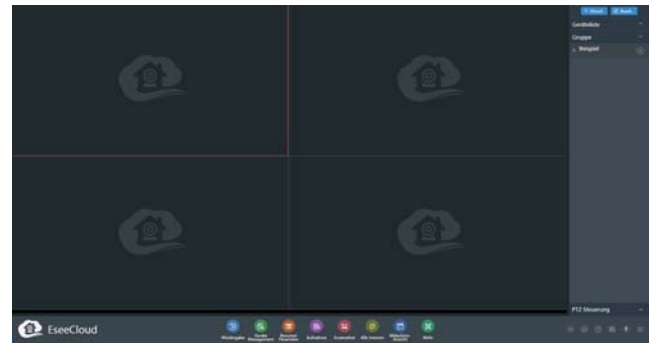


Klicken Sie auf , um das Livebild aller Kanäle anzuzeigen.

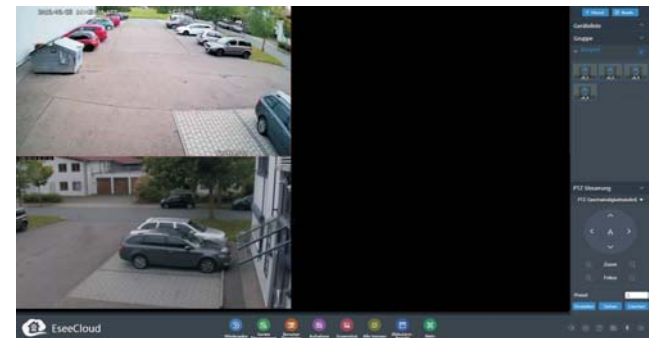


Durch Aufklappen der Kanäle durch Klicken auf  können auch nur einzelne Kanäle/ Bilder aufgerufen über  oder  geschlossen werden.

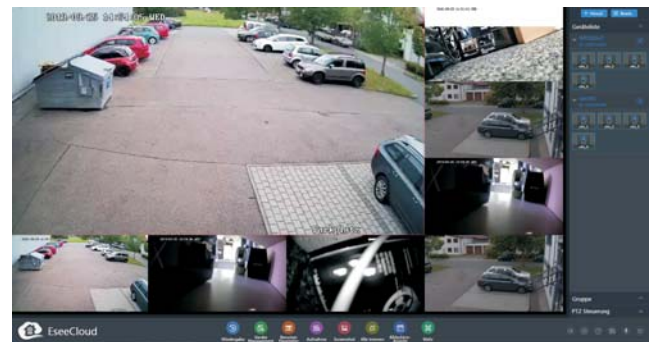
Hauptansicht



In der Hauptansicht wird ein Quad-Bild (geteilter Bildschirm) angezeigt. Auf der rechten Seite können Sie die Kameras von Geräten oder Gruppen aufklappen und einzelne oder alle Kameras aktivieren, sodass das Livebild dieser im Quad-Bild angezeigt wird.



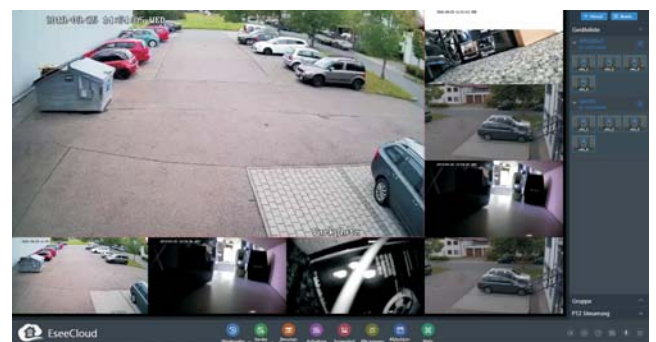
Durch Doppelklick auf ein Kamerabild wird dies als Vollbild angezeigt.

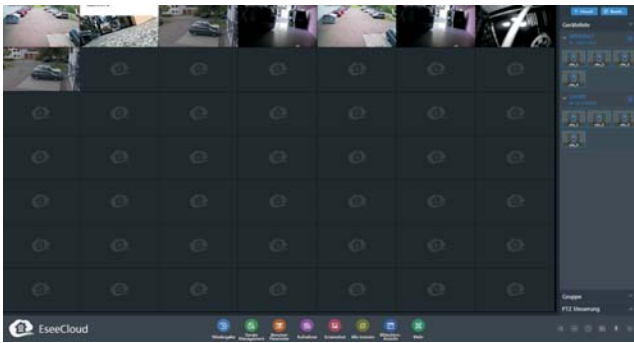


Durch Klicken auf  [Bildschirm Ansicht] kann die Anzahl der Kanäle im geteilten Bildschirm geändert werden.



Es können 1 (Vollbild), 4 (Quad), 9, 16, 25, 36 oder 49 Kanäle angezeigt werden.





Rechts neben den Kamerabildern werden die verschiedenen Menüpunkte angezeigt:

+ Hinzuf. : Geräte können manuell hinzugefügt werden (siehe hierzu Kap. 4.2).

Bearb. : Markiertes Gerät kann bearbeitet/ geändert werden

Geräteliste : Übersicht Geräte: Durch Klicken auf  werden alle Kanäle eines Gerätes aufgerufen.

Gruppe : Übersicht Gruppen: Durch Klicken auf  werden alle Kanäle einer Gruppe aufgerufen.

