

Empfohlene Nano-SIM-Karten: Vodafone und O2

Nicht kompatibel mit SIM-Karten der Telekom
sowie anderer Provider, die Benutzernamen und Passwort in den APN-Einstellungen benötigen.

3 Megapixel 4G-Überwachungskamera Bedienungsanleitung

Bitte beachten Sie auch die beiliegende App-Anleitung.



iOS

Kostenlose App MeinKameraSystem



Android



**Einlern- und
Bedienvideo** aufrufen
sowie aktuelle
Bedienungsanleitung
herunterladen



Hier finden Sie die
aktuelle Firmware
(sofern verfügbar)
sowie die passende
PC-Software

Inhalt

1.	Einleitung	3
2.	Bestimmungsgemäße Verwendung	3
3.	Lieferumfang	4
4.	Technische Daten	4
5.	Ausstattung	5
6.	Sicherheitshinweise	6
7.	Voraussetzungen	6
8.	Inbetriebnahme	6
8.1	App-Konto anlegen	7
8.2	Anmeldung der Kamera über die App	7
9.	Anmeldung der Kamera über die PC-Software	8
10.	Platzierung	8
11.	Montage	9
12.	App-Übersichtsseite	10
13.	Kamera-Einstellungen über die App	11
13.1	Bewegungserkennung und Push-Nachrichten	11
13.2	Aufnahmeeinstellungen	13
13.3	Bild- und Toneinstellungen	14
13.4	Privatsphärenbereiche einstellen	15
13.5	Gerätespeicher/microSD-Karte	15
13.6	Erweiterte Einstellungen	15
13.7	Weiteren Benutzern Zugriff auf Kamera ermöglichen	16
13.8	Push-Benachrichtigungs-Übersicht	17
13.9	Gruppenmanagement	18
14.	Bedienung über die App	18
14.1	Allgemeine Hinweise	18
14.2	Übersichtsseite	18
14.3	Livebild	18
14.4	Wiedergabe der automatischen Aufnahmen	20
15.	Konfigurierte Kamera auf weiteren Smartphones/Tablets hinzufügen	21
16.	Konto-Einstellungen	21
16.1	Konto-Informationen	22
16.2	Konto-Einstellungen	22
16.3	Manuelle Aufnahmen/Schnappschüsse und Video-Downloads betrachten	23
16.4	Übersicht der geteilten Kameras	23
17.	Verwendung per LAN	23
17.1	Inbetriebnahme als Zusatzkamera für den Recorder WR100R/WR100M	23
17.2	Inbetriebnahme als Zusatzkamera für einen Indexa DVRxx22/NVR4xx/NVR5xx	24
17.3	Alternative Spannungsversorgung	24
18.	Kamera-Parameter über einen Windows PC anpassen (IPCamSuite)	24
19.	Reset (Zurücksetzen der Kamera auf Werkseinstellung)	25
20.	Wartung und Reinigung	25
21.	Optionales Zubehör	25
22.	Entsorgung	25
23.	Vereinfachte EU-Konformitätserklärung	25
24.	Fehlersuche	26

1. Einleitung

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung vollständig und sorgfältig durch. Die Bedienungsanleitung und die beiliegende App-Anleitung gehören zu diesem Produkt und enthalten wichtige Hinweise zur Inbetriebnahme und Handhabung. Bei Verwendung in anderen Systemen lesen Sie deren Anleitungen.

Beachten Sie immer alle Sicherheitshinweise. Sollten Sie Fragen haben oder unsicher in Bezug auf die Handhabung der Geräte sein, dann holen Sie den Rat eines Fachmannes ein. Bewahren Sie diese Anleitung bitte sorgfältig auf und geben Sie sie ggf. an Dritte weiter.

2. Bestimmungsgemäße Verwendung

Die 4G-Überwachungskamera mit 3-Megapixel-Auflösung dient zur Überwachung von Objekten und Standorten, ohne WLAN / lokale Internetverbindung, mit Bild und Ton. Eine 4G-(LTE-)Mobilfunk-Verbindung kann über eine eingesetzte SIM-Karte (nicht im Lieferumfang enthalten) hergestellt werden. Netzabdeckung und Service sind abhängig vom Mobilfunkanbieter.

Die Kamera ist beispielsweise geeignet für die Überwachung von:

- Einfahrten
- Tür- und Außenbereichen
- Räumen
- Innen- und Außenbaustellen
- Tieren (z.B. Pferden)
- Schrebergärten, Garten- und Vereinhäusern
- Wohnwagen und Wohnmobilen
- Fahrrädern und Motorrädern
- landwirtschaftlichen Bereichen (z.B. Feldern oder Scheunen)

Die Bedienung der Kamera, die Einstellungen und die Betrachtung des Kamerabildes erfolgen über die App "MeinKameraSystem" auf einem Smartphone oder Tablet; die App ist kostenlos erhältlich für iOS und Android (durch Google lizenzierte Version). Die Funktionalität der App ist abhängig vom verwendeten Smartphone (Betriebssystem, Version, Lizenz), Umgebungsfaktoren (z.B. Empfang und Bandbreite: Up- und Download mind. 1,5 Mbps und Ping unter 30 ms), dem Provider (inkl. Freigaben) sowie den vorgenommenen Einstellungen. Kompatibilität und Verfügbarkeit der App siehe www.indexa.de.

Zusätzlich können das Kamerabild und die Aufnahmen über die Windows PC-Software betrachtet werden. Darüberhinaus kann die Kamera ergänzend als IP-Netzwerkamera über eine Netzwerkverbindung zu einem Router/Switch mit einem WR100 Recorder/Empfänger oder einem Indexa DVRx22/NVR4xx/NVR5xx verwendet werden. Aufnahmen können dadurch als Backup gespeichert werden.

Die Kameraaufnahme erfolgt in 3-Megapixel-Auflösung (2304 x 1296 Pixel). Daher erfordert die Übertragung sowohl bei der verwendeten SIM-Karte als auch beim Mobilgerät eine hohe Verbindungsgeschwindigkeit. Es können insgesamt bis zu drei Anwender gleichzeitig per App auf die Kamera zugreifen.

An der Kamera können Video und Ton auf eine microSD-Karte (max. 256 GB, nicht im Lieferumfang enthalten) aufgenommen werden. Die

Tonaufnahme kann bei Bedarf auch ausgeschaltet werden. Die Aufnahme kann manuell, zeitgesteuert oder automatisch durch Bewegungserkennung gestartet werden; dabei werden auch ca. zwei Sekunden vor der Bewegung aufgenommen. Die automatischen und zeitgesteuerten Aufnahmen werden mit Zeit- und Datumsangabe auf der eingesetzten microSD-Karte gespeichert, die manuellen Aufnahmen auf dem verwendeten Smartphone/Tablet. Ist die microSD-Karte voll, werden die ältesten Daten überschrieben (Ringspeicher). Die Aufnahmen können über App am Smartphone/Tablet betrachtet werden. Bewegungen werden über die Kamerasoftware erfasst, hierbei können entweder menschliche Formen im Nahbereich bis zu 10 m oder Pixeländerungen im Bild detektiert werden. Die Empfindlichkeit der Erkennung ist hierbei jeweils einstellbar. Größere Objekte wie z.B. Fahrzeuge können auch in weiterer Entfernung erfasst werden.

Bei Bewegungserkennung ist das Benachrichtigen durch Push-Mitteilungen möglich. Hierbei wird auch ein Schnappschuss in der App abgespeichert.

Das Mikrofon und der Lautsprecher, die in der Kamera eingebaut sind, ermöglichen das Wechselsprechen per App. Zur Abschreckung kann die in der Kamera integrierte Sirene manuell über die App aktiviert werden. Bei Bedarf können bei jeder Bewegungserkennung ein hinterlegter Sirenton oder eine individuelle Audio-Aufnahme von der Kamera abgespielt werden.

Bei ausreichenden Lichtverhältnissen wird ein Farbbild von der Kamera erzeugt. Wird die Umgebungsbeleuchtung zu schwach, schaltet sich je nach Einstellung automatisch die integrierte Infrarot- oder Weißlichtbeleuchtung ein. Bei der Infrarot-Beleuchtung wird der Nahbereich (bis zu max. 20 m) ausgeleuchtet und das Videobild schaltet in den schwarz/weiß-Modus. Bei der Weißlichtbeleuchtung wird der Nahbereich bis max. 10 m ausgeleuchtet und das Videobild bleibt farbig. Die Verwendung der Infrarotbeleuchtung wird zur Verbesserung der Bildschärfe empfohlen.

Die Spannungsversorgung der Kamera erfolgt über das mitgelieferte 12 V Netzgerät, betrieben mit 230 V~AC, 50 Hz. Die Kamera ist wettergeschützt (Schutzart IP66) und somit sowohl zur Überwachung von Innenräumen, als auch zur Montage an einer geschützten Stelle im Außenbereich geeignet. Das Netzgerät und die Anschlüsse müssen jedoch vor Feuchtigkeit und Nässe geschützt werden. Die Kamera ist nicht geeignet für Umgebungen, in denen ein hoher Salz- oder Säuregehalt (z.B. Ammoniak in Ställen) in der Luft herrscht.