PTZ Steuerung : Nur mit Kamera WR120SN möglich. Die Kamera kann über die Schwenk/-Neigefunktion gedreht werden und bis zu 10 Preset-Positionen gespeichert und angefahren werden.

Mainstream/Substream

Die Videodaten werden in zwei Streams vorbereitet.



Standardmäßig wird der Substream der Kameras (Werkseinstellung 640 x 360) angezeigt. Um den Mainstream der Kameras (Werkseinstellung 1920 x 1080 bzw. 2304 x 1296) anzuzeigen, klicken Sie unten rechts auf SD (Standard Definition) und wählen danach HD (High Definition) aus. Der Stream wird immer nur für die markierte Kamera (roter Rahmen um Kamerabild) geändert.

Der Main Stream bietet eine höhere Bildauflösung und Bildrate, wobei dies eine höhere Netzwerklast bedeutet.

Der Sub Stream bietet zwar eine schlechtere Bildauflösung und Bildrate, belastet aber das Netzwerk nicht so stark.

Wenn Ihr Netzwerk über eine höhere Kapazität verfügt, empfiehlt es sich, für die Vorschau den Main Stream einzustellen.

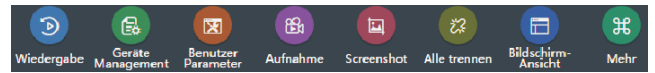
Bei langsamen DSL-Verbindungen und bei vielen angezeigten Kameras verwenden Sie den Substream, um überhaupt alle Kameras mit einer sinnvollen Bildwechselrate anzeigen lassen zu können.

Im Bedarfsfall können einzelne Kameras auf Mainstream umgeschaltet werden, dann reduziert sich eventuell die Bildwechselrate.

Dies kann prinzipiell zu einer Zeitverzögerung der Bildanzeige im Netzwerk führen, abhängig vom Gesamtsystem.

Um eine Liveansicht mit weniger Verzögerung zu bekommen, kann von Main auf Substream umgestellt werden (bei reduzierter Bildqualität).

Unter den Kamerabildern werden die Menü-Icons angezeigt



Wiedergabe : Wiedergabe, Zugriff auf Recorder-Festplatten, Empfänger-/Kamera micro SDKarte

Geräte Management : Geräte hinzufügen, Gruppen erstellen

Benutzer Parameter : Lokale Benutzereinstellungen wie Sprache und Ansicht

Aufnahme : Manuelle Aufnahme eines Kanals starten/ beenden (Mitschnitt wird auf PC gespeichert)

Screenshot : Schnappschuss (wird auf PC gespeichert)

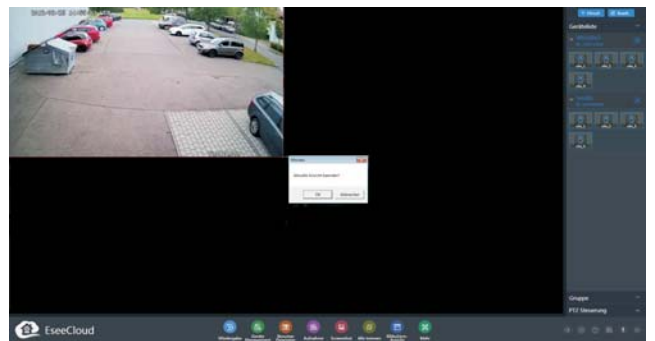
Alle trennen : Alle Livebilder beenden

Bildschirm-Ansicht : Auswahl der Ansicht zwischen 1,4, 9, 16, 25, 36 und 49 (= 49 Kameras)

Mehr : Lokale Aufnahmen/ Screenshots abrufen, Benutzer Management, Log

6. Wiedergabe

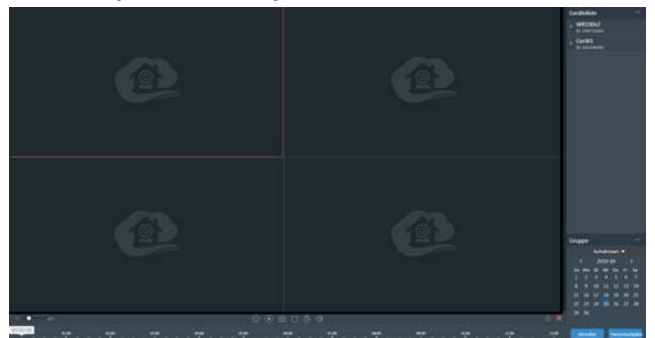
Die Wiedergabe ermöglicht das Abspielen der Aufnahmen des Geräts, die auf der Festplatte bzw. micro SDKarte gespeichert sind.



Klicken Sie auf  [Wiedergabe] und bestätigen Sie ggf. die Meldung "Aktuelle Ansicht beenden?" mit [OK].

6.1 Dateien auswählen

Das Wiedergabefenster wird geöffnet:

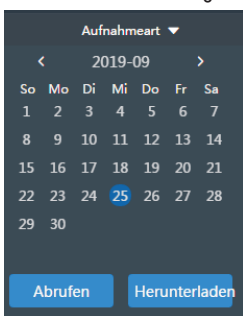


1. Wählen Sie einen Videokanal aus der Geräteliste oben rechts aus.

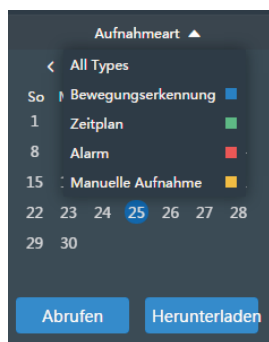


Bis zu vier Videokanäle können gleichzeitig wiedergegeben werden. Diese müssen jedoch einzeln nacheinander ausgewählt werden. Hinweis: Die ausgewählte Kamera wird auf dem Kanal, der rot umrahmt ist, wiedergegeben bzw. auf dem nächsten freien Kanal.