Die Überwachungskamera ist für den Betrieb in privaten Haushalten konzipiert. Bitte beachten Sie die europäischen und landesspezifischen Regelungen zu Videoüberwachung und Tonaufnahme, sofern Bereiche außerhalb Ihrer eigenen Wohnung oder Ihres Grundstücks überwacht werden. Eine Videoüberwachung ersetzt nicht Ihre Sorgfalts-, Vorsorge- oder Aufsichtspflicht. Grundsätzlich sollte die Kamera zum Schutz der Privatsphäre anderer Personen so installiert werden, dass keine öffentlichen Bereiche, Straßen oder benachbarte Grundstücke überwacht werden können. Zudem sollten Besucher vor Betreten des Grundstücks auf die Videoüberwachung durch die Kamera hingewiesen werden.

Jede andere Verwendung oder Veränderung des Gerätes gilt als nicht bestimmungsgemäß und birgt erhebliche Unfallgefahren. Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch nicht bestimmungsgemäßen Gebrauch oder falsche Bedienung verursacht werden. Dieses Gerät ist nicht dafür bestimmt, durch Personen (einschließlich Kinder) mit eingeschränkten physischen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten oder mangels Erfahrung und/oder mangels Wissen benutzt zu werden, es sei denn, sie werden durch eine für ihre Sicherheit zuständige Person beaufsichtigt oder erhalten von ihr Anweisungen, wie das Gerät zu benutzen ist. Kinder müssen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie nicht mit dem Gerät spielen.

3. Lieferumfang

- Kamera inkl. Halterung und 0,4 m Anschlusskabel für Netzgerät
- Antenne
- Netzgerät mit 2,9 m Anschlusskabel und Anschlussbuchse
- DC-Stecker mit Schraubklemmen
- Abdichtung für Netzwerkanschluss
- Befestigungsmaterial für Kamera
- Ersatzschrauben für Abdeckung auf Unterseite der Kamera
- Bedienungsanleitung
- App-Anleitung

4. Technische Daten

Kamera

Betriebsspannung:	12 V \equiv DC (Netzgerät)
Stromaufnahme:	max. 600 mA
Leistungsaufnahme im ausgeschalteten Zustand:	0,0 W
Bildsensor:	3 MP 1/3" CMOS Sensor
Auflösung:	3 MP (2304 x 1296) bei bis zu 15 Bildern/s
Mainstream:	2304 x 1296 Pixel
Substream:	640 x 360 Pixel
Objektiv:	4 mm Fix-Objektiv
Erfassungswinkel:	ca. 80° horizontal
Lichtempfindlichkeit:	0,1 Lux (Farbe) / 0,01 Lux (s/w) / 0 Lux (mit IR)
Ausleuchtung:	18 Dual-LEDs (Infrarot; 850 nm / Weißlicht)
Infrarotfilter:	automatischer Filterwechsel
Weitsicht bei Dunkelheit:	Infrarot-LEDs: max. 20 m Weißlicht-LED-Strahler: 250 Lumen, max. 10 m
Aufnahmemedium:	microSD-Karte (optional) bis max. 256 GB, UHS-II, U2, A1, V6
max. Speicherkapazität:	100 - 200 Stunden bei 128 GB 200 - 400 Stunden bei 256 GB (jeweils abhängig von der Anzahl der

Bewegungen und der Farbintensität des Bildes)

mobiler Datenverbrauch (bei Zugriff):	Mainstream: 2 MB pro Min. Substream: 1,5 MB pro Min.
Anschlusskabel:	0,4 m
Schutzart:	IP66
Mikrofon/Lautsprecher:	eingebaut
Betriebstemperatur:	- 10° C bis + 40° C
Gehäuseabmessungen (mm):	72 x 58 x 99

4G Netzwerk

SIM-Karte:	Nano-SIM mit Datenfunktion, 4G (APN-Einstellungen ohne Benutzernamen und Passwort)
4G Standard:	FDD-LTE/TDD-LTE
4G Frequenzband (FDD):	B1 (2100 MHz), B3 (1800 MHz) B7 (2600 MHz), B8 (900 MHz) B20 (800 MHz)
4G Frequenzband (TDD):	B38 (2600 MHz), B40 (2300 MHz)
GSM Mobilfunkstandard:	GSM 900 MHz / GSM 1800 MHz
Abgestrahlte max. Sendeleistung:	200 mW
Voraussetzung:	Upload > 1,5 Mbps Download > 1,5 Mbps Ping < 30 ms
Zugriff:	max. 3 Anwender gleichzeitig

Netzwerk (LAN)

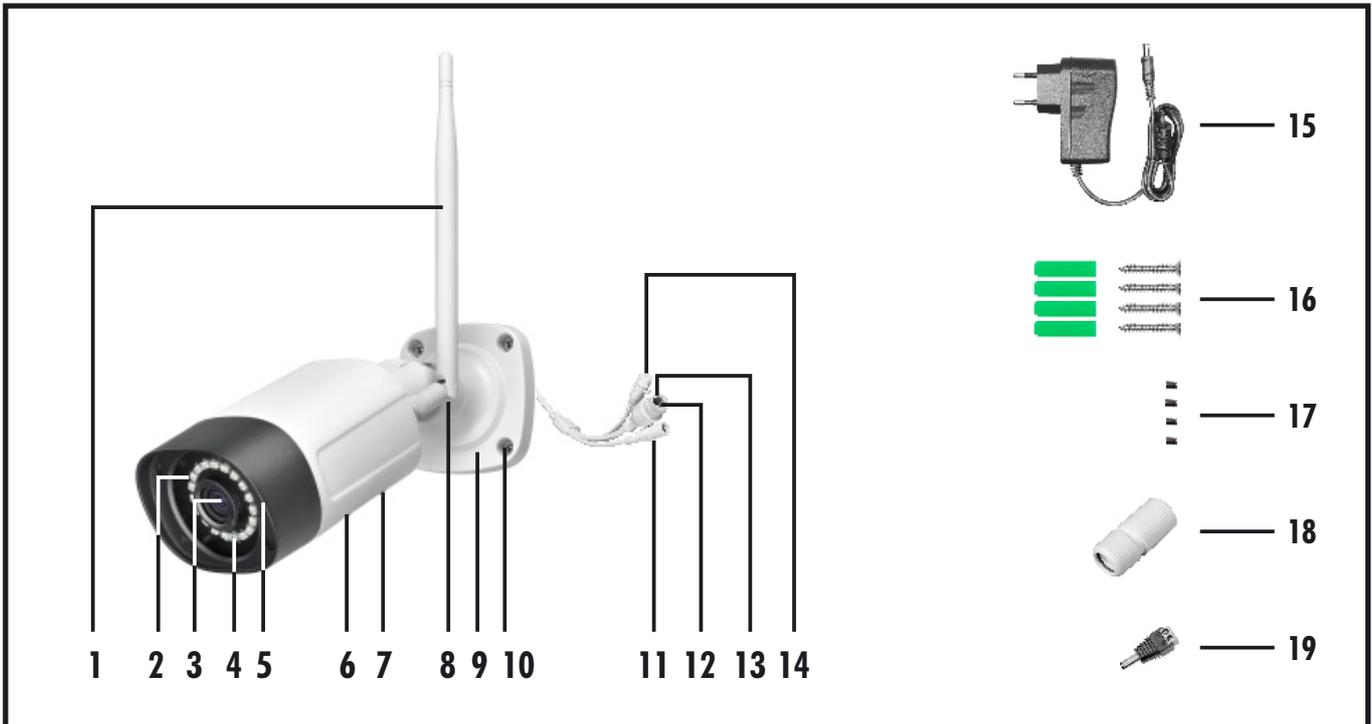
LAN:	RJ45
Protokoll:	TCP/IP, UDP, NTP, IP, HTTP, DHCP, ARP, RTSP
Netzwerk-kabel:	mind. CAT5, AWG23
max. Kabellängen:	50 m zwischen Kamera und Router/ Switch
ONVIF-Standard:	2.4
RTSP Stream:	Main Stream: rtsp://ip:554/ch0_0.264 Sub Stream: rtsp://ip:554/ch0_1.264

Mindestanforderungen an unterstützende Geräte

iOS:	9.0 oder höher
Android:	5.1 oder höher

Netzgerät

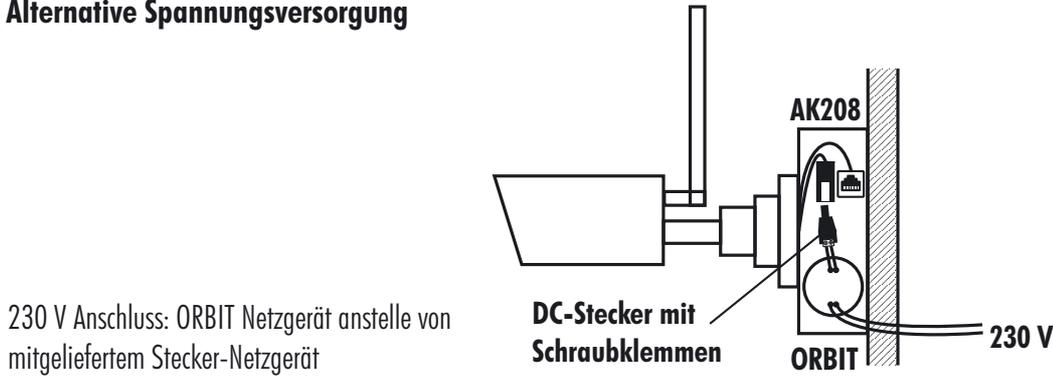
Modellkennung:	CS-1201000
Eingangsspannung:	230 V
Eingangswechselstromfrequenz:	50 Hz
Ausgangsspannung:	12,0 V DC
Ausgangsstrom:	1,0 A
Ausgangsleistung:	12,0 W
Durchschnittliche Effizienz im Betrieb:	83,6 %
Effizienz bei geringer Last:	79,8 %
Leistungsaufnahme bei Nulllast:	0,06 W



4G Verbindung



Alternative Spannungsversorgung



5. Ausstattung

- | | |
|--|--|
| 1 Antenne auf Antennenbuchse | 10 Befestigungspunkt für Montage |
| 2 Dual-LEDs (Infrarot und Weißlicht) | 11 Netzgeräte-Anschluss |
| 3 Objektiv | 12 Netzwerk-Anschluss |
| 4 Dämmerungssensor | 13 Status-LED |
| 5 Mikrophon | 14 Reset-Taste |
| 6 Lautsprecher | 15 Netzgerät |
| 7 Reset-Taste sowie SIM- und microSD-Karten-Einschub unter der Abdeckung | 16 Dübel und Schrauben |
| 8 Feststellschraube | 17 Ersatzschrauben für Abdeckung auf Unterseite der Kamera |
| 9 Halterung für Wand- und Deckenmontage | 18 Dichtung für Netzkabel-Anschluss der Kamera |
| | 19 DC-Stecker mit Schraubklemmen |

6. Sicherheitshinweise

Die folgenden Hinweise dienen Ihrer Sicherheit und Zufriedenheit beim Betrieb des Gerätes. Beachten Sie, dass die Nichtbeachtung dieser Sicherheitshinweise zu erheblichen Unfallgefahren führen kann.