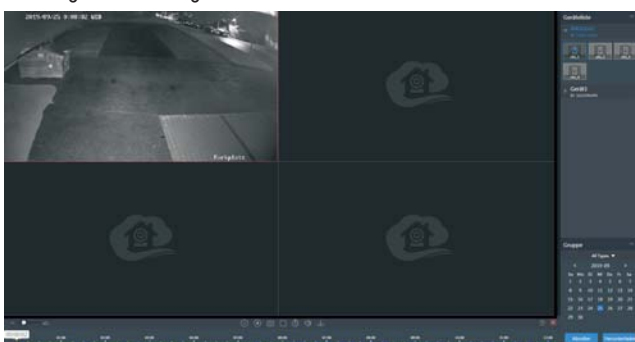
2. Wählen Sie das Datum im Kalender am unteren rechten Bildschirmrand aus. Die blaue Markierung zeigt den Tag an, von welchem Aufnahmen gesucht werden.



3. Wählen Sie die Aufnahmeart(en). Sie können wählen zwischen Bewegungserkennung, Zeitplan (Daueraufnahme), Alarm, manuelle oder Alle (all Types).

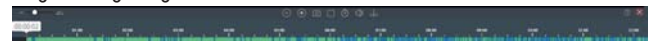


4. Klicken Sie auf **Abrufen**, um im Zeitstrahl unter der Quad-Anzeige die Aufnahmen der ausgewählten Kamera anzeigen zu lassen. Die Wiedergabe startet mit der ersten Aufnahme des ausgewählten Tages.



6.2 Zeitstrahl

Klicken Sie in den Zeitstrahl, um Aufnahmen nach Uhrzeit zu suchen. Die aktuelle Wiedergabe wird mit einem roten Strich mit Uhrzeit-Angabe angezeigt.

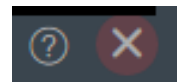


Der Zeitstrahl kann mit der Maus verschoben werden. Klicken Sie hierzu oben links über dem Zeitstrahl über die gewünschte Größe ein. Wenn in der Ansicht weniger als 24 h angezeigt werden, kann durch Gedrückt halten der linken Maustaste der Zeitstrahl nach rechts und links verschoben werden.








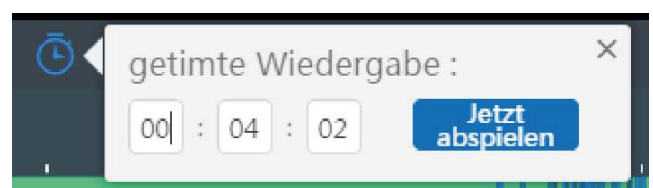
Eventuell muss die Wiedergabe erneut gestartet werden, wenn die Wiedergabe im Zeitstrahl am Ende der Aufnahme angelangt ist. Bitte starten Sie dann die Wiedergabe zum passenden Zeitpunkt. Standardmäßig startet die Wiedergabe bei 0:00 Uhr bzw. mit der ersten Aufnahme des Tages. Falls die Wiedergabeanzeige im Zeitstrahl nicht zu sehen ist, erweitern Sie diese auf die 24h Anzeige. Falls mehrere (bis zu 4) Kameras wiedergegeben werden, können Sie durch Klicken auf den Kanal (roter Rahmen um Kamerabild erscheint) individuell den Zeitstrahl ausrichten/ Aufnahmen wiedergeben). Durch Doppelklick auf einen Kanal können Sie das Vollbild dessen anzeigen lassen.

6.3 Toolbars



Mit den Symbolen der Toolbars können Sie die Wiedergabe wie folgt steuern:

-  Pause
-  Wiedergabe stoppen (muss danach neu gesucht werden und über [Abrufen] gestartet werden)
-  Schnappschuss von ausgewähltem Kanal auf PC speichern
-  Manuelle Aufnahme von Wiedergabe auf PC speichern
-  Zu Wiedergabezeitpunkt springen. Hierzu gewünschte Uhrzeit eingeben und auf [Jetzt abspielen] klicken



 Ton an/ aus (ohne Funktion bei WR100)

 Aufnahmen von Festplatte auf PC speichern

 Hilfemenü öffnen

 Wiedergabemenü schließen (Hauptansicht wird wieder geöffnet)





6.4 Screenshot

Klicken Sie auf das Symbol , um einen Screenshot des Kamerabildes zu erstellen. Am unteren rechten Bildschirmrand erscheint ein Miniaturbild zusammen mit dem Pfad. Klicken Sie auf das Miniaturbild, um den Screenshot anzeigen zu lassen und auf den Pfad, um das Verzeichnis mit den gespeicherten Bildern zu öffnen.




6.5 Video mitschneiden

Während der Wiedergabe können Sie durch das Symbol  den Teil der Aufzeichnung, der gerade als Wiedergabe läuft, als Video speichern.


Klicken Sie auf das Symbol , um das Video zu starten, und noch einmal, um das Video zu beenden. In das Symbol wird während des Mitschneidens ein Haken eingeblendet.

Nach Beenden der Aufnahme wird unten rechts der Pfad der Aufnahme angezeigt. Durch Anklicken des Links kann der Pfad geöffnet werden. Der Speicherpfad kann unter "Benutzer Parameter" geändert werden.



6.6 Aufnahmedateien herunterladen

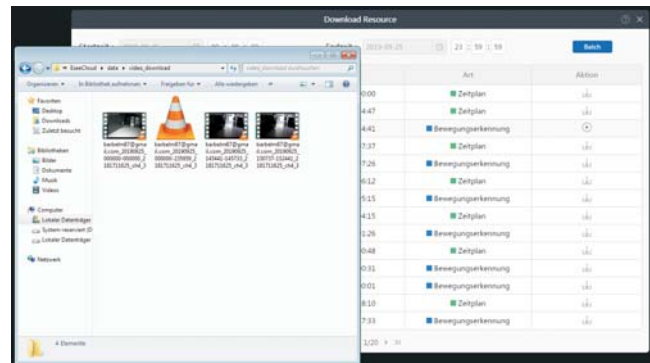
Um Aufnahmedateien herunterzuladen klicken Sie in der Toolbar im Kamerabild auf das Symbol . Es öffnet sich das in der folgenden Abb. dargestellte Fenster.


Kanal	Startzeit	Endzeit	Art	Aktion
4	2019-09-25 00:00:00	2019-09-25 00:00:00	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:24:41	2019-09-25 15:24:47	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:07:37	2019-09-25 15:24:41	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 15:07:26	2019-09-25 15:07:37	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:06:12	2019-09-25 15:07:26	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 15:05:15	2019-09-25 15:06:12	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:04:15	2019-09-25 15:05:15	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 15:01:26	2019-09-25 15:04:15	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:00:48	2019-09-25 15:01:26	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 15:00:31	2019-09-25 15:00:48	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:00:02	2019-09-25 15:00:31	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 14:58:10	2019-09-25 15:00:01	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 14:57:33	2019-09-25 14:58:10	Zeitplan	
4	2019-09-25 14:54:41	2019-09-25 14:57:33	Bewegungserkennung	

Um eine Aufnahmedatei herunterzuladen, klicken Sie auf  in der Zeile der gewünschten Aufnahme. Das System lädt die Aufnahmedatei herunter und speichert sie auf dem lokalen PC.

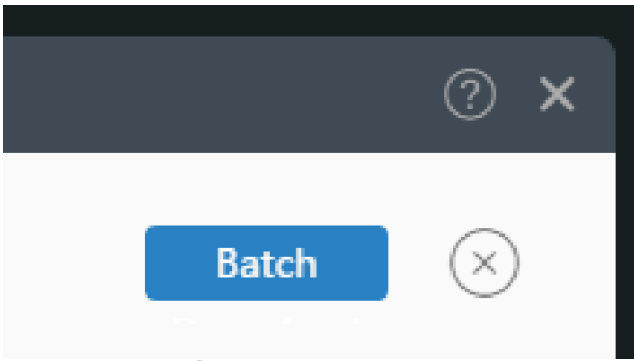
Kanal	Startzeit	Endzeit	Art	Aktion
4	2019-09-25 00:00:00	2019-09-25 00:00:00	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:24:41	2019-09-25 15:24:47	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:07:37	2019-09-25 15:24:41	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 15:07:26	2019-09-25 15:07:37	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:06:12	2019-09-25 15:07:26	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 15:05:15	2019-09-25 15:06:12	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:04:15	2019-09-25 15:05:15	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 15:01:26	2019-09-25 15:04:15	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:00:48	2019-09-25 15:01:26	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 15:00:31	2019-09-25 15:00:48	Zeitplan	
4	2019-09-25 15:00:02	2019-09-25 15:00:31	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 14:58:10	2019-09-25 15:00:01	Bewegungserkennung	
4	2019-09-25 14:57:33	2019-09-25 14:58:10	Zeitplan	
4	2019-09-25 14:54:41	2019-09-25 14:57:33	Bewegungserkennung	

Durch Klicken auf  kann der Download abgebrochen werden. Wenn der Download erfolgreich beendet wurde, wird unter "Aktion" das Symbol  angezeigt und unten rechts wird der Pfad des Downloads angezeigt und kann durch Klicken geöffnet werden.



Durch Klicken auf  werden alle Dateien des Suchzeitraums heruntergeladen. Bitte achten Sie auf eine ausreichende Speicherkapazität des Pfades. Der Download aller Dateien kann sehr lange dauern.

Durch Klicken auf  neben [Batch] kann der Download beendet werden.



Durch Klicken auf **?** wird das Hilfemenü geöffnet. Durch Klicken auf **X** wird das Download-Fenster geschlossen.

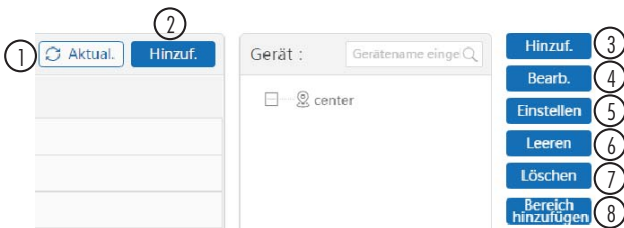
Klicken Sie auf **X** in der Toolbar um das Wiedergabemenü wieder zu schließen.

Bestätigen Sie die Meldung "Aktuelle Ansicht beenden?" mit [OK]. Die Hauptansicht wird wieder geöffnet.