⚠ Gefahr! Bei Nichtbeachtung dieses Hinweises werden Leben, Gesundheit und Sachwerte gefährdet.

- Lassen Sie Kleinkinder nicht unbeaufsichtigt mit dem Gerät, Verpackungsmaterial oder Kleinteilen! Andernfalls droht Lebensgefahr durch Erstickten!
- Beschädigen Sie bei Bohrarbeiten und beim Befestigen keine Leitungen für Gas, Strom, Wasser oder Telekommunikation! Andernfalls droht Lebens- und Verletzungsgefahr!
- Behandeln Sie die Zuleitungen vorsichtig! Verlegen Sie diese so, dass sie nicht beschädigt werden können und keine Stolpergefahr darstellen. Ziehen Sie die Kabel nicht über scharfe Kanten, und quetschen oder klemmen Sie sie nicht anderweitig ein. Andernfalls drohen Lebens- und Verletzungsgefahr!
- Achten Sie bei der Überwachung von Babys oder Kleinkindern darauf, dass die Kamera und das Kabel außer Reichweite des Kindes sind. Andernfalls drohen Lebens- und Verletzungsgefahr!
- Um Verletzungen vorzubeugen, befestigen Sie das Gerät zuverlässig gemäß den Montageanweisungen.
- Verhindern Sie, dass das Netzgerät mit Feuchtigkeit in Berührung kommt und tauchen Sie das Gerät und das Netzgerät nicht ins Wasser ein! Andernfalls droht Lebensgefahr!
- Vergewissern Sie sich vor dem Anschluss des Netzgerätes, dass die Spannung 230 V ~ AC, 50 Hz beträgt und mit einem Leitungsschutzschalter abgesichert ist. Andernfalls droht Lebensgefahr durch Stromschlag und Brand!
- Achten Sie darauf, dass sich die Steckdose zur Versorgung des Gerätes in dessen Nähe befindet und leicht zugänglich ist, um das Gerät im Bedarfsfall schnell vom Netz trennen zu können.
- Setzen Sie das Gerät nicht der Nähe von Feuer, Hitze oder lang andauernder hoher Temperatureinwirkung aus!
- Schützen Sie das Gerät vor starken mechanischen Beanspruchungen und Erschütterungen!
- Schützen Sie es vor starken magnetischen oder elektrischen Feldern!
- Verwenden Sie das Gerät nur mit den gelieferten Originalteilen oder Originalzubehör!
- Überprüfen Sie vor dem Zusammenbau und der Inbetriebnahme die Lieferung auf Beschädigungen und Vollständigkeit!
- Trennen Sie bei längerem Nichtbenutzen immer das Gerät vom 230 V Netz.
- Schließen Sie kein beschädigtes Gerät (z.B. Transportschaden) an. Trennen Sie bei Beschädigungen der Kamera inklusive der Verkabelung sofort die Netzspannung. Lassen Sie die Schäden sofort durch einen Fachmann beheben. Ziehen Sie das Netzgerät aus der Steckdose. Andernfalls droht Lebensgefahr durch Stromschlag und Brand!

7. Voraussetzungen

Um die Kamera ordnungsgemäß betreiben zu können, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

- Am Montageort muss eine gute Verbindung zum Mobilfunknetz vorhanden sein. Hierfür benötigen Sie eine Nano-SIM-Karte der Mobilfunkanbieter Vodafone oder O2 mit eigener Rufnummer. SIM-Karten der Telekom und anderer Provider, die Benutzernamen und Passwort in den APN-Einstellungen benötigen, sind nicht kompatibel. Die Empfangsqualität kann vor Montage online über eine Netzabdeckungskarte, über den Provider oder mit einem Smartphone vor Ort vorab geprüft werden. Hierbei sollten mindestens ein Up- und Download von 1,5 Mbps und ein Ping unter 30 ms gegeben sein. Die Verbindungsqualität kann beispielsweise mit der App "Speedcheck" gemessen werden.
- Die PIN-Abfrage der verwendeten SIM-Karte muss deaktiviert werden. Setzen Sie die SIM-Karte hierfür in Ihr Smartphone ein und deaktivieren Sie die PIN-Abfrage.
- Die APN-Einstellungen der SIM-Karte müssen werkseitig ohne Benutzernamen und Passwort sein, da die Kamera diese Einstellung nicht vornehmen kann. Informationen hierzu finden Sie auf der Homepage Ihres Providers. SIM-Karten der Telekom sind beispielsweise nicht kompatibel.
- Die verwendete SIM-Karte sollte eine gängige SIM-Karte eines Mobilfunkanbieters ohne v-SIM oder einem (standortbasierten) Sondertarif sein. Achten Sie bei der Auswahl vor allem auf eine gute Signalstärke am Montageort.
- Verwenden Sie im Idealfall eine Vertragskarte, da Sie bei Verwendung einer Prepaid-Karte diese immer für die Neuaufladung aus der Kamera entfernen müssen.
- Wählen Sie den Vertrag entsprechend dem benötigten Datenvolumen. Es werden nur Daten verbraucht, wenn Sie per App auf die Kamera zugreifen. Hierbei werden ca. 1,5 MB (Substream) bzw. 2 MB (Mainstream) pro Minute verbraucht.

Hinweis: Informationen zum Roaming erhalten Sie von Ihrem Mobilfunkanbieter. Einige Provider erlauben kein Roaming, sodass hierfür zusätzliche Gebühren anfallen.

8. Inbetriebnahme

- Schrauben Sie die Abdeckung an der Unterseite der Kamera auf. Lösen Sie hierfür die vier Schrauben (Achtung: nicht ganz aus der Abdeckung herausdrehen - Verlustgefahr). Hebeln Sie die Abdeckung an der Einkerbung ab, und legen Sie danach die SIM-Karte ohne Passwortschutz wie abgebildet in den linken Einschub ein. Ist die Aufnahmefunktion gewünscht, legen Sie zusätzlich eine lesbare und ungesicherte microSD-Karte (max. 256 GB, UHS-II, U2, A1, V6) wie abgebildet in den rechten Einschub ein. Schrauben Sie die Abdeckung im Anschluss wieder ordnungsgemäß auf die Kamera, die Dichtung muss die Öffnung

versiegeln, die Einkerbung muss nach vorne zeigen. Hinweis: Wenn die SIM- oder microSD-Karte im laufenden Betrieb eingesetzt wird, muss die Kamera danach neu gestartet werden, sonst werden die Karten nicht erkannt. Trennen Sie hierzu die Spannungsversorgung (Netzgerät) oder starten Sie die Kamera über die App neu (siehe Kapitel 13.6).

- Lösen Sie die mittlere Feststellschraube [8], und klappen Sie den Kamerafuß nach unten, damit die Antenne auf die Kamera geschraubt werden kann.
- Drehen Sie die Antenne [1] auf die Antennenbuchse, sodass diese möglichst senkrecht steht.
- Verbinden Sie den Kleinspannungsstecker des Kamera-Netzgerätes mit dem Netzgeräte-Anschluss [11] der Kamera.
- Stecken Sie das Netzgerät in eine geeignete Steckdose an einem Standort mit gutem 4G-Empfang ein. Der Weißlicht-Strahler der Kamera und die Status-LED [13] am Netzwerkanschluss leuchten dauerhaft. Sobald der Weißlicht-Strahler erlischt, beginnt die Status-LED schnell zu blinken. Wenn die Status-LED wieder dauerhaft leuchtet, wurde die 4G-Verbindung erfolgreich aufgebaut.
 - Hinweis: Sollte die LED langsam blinken, liegt ein Verbindungsfehler vor. Beachten Sie in diesem Fall Kapitel 7 "Voraussetzungen".