10. Geräte Management



Wie in den Kapiteln 4.2 und 5 beschrieben, können Sie Geräte und Gruppen hinzufügen.

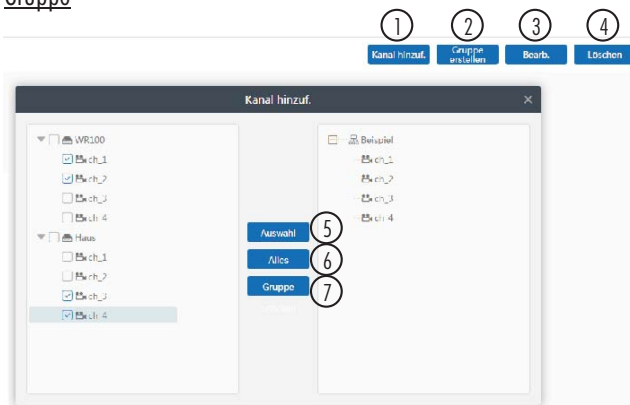


Gerät hinzufügen:

Gerät über IP-Adresse oder Cloud-ID manuell hinzufügen

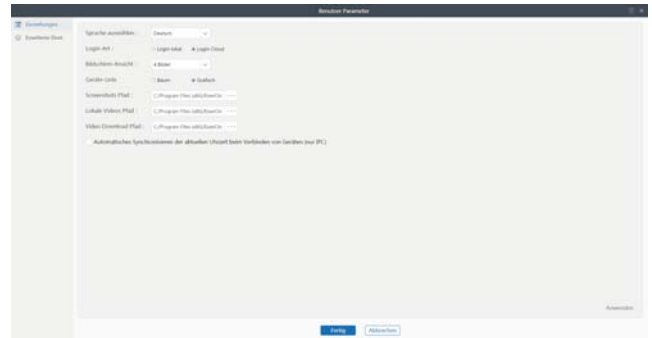
- 1: Geräte-Netzwerk-Suche starten/ abbrechen
- 2: Markiertes Gerät hinzufügen
- 3: Gerät manuell hinzufügen
- 4: Markiertes Gerät aus Geräteliste ändern/ bearbeiten
- 5: ohne Funktion
- 6: Alle Geräte löschen
- 7: Markiertes Gerät löschen
- 8: Zusätzlichen Überbereich für Geräte erstellen (in Hauptansicht sind Bereiche nicht unterscheidbar)

Gruppe



- 1: Kanal zu markierter Gruppe hinzufügen (wenn noch keine erstellt wurde, kann im gleichen Zug eine neue Gruppe erstellt werden)
- 2: Neue Gruppe erstellen
- 3: Gruppenname von markierter Gruppe ändern
- 4: Markierte Gruppe löschen
- 5: Ausgewählte Kanäle zu Gruppe hinzufügen
- 6: Alle Kanäle eines Gerätes zu Gruppe hinzufügen
- 8: Neue Gruppe erstellen

11. Benutzer Parameter



Hier können Sie folgende Einstellungen vornehmen:

Sprache: Menüsprache auswählen (Werkseinstellung: Englisch)

Login Art: Login lokal (Anmeldung ohne Account und Passwort) oder Login Cloud (Anmeldung mit persönlichem Account, auf welchem die angemeldeten Geräte über alle Kanäle verfügbar sind)

Bildschirm-Ansicht: Anzahl der Bilder im geteilten Bildschirm fest einstellen, sodass die Bildanzahl schon bei jedem Start der Software angezeigt wird

Geräte-Liste: Die Ansicht kann als Baum oder grafisch dargestellt werden.

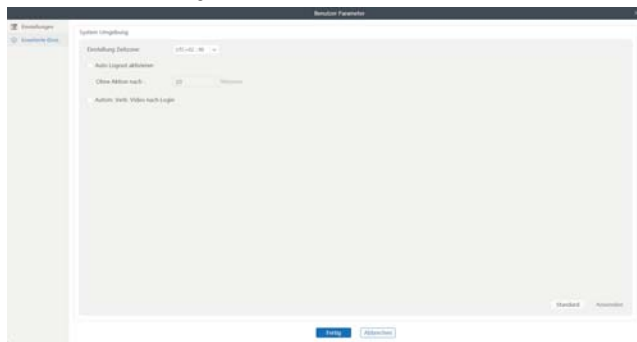


Screenshots-Pfad: Pfad festlegen, in dem Schnappschüsse aus der Software auf dem PC gespeichert werden (Werkseinstellung: C:\Programme (x86)\EseeCloud\data\snapshot)

Lokale Videos Pfad: Pfad festlegen, in dem manuelle Aufnahmen von Livebild oder Wiedergabe aus der Software auf dem PC gespeichert werden (Werkseinstellung: C:\Programme (x86)\EseeCloud\data\record)

Video Download Pfad: Pfad festlegen, in dem heruntergeladene Aufnahmen von der Festplatte des WR100R/WR100M aus der Software auf dem PC gespeichert werden (Werkseinstellung: C:\Programme (x86)\EseeCloud\data\video_download)

Erweiterte Einstellungen



Hier können Sie folgende Einstellungen vornehmen:

Einstellung Zeitzone: Zeitzone einstellen, in welcher Sie sich befinden. Achtung: Sommerzeit kann nicht eingestellt werden, sodass im Sommer UTC + 02:00 und im Winter UTC + 01:00 in Deutschland eingestellt werden muss.

Auto Logout aktivieren: Um automatisch aus der Software ausgeloggt zu werden (beispielsweise um die Kamerabilder vor unbefugtem Zugriff zu schützen), setzen Sie hier einen Haken und geben an, nach wie vielen Minuten automatisch ausgeloggt werden soll (Werkseinstellung: 10 Minuten)

Autom. Verb. Video nach Login: Setzen Sie hier einen Haken, wenn angemeldete Geräte nach Einloggen in der Software automatisch verbunden und das Livebild der Kameras angezeigt werden soll



Um die Einstellungen auf Werkseinstellungen zurückzusetzen, klicken Sie auf [Standard]. Um Änderungen zu übernehmen, klicken Sie auf [Anwenden].

Um die Änderungen zu speichern klicken Sie auf [Fertig].

Hinweis: Nehmen Sie alle gewünschten Änderungen in den Reitern "Einstellungen" und "Erweiterte Einst." vor und klicken danach jeweils auf [Anwenden]. Klicken Sie erst danach auf [Fertig], da Sie durch Klicken auf [Fertig] automatisch ausgeloggt werden, und die Software mit den Änderungen neu gestartet wird.

12. Aufnahme




Um von dem markierten Kamerakanal (roter Rahmen um Bild) eine manuelle Aufnahme zu starten, klicken Sie auf  [Aufnahme]. Wenn das Ereignis, das Sie speichern wollten, beendet ist, klicken Sie nochmal auf das Symbol  [Aufnahme]. Das Symbol wird während der Aufnahme ausgestrichen angezeigt.

Das Kamera-Icon unten rechts blinkt während der Aufnahme blau.

Nach Beenden der Aufnahme wird unten rechts der Pfad der Aufnahme angezeigt. Durch Anklicken des Links kann der Pfad geöffnet werden. Der Speicherpfad kann unter "Benutzer Parameter" geändert werden.

13. Screenshot



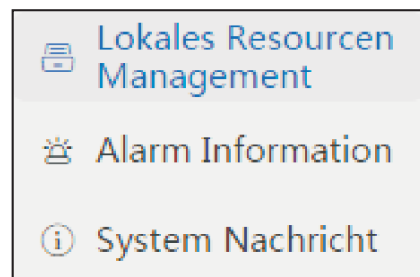
Um von dem markierten Kamerakanal (roter Rahmen um Bild) einen Schnappschuss des Kamerabildes zu erstellen, klicken Sie auf  [Screenshot]. Der Schnappschuss wird unter dem unter "Benutzer Parameter" festgelegten Pfad gespeichert.

14. Mehr

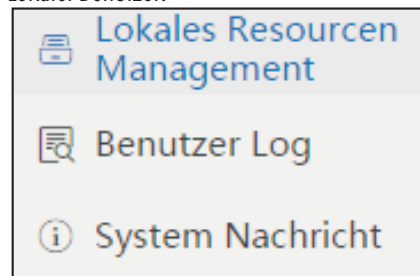


Die Anzeige der auswählbaren Einstellungen unterscheidet sich, je nachdem ob Sie als Administrator (admin) oder mit einem Account angemeldet sind.

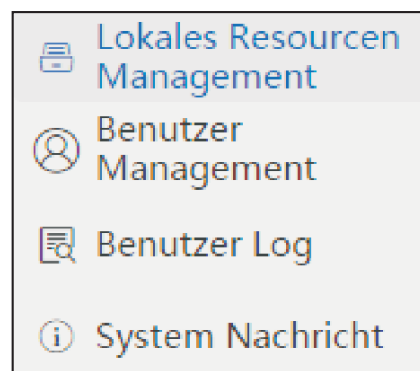
Admin:



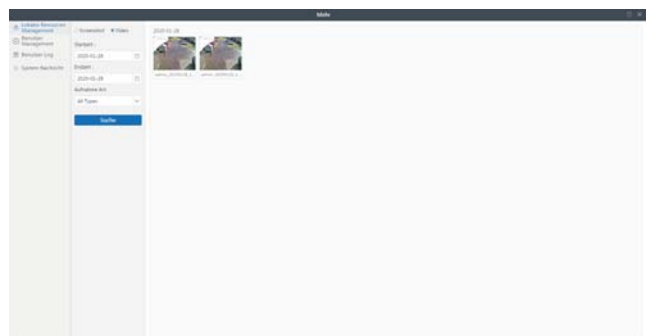
Lokaler Benutzer:



Account:



Lokales Ressourcen Management

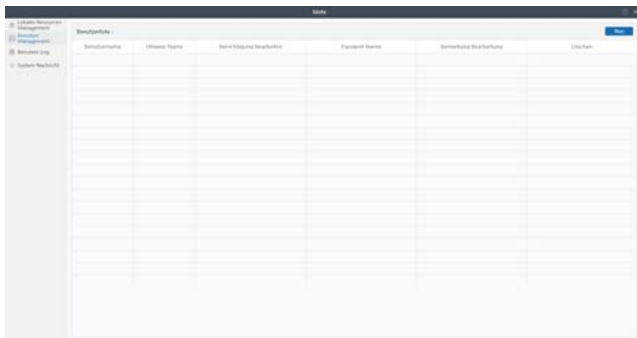


Hier können Sie die lokal auf dem PC abgespeicherten Screenshots und Videos für Ihren Benutzer (admin, Email-Adresse, Telefonnummer, etc.) abrufen.