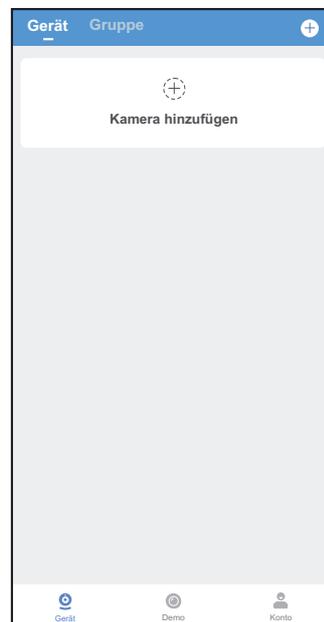
8.1 App-Konto anlegen

- **Für weitere Abbildungen separate App-Anleitung beachten.**
- Laden Sie die App "MeinKameraSystem" aus dem Play Store / App Store auf Ihr Smartphone oder Ihr Tablet (siehe QR-Code auf der Titelseite).
- Öffnen Sie die App "MeinKameraSystem".

- Legen Sie ein Benutzerkonto an, indem Sie auf [Registrieren] tippen.

- Geben Sie die E-Mail-Adresse oder Mobiltelefonnummer (mit Ländervorwahl, z.B. +49) ein, mit der Sie sich registrieren möchten.
- Setzen Sie einen Haken bei "Die Registrierung erfolgt nach Einwilligung in die Nutzungsvereinbarung und Datenschutzerklärung" und tippen Sie auf [Bestätigen].
- Die Sicherheitszertifizierung erscheint. Tippen Sie ggf. auf [Verstanden] und befolgen Sie die Anweisungen der App.
- Prüfen Sie Ihr E-Mail- oder SMS-Postfach, und geben Sie den Code aus der E-Mail bzw. SMS von MeinKameraSystem in die App bei "Bitte Verifizierungscode eingeben" ein.
- Vergeben Sie ein Passwort für Ihr Benutzerkonto, und geben Sie dieses in beide Felder [Bitte Passwort eingeben] ein.
- Tippen Sie danach auf [Bestätigen].

8.2 Anmeldung der Kamera über die App



- Tippen Sie auf [Kamera hinzufügen] oder auf ⊕ oben rechts.
- Scannen Sie die Geräte-ID der Kamera über den QR-Code auf dem Kamera-Etikett auf der Unterseite der Kamera ab. Nach erfolgreichem Scannen erscheint eine neue Maske. Tippen Sie dort auf [Hinzufügen].
- Vergeben Sie einen Gerätenamen und tippen Sie dann auf [Bestätigen].
- Nachdem die Kamera erfolgreich hinzugefügt wurde, tippen Sie auf [Speichern]. Der QR-Code der Kamera erscheint. Diesen können Sie in Ihrer Galerie speichern, um ihn beim erneuten Hinzufügen nicht noch einmal vom Gehäuse abscannen zu müssen.

Hinweis: Ein Passwort für die Kamera können Sie später in den Geräte-Einstellungen vergeben.

Bei LAN-Nutzung:

- Verbinden Sie die Kamera per Netzkabel mit dem Router-Netzwerk (Router, Switch, Access Point, Powerline-Adapter etc.),

und gehen Sie dann wieder wie oben beschrieben vor. Alternativ können Sie auch wie folgt vorgehen:

- Tippen Sie auf [Kamera hinzufügen] oder auf ⊕ oben rechts.
- Wählen Sie "Anders hinzufügen" aus.
- Wählen Sie "LAN scannen" aus.
- Eine Liste der im Netzwerk befindlichen kompatiblen Geräte erscheint. Tippen Sie hinter der Kamera-ID auf [Hinzufügen].
- Vergeben Sie einen Gerätenamen und tippen Sie auf [Speichern] oben rechts.

Hinweis: Bitte prüfen Sie nach der Inbetriebnahme über die App, ob eine neue Firmware-Version verfügbar ist (siehe Kapitel 13, Punkt 32). Installieren Sie die aktuelle Firmware Version, sofern verfügbar, indem Sie auf den roten Punkt tippen. Das Update dauert einige Minuten. Während des Updatevorgangs darf die Spannung nicht getrennt und die Kamera nicht bedient werden.

9. Anmeldung der Kamera über die PC-Software

Achtung: Die PC-Software "EseeCloud" ist nur mit Windows kompatibel (kein Mac).

Sie können die PC-Software inklusive Anleitung über den folgenden Link herunterladen:

<https://www.indexa.de/w2/download/software/wr/cms.zip>

4G

- Gehen Sie vor, wie in Kapitel 8 beschrieben, um die Kamera mit dem 4G-Netzwerk zu verbinden.

LAN

- Verbinden Sie den Netzwerkanschluss der Kamera [12] über ein RJ45-Netzwerkkabel mit einem Router/Switch, sodass entweder eine Internetverbindung oder eine lokale Netzwerkverbindung (ohne Internet) zwischen Kamera und Netzwerk besteht.

4G/LAN

- Öffnen Sie die PC-Software.
- Melden Sie sich mit den folgenden Zugangsdaten an:
Benutzername: "admin", kein Passwort.
Hinweis: Sie können sich lokal über die PC-Software anmelden oder alternativ mit den Nutzerdaten Ihres App-Accounts (Login Cloud). In diesem Fall erscheinen alle über die App angemeldeten Geräte automatisch in der PC-Software.

1. Kamera befindet sich in einem anderen Netzwerk wie der PC (4G):
 - Klicken Sie auf [Geräte Management] und dann oben links auf [Gerät hinzufügen].
 - Klicken Sie auf [Cloud ID] und geben Sie folgende Daten ein:
Cloud ID: ID auf Unterseite der Kamera
Benutzername: admin
Passwort: das Passwort, das während der App-Einrichtung vergeben wurde bzw. keines
Gerätename: frei wählbar

Art: IPC

Anzahl Kanäle: 1

Kanal Art: Normal

Um ggf. den Port anzupassen, wählen Sie den Reiter "IP/DDNS" aus, ändern den Port auf 10000 (80 oder 64444) und speichern die Änderungen wieder im Reiter "Cloud ID".

- Nachdem alle Daten eingegeben wurden, klicken Sie auf [Fertig].
- Klicken Sie auf das kleine graue [x] oben rechts.
- Sie können das Livebild der Kamera nun über die Hauptansicht über ► neben dem Kameranamen starten.

2. Kamera befindet sich im gleichen Netzwerk wie der PC (LAN):

- Klicken Sie auf [Geräte Management] und suchen Sie die Kamera im Netzwerk.
- Sobald die Kamera-ID in der Liste erscheint, setzen Sie einen Haken vor die Zeile der Kamera, und klicken Sie auf [Hinzuf.] über der Ereignisliste. Die Kamera wird mit ihrer IP-Adresse hinzugefügt.
- Markieren Sie die IP-Adresse in der Geräteliste rechts und klicken Sie auf [Bearb.]
- Geben Sie in der neuen Maske folgende Daten ein:
Port: 10000 (oder 80)
Benutzername: admin
Passwort: das Passwort, das während der App-Einrichtung vergeben wurde, bzw. keines
Gerätename: frei wählbar
Art: IPC
Anzahl Kanäle: 1
Kanal Art: Normal
- Nachdem alle Daten eingegeben wurden, klicken Sie auf [Fertig].
- Klicken Sie auf das kleine graue [x] oben rechts.
- Sie können das Livebild der Kamera nun über die Hauptansicht über ► neben dem Kameranamen starten.

10. Platzierung

Bevor Sie die Kamera montieren, planen Sie zuerst die Montagestelle. Überprüfen Sie von dort aus vor der Montage die Funktion der Kamera und die Verbindung. Achten Sie auf folgende Punkte:

- Die Kamera sollte so angebracht werden, dass möglichst kein direktes Licht oder Sonneneinstrahlung auf das Objektiv fällt, ansonsten kann das Bild übersteuert werden. Denken Sie daran, dass die Position der Sonne nicht konstant ist. Überprüfen Sie am besten vor der Montage das Kamerabild. Nehmen Sie hierzu das Gerät in Betrieb und halten Sie die Kamera an die gewünschte Stelle. Verändern Sie bei Bedarf die Kameraposition, bis Sie den optimalen Bildausschnitt gefunden haben.
- Richten Sie die Kamera für die nächtliche Aufnahme nicht durch ein Glasfenster nach außen oder auf helle Gegenstände im Vordergrund, da hierbei das Bild durch Reflexion der Infrarotausleuchtung gestört wird.

- Wählen Sie den Abstand zwischen Kamera und Objekt je nach der gewünschten Detailerkennung aus.
- Wenn Sie automatische Aufnahmen durch Bewegungserkennung starten möchten, achten Sie darauf, dass im Kamerabild keine Hintergrundbewegung vorhanden ist wie z.B. Bäume, deren Äste sich im Wind bewegen können.
- Die Kamera besitzt eine Infrarotausleuchtung für den Nahbereich. Diese wird über den Dämmerungssensor geschaltet. Durch eine zusätzliche Beleuchtung der Umgebung bei Nacht können Sie die Bildqualität der Kamera verbessern.
- Achten Sie darauf, dass der Montageort der Kamera möglichst staub- und vibrationsfrei ist, und dass eine gute Luftzirkulation gegeben ist.
- Achten Sie darauf, dass sich in der Nähe der Kamera eine Steckdose befindet. Optional können Sie ein Verlängerungskabel verwenden oder ein ORBIT Netzgerät (s. Kapitel "Optionales Zubehör").
- Wollen Sie die Kamera (IP66) im Außenbereich montieren:
 - sollte der Montageort nach Möglichkeit vor direktem Regeneinfall geschützt sein, damit das Objektiv nicht nass wird und kein direkter Regenfall vor dem Objektiv zu sehen ist, was zu Infrarot-Reflexionen und ungewollter Bewegungserkennung führen kann
 - muss sich das Netzgerät im Innenbereich befinden
 - müssen die Steckerverbindungen zum Netzgerät und ggf. das Netzkabel so geschützt werden, dass keine Nässe in die Verbindungen gelangen kann (verwenden Sie hierzu auch die mitgelieferten Dichtungen und/oder einen optionalen Anschlusskasten).
 - Achten Sie darauf, dass sich eine geeignete Durchführungsmöglichkeit für das Netzgerätekabel (und ggf. für das Netzkabel oder ein Antennenverlängerungskabel - s. Kapitel "Optionales Zubehör") am Montageort befindet.
- Die Steckerverbindungen der Kamera müssen sich in einem vor unbefugtem Zugriff geschützten Bereich befinden.
- Bei 4G-Nutzung
 - Achten Sie darauf, dass die Kamera eine gute Verbindung zum Mobilfunknetz hat.
 - Die Verbindungsqualität zum 4G-Mobilfunknetz ist abhängig von der Umgebung sowie vom Provider. Eine Garantie für den 4G-Empfang ist nicht möglich, da die örtlichen Gegebenheiten am Aufstellungsort diese negativ beeinflussen können. Eine Verschlechterung der Reichweite ist z.B. durch folgende Einflüsse zu erwarten:
 - Wände und Decken, insbesondere solche aus Stahlbeton oder Metall
 - Metallflächen z.B. Kühlschrank, Metallregale
 - Beschichtete Fenster (z.B. Energiespar-Fenster)
 - Starke elektrische Felder und andere Funkgeräte, z.B. Mikrowellenherde, Funktelefone, Handys, Funk-Geräte, elektrische Motoren und 230 V Leitungen.

- Witterung (Regen, Nebel, Schneefall etc.)

Was können Sie für eine Verbesserung tun?

- Verwenden Sie bei der Montage ein optional erhältliches Antennenverlängerungskabel, und montieren Sie die Antenne auf der Wandaußenseite (s. Kapitel "Optionales Zubehör").

11. Montage

Achtung: Montieren Sie die Kamera immer erst, nachdem diese eine 4G-Verbindung aufgebaut hat und die Platzierung der Kamera optimiert wurde. Bei der Optimierung ist auf die Detailerkennung im Bild (bei Tag und Nacht), ausreichende Beleuchtung, Vermeidung von Reflexionen im Bild (bei Tag und Nacht), sowie auf die Bewegungserkennung (gewünschte Sensibilität, Vermeidung von Störungen) zu achten.

Die Kamera kann an der Wand oder an der Decke montiert werden.

- Befestigen Sie die Kamera über die Halterung [9] mit den mitgelieferten Schrauben und ggf. Dübeln [16] an einer geeigneten Stelle.
- Richten Sie die Kamera mit Hilfe der Feststellschrauben [8] an der Halterung aus.

Hinweis: Optional kann die Kamera auf einem Anschlusskasten montiert werden (siehe Kapitel 24. "Optionales Zubehör").

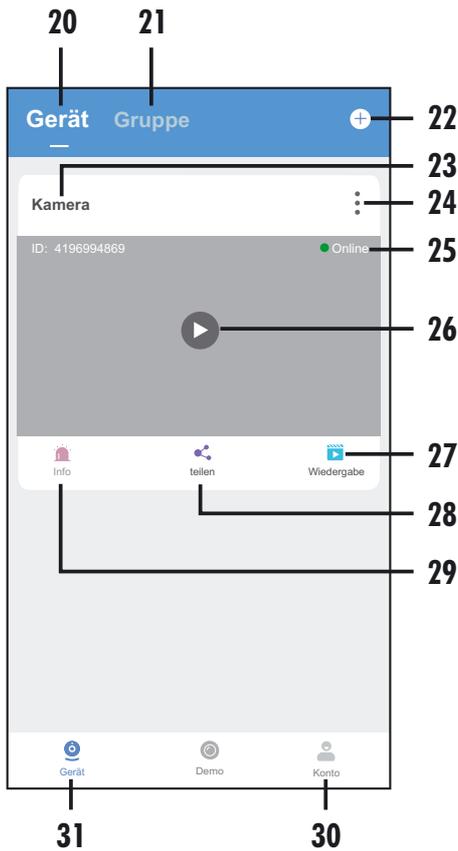
Bei LAN-Verbindung:

- Verbinden Sie den Netzwerk-Anschluss [12] der Kamera über ein Netzkabel (mind. CAT5) mit einem Router/Switch. Verwenden Sie zur Abdichtung der Netzkabel-Verbindung die mitgelieferte Dichtung [18].

Wird die LAN-Verbindung nicht verwendet, dichten Sie den Netzwerk-Anschluss [12] der Kamera mit der mitgelieferten Dichtung [18] ab und sorgen Sie für eine vollständige Abdichtung.

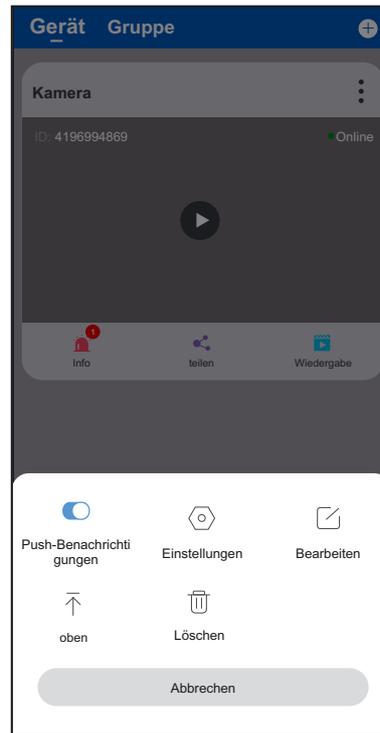
Hinweis: Die Kamera muss sich nach dem Einlernen / nach einer Störung erst einmal wieder einstellen, sodass das unverzögerte Livebild erst nach ca. 1 Minute abrufbar ist.

12. App-Übersichtsseite



- 20 Geräte-Seite (diese Seite), auf welcher neue Kameras hinzugefügt und betrachtet werden können
- 21 Gruppen-Seite (einzelne Kameras können zu Gruppen zusammengefasst und im geteilten Bildschirm betrachtet werden): siehe Kapitel 13.9
- 22 Neues Gerät hinzufügen: siehe Kapitel 8.2
- 23 Gerätenamen

24 Einstellungsübersicht öffnen:



- Push-Benachrichtigungen ein-/ausschalten
 - Geräte-Einstellungen öffnen
 - Gerät bearbeiten (Name, Passwort)
 - Gerät oben (über anderen Geräten) in Geräteliste fixieren
 - Gerät löschen (Wenn der Haken bei "Gerät nach dem Löschen automatisch zurücksetzen" gesetzt ist, wird die Kamera zudem noch auf Werkseinstellungen zurückgesetzt)
 - Abbrechen: Einstellungsübersicht schließen
- 25 Geräte-Status (Offline, wird verbunden, Online)
 - 26 Livebild öffnen: siehe Kapitel 14.3
 - 27 Wiedergabe öffnen (nur mit eingesetzter microSD-Karte möglich): siehe Kapitel 14.4
 - 28 Kamera mit anderem App-Konto teilen: siehe Kapitel 13.7
 - 29 Push-Benachrichtigungs-Übersicht öffnen: siehe Kapitel 13.8
 - 30 Konto-Einstellungen öffnen: siehe Kapitel 16.
 - 31 Geräte-Übersicht (diese Seite) zum Hinzufügen und Verwalten von Kameras und Gruppen öffnen

13. Kamera-Einstellungen über die App

Die Einstellungen können Sie auf zwei Arten öffnen:

1. Tippen Sie auf das Standbild bzw.  (das Livebild öffnet sich) und danach auf  [Einstellungen] oben rechts.
2. Tippen Sie auf  [24] und danach auf [Einstellungen].

Hier können Sie Funktionseinstellungen vornehmen.



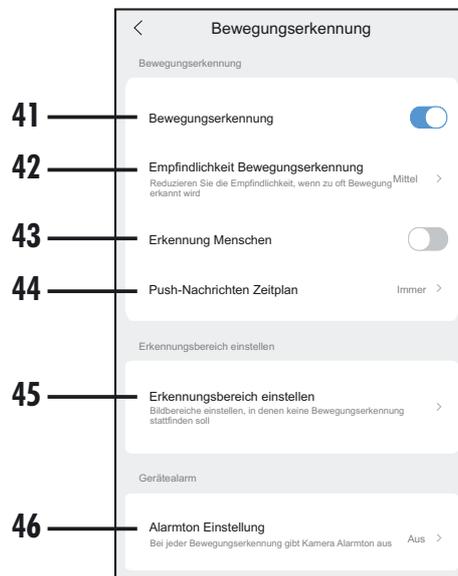
- 32 Geräteinformationen (Kamera-ID, -modell und Firmware-Version). Wenn ein roter Punkt angezeigt wird, bedeutet dies, dass eine neue Firmwareversion für die Kamera verfügbar ist. Durch Tippen kann diese installiert werden. Wenn keine neue Version verfügbar ist, wird "Neueste Version installiert" angezeigt.
- 33 Bewegungserkennungs-Einstellungen: siehe Kapitel 13.1
- 34 Informationen SIM-Karte: SIM-Karte (Signalstärke, Telefonnummer, Identifikationsnummer (ICCID))
- 35 Aufnahmeeinstellungen: siehe Kapitel 13.2
- 36 Bildeinstellungen der Kamera ändern (Nachtsicht-Modus, Ausrichtung, Privatsphärenbereiche festlegen, Mensch umrahmen): siehe Kapitel 13.3
- 37 Gerätespeicher/ micro SD: siehe Kapitel 13.5
- 38 Erweiterte Einstellungen (Status-LED, Zeiteinstellungen, Passwort ändern, Kamera neu starten und zurücksetzen): siehe Kapitel 13.6
- 39 Geräteinformationen: Kameramodell, ID, Firmwareversion, 4G-Signalstärke und IP-Adresse
- 40 Gerät teilen: siehe Kapitel 13.7

13.1 Bewegungserkennung und Push-Nachrichten

Die wichtigste Funktion ist die Bewegungserkennung, die auf zwei Arten erfasst werden kann: entweder durch eine Software, die Pixeländerungen in ausgewählten Bildflächen analysiert, oder zusätzlich durch eine Software, die menschliche Formen im Bild bis zu einer Entfernung von 10 m erkennt. Beide Detektionsverfahren haben ihre Vor- und Nachteile. Sie können je nach Bedarf passend zur örtlichen Gegebenheit angewendet werden. Die Erkennung von Menschen reagiert weniger empfindlich bei Bewegung in Richtung Kamera und weiter entfernten Bewegungen, Fehlauflösungen werden jedoch erheblich reduziert. Die Pixelveränderungs-Software erkennt Bewegungen von Objekten, Menschen, Tieren, Pflanzen und Bäumen aber auch Änderungen der Helligkeit (Licht an/aus, Sonne/Schatten, Autoscheinwerfer).

[33] Bewegungserkennungs-Einstellungen

- Tippen Sie auf [Bewegungserkennung].



[41] Bewegungserkennung: Stellen Sie den Schieber hinter "Bewegungserkennung" nach rechts, um die Bewegungserkennung zu aktivieren. Wenn der Schieber links steht, sind alle Untermenüs der Bewegungserkennung ausgeblendet und keine Einstellungen möglich.

Werkseinstellung: Aktiviert

[42] Empfindlichkeit Bewegungserkennung: Tippen Sie auf [Empfindlichkeit Bewegungserkennung], um die Erkennung von Pixeländerungen im Bild durch die Software für die Kamera einzustellen. Stellen Sie die Empfindlichkeit nach gewünschter Sensibilität ein (Niedrig/Mittel/Hoch).

Werkseinstellung: Hoch

[43] Bewegungserkennung von menschlichen Formen: Stellen Sie den Schieber hinter "Erkennung Menschen" nach rechts, wenn die Kamera menschliche Formen erkennen soll. Wenn menschliche Formen zusätzlich mit einem roten Rahmen im Bild hervorgehoben werden sollen, beachten Sie Kapitel 13.3.

[44] Push-Benachrichtigungen einstellen

Push-Nachrichten informieren Sie darüber, dass Bewegung erkannt wurde. Sie können ausgeschaltet, dauerhaft eingeschaltet oder nur in definierten Zeiträumen eingeschaltet werden.

Um Push-Nachrichten zu aktivieren, tippen Sie auf "Push-Nachrichten Zeitplan" [44]. Sie können Push-Nachrichten rund um die Uhr oder nur für bestimmte Zeiträume aktivieren.

Ganztägig: Push-Nachrichten werden rund um die Uhr nach jeder Bewegungserkennung gesendet.

Nur Tagsüber: Push-Nachrichten werden von 08:00 bis 20:00 Uhr nach jeder Bewegungserkennung in diesem Zeitraum gesendet.

Nur Nachts: Push-Nachrichten werden von 20:00 Uhr abends bis 08:00 Uhr am nächsten Morgen nach jeder Bewegungserkennung in diesem Zeitraum gesendet.

Benutzerdefinierter Zeitplan: Sie können den Zeitplan stündlich für jeden Tag individuell einstellen. Tippen Sie hierfür auf einzelne Felder (z.B. 0 h, dies ist der Zeitraum von 00:00 - 01:00 Uhr). In blau eingefärbten Zeiten werden Push-Nachrichten gesendet, in den weißen Zeiten nicht.

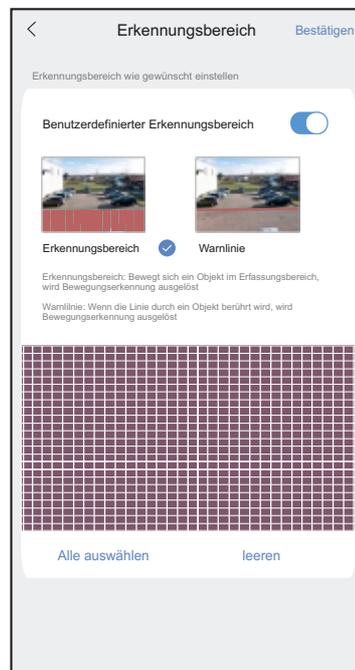
Über [leeren] können Sie den gesamten Zeitplan löschen, über [Alles auswählen] wieder alles auswählen.

Werkseinstellung: Push-Nachrichten aktiviert, Zeitplan rund um die Uhr aktiviert

Voraussetzungen:

- o Meldungen können nur erfolgen, wenn die Kamera erfolgreich mit dem Mobilfunknetz verbunden ist. Zusätzlich muss auch das Mobilgerät Verbindung zum Internet haben.
- o Wird von der Kamera eine Bewegung erkannt, wird automatisch eine Push-Nachricht an alle Mobilgeräte gesendet, die diese Kamera über die App angemeldet und Push-Nachrichten aktiviert haben.
- o Nach empfangener Push-Nachricht können Sie durch Tippen auf diese die Wiedergabe der entsprechenden Aufnahme starten (wenn diese bereits beendet wurde).

[45] Erkennungsbereich: Tippen Sie auf [Erkennungsbereich einstellen] bzw. [Erkennungsbereich wie gewünscht einstellen] (iOS), und stellen Sie den Schieber hinter "Benutzerdefinierter Erkennungsbereich" nach rechts, um die Bewegungserkennung im Bild teilweise auszuschalten (Pixeländerungen und Erkennung von menschlichen Formen). Sie können im erscheinenden Menü entweder "Erkennungsbereich" (Bereich Bewegungserkennung) oder "Warnlinie" auswählen:



Erkennungsbereich: Der Erkennungsbereich der Bewegungserkennungs-Software ist in 32 x 24 Rechtecke aufgeteilt. In den rötlichen Bereichen findet Bewegungserkennung statt; in den halbtransparenten Bereichen nicht. Über [leeren] können Sie den gesamten Erkennungsbereich löschen, über [Alles auswählen] wieder alles auswählen.

Wenn die Bewegungserkennung nicht über das gesamte Bild erfolgen soll, tippen Sie einzelne Felder an oder ziehen Sie durch Gedrückthalten mit dem Finger Bereiche auf, die Sie markieren und somit die Bewegungserkennung in diesen Bereichen deaktivieren möchten (Bereiche können auf die gleiche Weise auch wieder ausgewählt werden).

Werkseinstellung: Bewegungserkennung über das ganze Bild aktiviert

Warnlinie: Es können bis zu 4 Linien in das Bild gezeichnet werden. Wenn diese Funktion aktiviert ist, werden nur noch Bewegungen erkannt, wenn eine dieser Warnlinien gekreuzt wird. Bewegungen werden hierbei beim Überschreiten einer Linie in beide Richtungen erkannt.

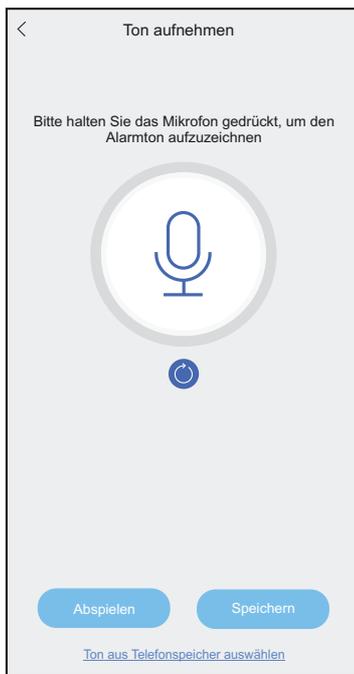
Werkseinstellung: keine Warnlinie

[46] Alarmton Bewegungserkennung: Wenn die Kamera nach jeder erkannten Bewegung einen Alarmton, eine Sprachansage oder ähnliches abspielen soll, tippen Sie auf "Alarmton Einstellung" und stellen Sie den Schieber nach rechts.

Sobald der Schieber nach rechts gestellt wurde, erscheint eine neue Zeile "Ton auswählen".

- o Standard (Werkseinstellung): werkseitig hinterlegter ca. 4 - sekundiger Alarmton

o Ton aufnehmen:



Halten Sie den Button  gedrückt, während Sie sprechen, um einen individuellen Ton aufzunehmen. Sprechen Sie laut und deutlich (je lauter Sie sprechen, desto lauter wird der Ton von der Kamera wiedergegeben). Die Aufnahme muss mindestens 4 Sekunden und kann max. 10 Sekunden lang sein. Zum Überprüfen Ihrer Aufnahme tippen Sie auf [Abspielen]. Zum Speichern tippen Sie auf [Speichern]. Mit einem Android Smartphone besteht zudem die Möglichkeit, eine Audiodatei aus dem Telefonspeicher auf die Kamera zu laden. Um einen Ton aus Ihrem Telefon auf die Kamera zu laden, tippen Sie auf "Ton aus Telefonspeicher auswählen". Sollte der ausgewählte Ton länger als 10 Sekunden sein, wird die Audodatei zugeschnitten und es werden nur die ersten 10 Sekunden verwendet.

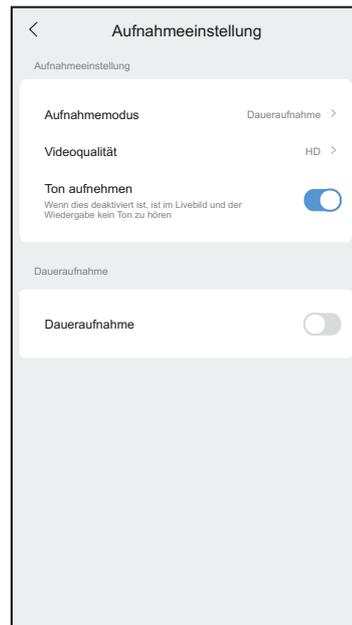
Hinweis: Es kann nur ein individueller Ton / eine Audiodatei Ihres Smartphones ausgewählt werden. Wenn eine neue Aufnahme getätigt oder ein anderer Ton aus dem Telefonspeicher ausgewählt wird, wird die alte Datei überschrieben.

Achtung: Dieser Ton kann nicht manuell zur Abschreckung abgespielt werden, sondern wird bei jeder Bewegung abgespielt. (Ein manueller Ton kann über das Livebild der Kamera in der App abgespielt werden, siehe Kapitel 14.3, Nr. 53.)

Werkseinstellung: Aus

13.2 Aufnahmeeinstellungen

Tippen Sie auf [Aufnahmeeinstellung] [35]



Aufnahmemodus: Wenn die Kamera nach jeder Bewegungserkennung eine Aufnahme starten soll, stellen Sie "Aufnahme nach Bewegungserkennung" ein. Die Kamera nimmt hierbei auch ca. 2 Sekunden vor der erkannten Bewegung und so lange auf, wie die Bewegung anhält. Wenn die Kamera zusätzlich rund um die Uhr aufnehmen soll, stellen Sie "Daueraufnahme" ein. Es wird dann sowohl rund um die Uhr als auch nach Bewegungserkennung aufgenommen. (Die unterschiedlichen Aufnahmearten sind in der Wiedergabe entsprechend farblich markiert.)

Werkseinstellung: Aufnahme nach Bewegungserkennung

Videoqualität: Hier können Sie festlegen, ob die Aufnahmen der Kamera in der besten Auflösung (Mainstream) oder im Substream abgespeichert werden sollen.

HD = 2304 x 1296 Pixel

SD = 640 x 360 Pixel

Wenn die Aufnahmen im Substream abgespeichert werden, ist die Videoqualität schlechter, aber die Aufnahmen sind auch kleiner, sodass mehr Aufnahmen abgespeichert werden können.

Werkseinstellung: HD (2304x1296)

Ton aufnehmen: Wenn nur Videoaufnahmen ohne Ton gespeichert werden sollen/dürfen, stellen Sie den Schieber nach links. Es werden so lange Aufnahmen ohne Ton abgespeichert, bis der Schieber wieder nach rechts gestellt wird.

Werkseinstellung: Audioaufnahme aktiviert

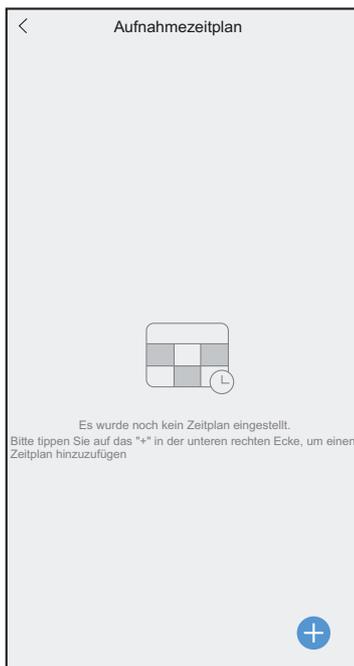
Daueraufnahme: Wenn die Aufnahme nur in bestimmten Zeiten und nicht rund um die Uhr erfolgen soll, stellen Sie den Schieber hinter "Daueraufnahme" nach rechts. Das Untermenü "Aufnahmezeitplan" wird geöffnet.

Aufnahmezeitplan: Werkseitig wird täglich rund um die Uhr aufgenommen (dauerhaft sowie nach Bewegungserkennung); es ist kein Aufnahmezeitplan hinterlegt.

Wenn nicht rund um die Uhr aufgenommen werden soll, können Sie einen Aufnahmezeitplan hinterlegen. Stellen Sie hierzu den Schieber hinter "Daueraufnahme" nach rechts.



Das folgende Bild erscheint:



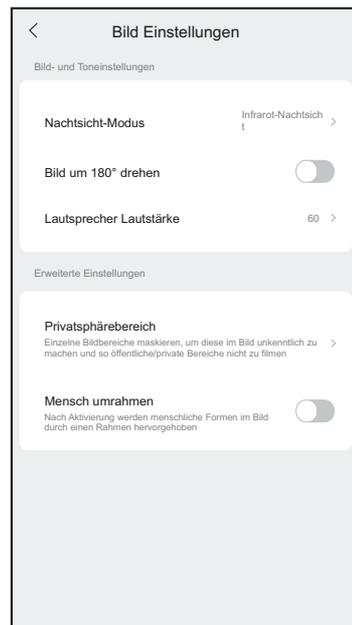
Tippen Sie **+**, und stellen Sie die gewünschte Start- und Endzeit sowie die gewünschten Wochentage ein.

- Tippen Sie auf "Aufnahmetage", um die gewünschten Aufnahmetage (täglich, Mo-Fr, Sa-So oder benutzerdefiniert) auszuwählen. Um das Untermenü ohne Änderungen zu verlassen, tippen Sie auf [Abbrechen].
- Tippen Sie auf [Start- und Endzeit], um die Start- und die Endzeit (stündlich) wie gewünscht anzupassen. Speichern Sie die Änderung über [Bestätigen]. Um das Untermenü ohne Änderungen zu verlassen, tippen Sie auf [Abbrechen].
- Um den neu angelegten Zeitplan zu speichern, tippen Sie oben rechts auf [Bestätigen]. In den Aufnahmeeinstellungen erscheint daraufhin die neue Zeile "Aufnahmezeitplan", über die zukünftige Änderungen im Zeitplan vorgenommen werden können.
- Um einen weiteren Zeitplan anzulegen, tippen Sie auf **+** unten rechts und stellen den gewünschten Aufnahmezeitraum ein.
- Um einen Zeitplan zu ändern, tippen Sie ihn in der Zeitplanübersicht an, nehmen Ihre Änderungen vor und tippen oben rechts auf [Bestätigen].
- Um einen Zeitplan wieder zu löschen, tippen Sie ihn in der Zeitplanübersicht an und tippen dann auf [Löschen].
- Falls Sie z.B. von Dienstag 22:00 bis Mittwoch 06:00 Uhr einen Zeitraum einstellen wollen, müssen Sie zuerst für Dienstag von 22:00 bis 23.59 Uhr einen Zeitplan speichern und danach einen Zeitplan für Mittwoch von 00:00 bis 05:59 Uhr.
- Wenn Sie den Zeitplan nach der Aufnahme nicht löschen, wiederholt er sich wöchentlich am ausgewählten Wochentag.

Werkseinstellung: kein Zeitplan hinterlegt

13.3 Bild- und Toneinstellungen

Tippen Sie auf [Bild Einstellung].



Nachtsicht-Modus

Infrarot: Belassen Sie den Modus auf "Infrarot", damit die Kamera nachts bei Dunkelheit vom Farbbild in den schwarz/weiß-Modus umschaltet.

Intelligente Nachtsicht: Die Kamera schaltet nachts bzw. bei schlechten Lichtverhältnissen vom Farbbild in den Schwarz-Weiß-Modus. Sobald die Kamera jedoch eine Bewegung erkennt, wird der Weißlicht-Strahler der Kamera für die Dauer der Bewegung aktiviert und es wird ein Farbbild angezeigt.

Vollfarb-Nachtsicht: Bei Dunkelheit oder bei schlechten Lichtverhältnissen wird der Weißlicht-Strahler der Kamera aktiviert, sodass immer ein Farbbild zu sehen ist.

Bild um 180° drehen: Falls die Kamera über Kopf installiert ist, können Sie hier das Bild um 180° drehen, indem Sie den Schieber nach rechts stellen.

Lautsprecher Lautstärke: Hier können Sie über den Regler einstellen, wie laut der Ton beim Sprechen über das Smartphone an der Kamera ausgegeben werden soll.

Privatsphärebereich einstellen: siehe Kapitel 13.4

Mensch umrahmen: Wenn bei jeder erkannten menschlichen Form die Kamera einen roten Rahmen um den Menschen zeigen soll, sodass dieser besser erkannt wird, stellen Sie den Schieber nach rechts. Der Rahmen ist im Livebild und in den Aufnahmen zu sehen und stellt dar, was als Bewegung (Mensch) erkannt wurde. Wenn Sie diesen Rahmen nicht wünschen, belassen Sie den Schieber auf links.

Werkseinstellung: deaktiviert

13.4 Privatsphärenbereiche einstellen

Wenn sich Bereiche im Kamerabild befinden, die Sie nicht filmen wollen oder dürfen, können Sie diese maskieren, sodass sie weder im Livebild noch in der Aufnahme zu sehen sind.

Achtung: Wenn in diesem Bereich nur keine Bewegung erkannt werden soll, beachten Sie bitte Kapitel 13.1, Punkt [45].

Um einen Privatsphärenbereich festzulegen, öffnen Sie [Einstellungen - Bild Einstellungen - Privatsphärebereich].



Es wird das aktuelle Livebild der Kamera angezeigt. Tippen Sie nun auf + unten rechts. Es erscheint ein Rechteck, das Sie durch Gedrückthalten in der Mitte verschieben bzw. durch Gedrückthalten der Eckpunkte vergrößern und verkleinern können. Wenn Sie den Bereich wie gewünscht gezeichnet und platziert haben, tippen Sie auf [Speichern]. Es können bis zu vier Bereiche eingestellt werden. Um einen weiteren Bereich festzulegen, tippen Sie erneut auf +. Um einen Bereich wieder zu löschen, tippen Sie auf [Löschen].

Hinweis: Wenn direkt am Rand ein Privatsphärenbereich festgelegt wird, welcher nicht über die komplette Seite geht, ist ein kleiner Streifen des Kamerabildes noch zu sehen. Um dies zu vermeiden, muss die komplette Seite ausgeblendet werden.

13.5 Gerätespeicher/microSD-Karte

- Tippen Sie auf [Gerätespeicher].

Um Aufnahmen auf der Kamera zu speichern, muss eine microSD-Karte (max. 256 GB) eingesetzt werden. Achtung: Wenn die microSD-Karte im laufenden Betrieb eingesetzt wird, muss die Kamera danach neu gestartet werden, sonst wird die microSD-Karte nicht erkannt. Trennen Sie hierzu die Spannungsversorgung (Netzgerät) oder starten Sie die Kamera über die App neu (siehe Kapitel 13.6).

Speicher:

- o Status SD-Karte: Hier wird der Status der SD-Karte angezeigt. Wenn die microSD-Karte in Ordnung ist, wird "Normal"

angezeigt. Wenn keine microSD-Karte eingesetzt ist, wird "Keine SD-Karte" angezeigt.

- o Verwendeter Speicherplatz: Hier wird der verwendete Speicherplatz auf der microSD-Karte in % angezeigt (0 % bei einer leeren Speicherkarte).

Wenn die Speicherkarte voll ist, wird 99 % angezeigt.

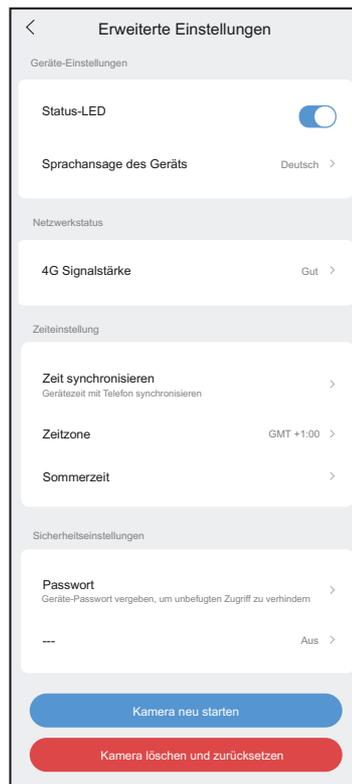
Hinweis: Wenn die microSD-Karte voll ist, werden automatisch die ältesten Daten überschrieben.

Automatische Aufnahmen herunterladen: Abgespeicherte Aufnahmen können auf das Smartphone heruntergeladen werden (siehe auch Kapitel 14.4, Nr. 63)

Formatierung: Um die microSD-Karte zu formatieren und dabei alle zuvor gespeicherten Aufnahmen zu löschen, tippen Sie auf [Speicherkarte formatieren] und dann auf [Formatierung]. Alle Daten werden gelöscht (das Löschen einzelner Aufnahmen ist nicht möglich).

13.6 Erweiterte Einstellungen

Tippen Sie auf [Erweiterte Einstellungen].



Status-LED: Um die Status-LED [13] im Netzwerkanschluss auszuschalten, stellen Sie den Schieber nach links. Bitte beachten Sie, dass Sie den aktuellen Status der Kamera in diesem Fall nicht mehr über die LED prüfen können.

4G Signalstärke: Bei einer guten 4G-Verbindung zum Mobilfunknetz wird hier "Gut" bzw. "Sehr gut" angezeigt. Sollte hier "Schlecht" stehen, kann das Bild verzögert angezeigt bzw. die Verbindung zur Kamera unterbrochen werden. In diesem Fall beachten Sie Kapitel 7 "Voraussetzungen".

Zeit synchronisieren: Tippen Sie auf [Zeit synchronisieren] und dann auf [Bestätigen], um Datum und Uhrzeit Ihres Smartphones/Tablets mit der Kamera zu synchronisieren.

Zeitzone: Stellen Sie hier bei Bedarf die korrekte Zeitzone ein (Deutschland: GMT + 1:00).

Sommerzeit ein-/ausschalten: Die Zeitumstellung muss manuell vorgenommen werden, diese erfolgt in Deutschland immer am letzten Sonntag im März und am letzten Sonntag im Oktober.

Werkseinstellung: Sommerzeit aus

Kamera-Passwort ändern (Passwort): Hier können Sie ein individuelles Passwort für die Kamera vergeben. Geben Sie das aktuelle Kamera-Passwort unter "Ursprüngliches Passwort" ein (wenn noch kein Passwort vergeben wurde, lassen Sie diese Zeile leer). Geben Sie dann das neue Passwort unter "Neues Passwort" und "Passwort bestätigen" ein. Um das neue Passwort zu speichern, tippen Sie auf [Bestätigen].

Hinweis: Wenn noch kein Passwort vergeben wurde, lassen Sie das Feld "Ursprüngliches Passwort" leer.

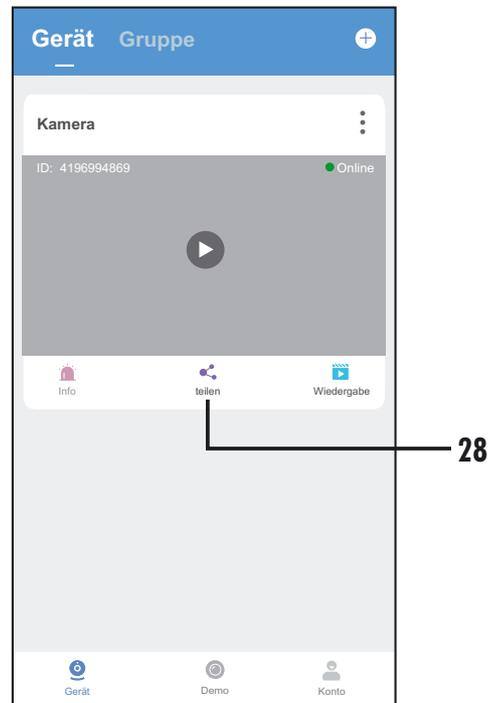
Kamera neu starten: Tippen Sie auf diesen Button, um die Kamera neu zu starten.

Kamera löschen und zurücksetzen: Tippen Sie auf diesen Button, um die Kamera auf Werkseinstellungen zurückzusetzen und aus der App zu löschen. Hinweis: Um die Kamera zu löschen, ohne sie auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen, tippen Sie auf der Geräte-Seite auf " : " [24] und dann auf [Löschen]. Entfernen Sie den Haken bei "Gerät nach dem Löschen automatisch zurücksetzen" und bestätigen Sie mit [Löschen].

13.7 Weiteren Benutzern Zugriff auf Kamera ermöglichen

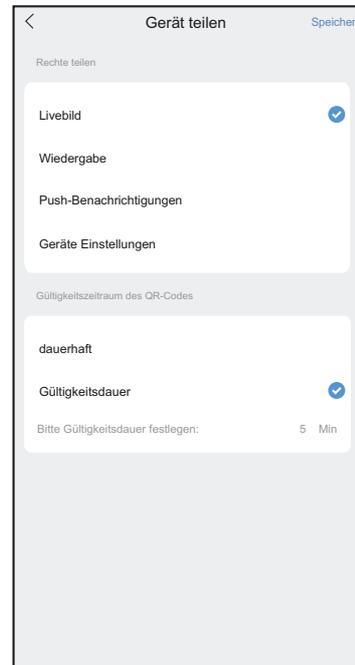
Um die Kamera auf dem Smartphone/Tablet eines weiteren Benutzers anzuzeigen, gibt es drei Möglichkeiten:

1. Der neue Nutzer kann sich auf seinem Smartphone mit dem gleichen Konto wie der erste Benutzer anmelden. Dann werden alle hinzugefügten Geräte dort ebenfalls angezeigt.
2. Der neue Benutzer legt ein neues Konto für die App an, mit welchem der Hauptbenutzer alle oder nur eingeschränkte Betrachtungs- oder Einstellungsrechte teilen kann (im Folgenden beschrieben). Hinweis: Diese Funktion kann nur verwendet werden, wenn für die Kamera ein Passwort vergeben wurde.
3. Der neue Benutzer legt ein neues Konto für die App an und fügt die Kamera als schon konfiguriertes Gerät in der App hinzu (siehe Kapitel 15).



Um Ihre Kamera für andere registrierte Benutzer (Konten) freizugeben, sodass diese auch Zugriff auf die Kamera haben, gehen Sie wie folgt vor:

- Tippen Sie in den Einstellungen auf [Gerät teilen] [40] oder auf der App-Übersichtsseite auf [Teilen] [28].
- Falls noch nicht geschehen, werden Sie aufgefordert, ein Passwort für die Kamera zu vergeben, um sie teilen zu können.