Wählen Sie hierzu "Screenshot" oder "Video" aus, geben die Start- und Endzeit ein und klicken auf [Suchen] (bei Videoaufnahmen können Sie zudem die Aufnahme-Art auswählen oder die Auswahl auf "All Types" (Alle) belassen).

Durch einfaches Klicken (kein Doppelklick) wird der Screenshot angezeigt bzw. das Video über einen installierten Player auf dem PC (bsp. VLC-Player) abgespielt.

Benutzermanagement (nur für admin möglich)



Hier können Sie neue Benutzer mit gleichen oder eingeschränkten Rechten erstellen. Jeder neu angelegte Benutzer kann nur auf seine ihm zugewiesenen Geräte und die über seinen Benutzer getätigten Schnapsschüsse/ Aufnahmen/ Mitschnitte zugreifen.

Um einen neuen lokalen Benutzer zu erstellen, klicken Sie oben rechts auf [Neu].

Neuer Benutzer

* Benutzername :

Hinweis Name :

Bestätigen
Abbrechen

Geben Sie einen Benutzernamen bis max. 12 Zeichen (nur Zahlen und Buchstaben) und bei Bedarf einen Hinweis bis ebenfalls max. 12 Zeichen ein.

Um den Benutzer zu speichern, klicken Sie auf [Bestätigen].

Durch Klicken auf "Berechtigung bearbeiten" können Sie dem Benutzer alle oder nur bestimmte Berechtigungen zuweisen, sowie entscheiden, ob der Zugriff auf alle Geräte, ausgewählte oder keine Kameras Ihres Gerätes erhält.

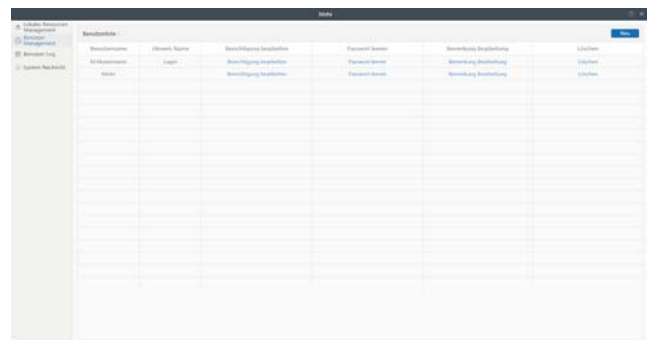


Klicken Sie nach Festlegen der Parameter auf [Fertig].

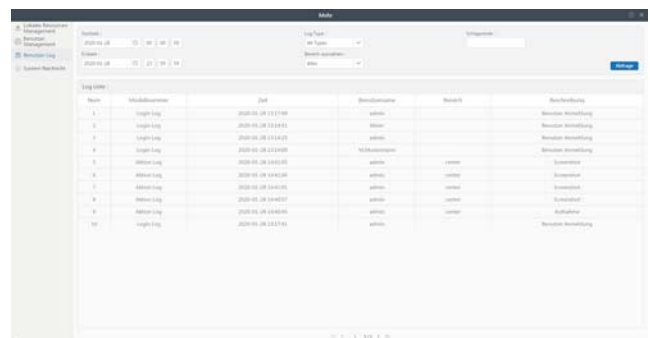
Über "Passwort leeren" wird das Passwort gelöscht (leer). Der Benutzer kann sein Passwort individuell in seinem Account unter [Mehr - System Nachricht] anpassen.

Über "Bemerkung Bearbeitung" kann der Hinweis/ die Bemerkung zum Benutzer geändert oder gelöscht werden.

Über "Löschen" wird der Benutzer gelöscht.



Benutzer Log (nur für admin und Benutzer möglich)



Hier können Sie die lokale Ereignisliste/ Loginformationen abrufen.

Startzeit: Geben Sie eine Startzeit für die Suche ein.

Endzeit: Geben Sie eine Endzeit für die Suche ein.

Log Type: Wählen Sie aus der Dropdown-Liste das Ereignis aus, nach dem gesucht werden soll (Alarm-, Login-, Aktion Log oder All Types (Alle))

Bereich: Wählen Sie den Bereich aus, in dem gesucht werden soll oder Alle.

Klicken Sie auf [Abfrage], um die Ereignisse/ Loginformationen anzuzeigen.

Alarm Informationen (nur für Account möglich)

Gerät	ID	Kanal	Zeit	Typ	Detail
WA0001	1001000001	1	2023-09-21 10:00:00	Bewegungserkennung	
WA0001	1001000001	2	2023-09-21 10:00:05	Bewegungserkennung	
WA0001	1001000001	1	2023-09-21 10:00:10	Bewegungserkennung	
WA0002	1002000001	1	2023-09-21 10:00:15	Bewegungserkennung	
WA0002	1002000001	2	2023-09-21 10:00:20	Bewegungserkennung	
WA0002	1002000001	1	2023-09-21 10:00:25	Bewegungserkennung	
WA0002	1002000001	2	2023-09-21 10:00:30	Bewegungserkennung	
WA0002	1002000001	1	2023-09-21 10:00:35	Bewegungserkennung	
WA0002	1002000001	2	2023-09-21 10:00:40	Bewegungserkennung	
WA0002	1002000001	1	2023-09-21 10:00:45	Bewegungserkennung	
WA0002	1002000001	2	2023-09-21 10:00:50	Bewegungserkennung	
WA0002	1002000001	1	2023-09-21 10:00:55	Bewegungserkennung	
WA0002	1002000001	2	2023-09-21 10:01:00	Bewegungserkennung	

Hier können Sie die Alarm-Meldungen abrufen, also wann von welchem Gerät und welchem Kanal Bewegung erkannt wurde (analog der Push-Nachrichten am Smartphone/Tablet).

System Nachricht

Benutzer	admin
Version	3.0.1.1
Releasdatum	2023-09-20
<input type="button" value="Logout"/> <input type="button" value="Passwort ändern"/>	

Hier können Sie Ihren Benutzernamen auslesen, die Software-Version Ihrer PC-Software, sowie das Release-Datum. Über [Passwort ändern] können Sie das Passwort des angemeldeten Benutzers ändern.

Passwort ändern ✕

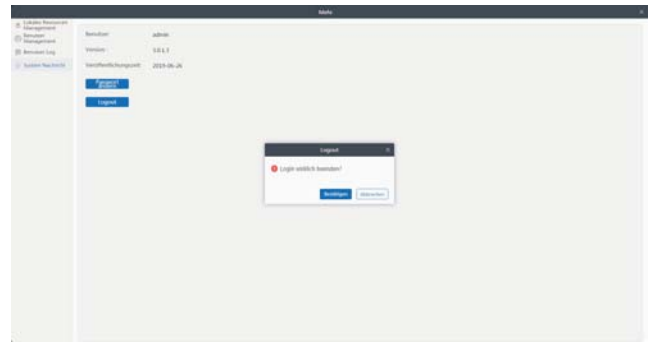
Altes Passwort :

Neues Passwort :

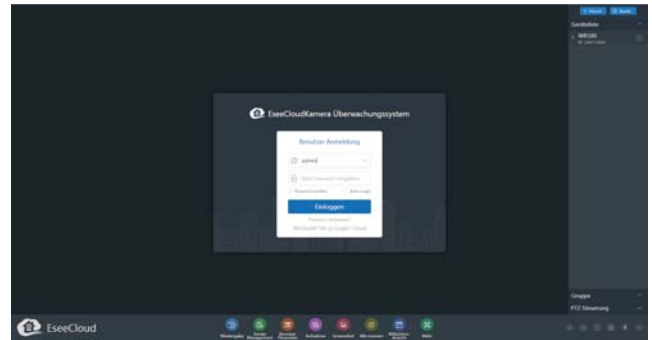
Bestätigen :

Geben Sie hierzu das alte (Standard-Passwort admin ist leer) und zwei Mal das neue Passwort ein und klicken Sie danach 2 x auf [Bestätigen].

Über [Logout] können Sie sich wie auch in der Hauptansicht über aus der Software/ Ihrem Account ausloggen.



Nach dem Logout befinden Sie sich wieder auf der Startseite und können sich bzw. es kann sich ein anderer Benutzer einloggen.



Über das rote "x" oben rechts schließen Sie die Software.

Legal Notices

This product or software may contain or make use of code under the GNU General Public License v2 e.g. the linux kernel, the GNU Lesser General Public License v2.1 or the Apache licence v2.0.

For further information regarding license terms and — where required by license — source codes please send an email to copyrequest@indexa.de to get them free of charge. Some licenses, however, require the provision of physical copies of the source code. In this case, you may obtain a copy of the source codes by contacting us as well via copyrequest@indexa.de. A nominal fee (i.e., the cost of physically performing the source distribution) will be charged for this service.

Note: your copy of this product may not contain code covered by one or more of the licenses listed here, depending on the exact product and version you choose.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. Preamble The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things. To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations. Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you". Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions: a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part

Rechtliche Hinweise

Dieses Produkt oder diese Software kann Code unter der GNU General Public License v2, wie z.B. den linux kernel, unter der GNU Lesser General Public License v2.1 oder unter der Apache Lizenz v2.0 enthalten oder verwenden.

Wenn Sie weitere Informationen zu Lizenzbedingungen und — soweit von der Lizenz verlangt — Source Codes erhalten möchten, senden Sie bitte eine E-Mail an copyrequest@indexa.de, um diese kostenlos zu erhalten. Einige Lizenzen verlangen jedoch die Bereitstellung von physikalischen Kopien des Source Codes. Auch in diesem Fall können Sie eine Kopie der Source Codes erhalten, indem Sie uns unter copyrequest@indexa.de kontaktieren. Für diese Leistung werden wir Ihnen die bei uns entstehenden nominellen Kosten berechnen (d.h. die Kosten für die physikalische Durchführung der Bereitstellung des Source Codes).

Hinweis: Ihre Kopie des Produktes enthält möglicherweise keinen Code unter einer oder mehrerer der Lizenzen, die hier aufgelistet sind, abhängig von dem exakten Produkt und der Version, die Sie gewählt haben.

v1.0

contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License. c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following: a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or, b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or, c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works

based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. 12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2.1, February 1999 Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. [This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and

change free software--to make sure the software is free for all its users. This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below. When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things. To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it. For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library. To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others. Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license. Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs. When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library. We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances. For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License. In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system. Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you". A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables. The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library. Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a

program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions: a) The modified work must itself be a software library. b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License. d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange. If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License. However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the Library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables. When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law. If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the

Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things: a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.) b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with. c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution. d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place. e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things: a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above. b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions

to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. 16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

Apache License Version 2.0, January 2004 <http://www.apache.org/licenses/TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION>

1. Definitions. "License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document. "Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License. "Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity. "You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License. "Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files. "Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types. "Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below). "Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof. "Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing

and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution." "Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions: 1. You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and 2. You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and 3. You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and 4. If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS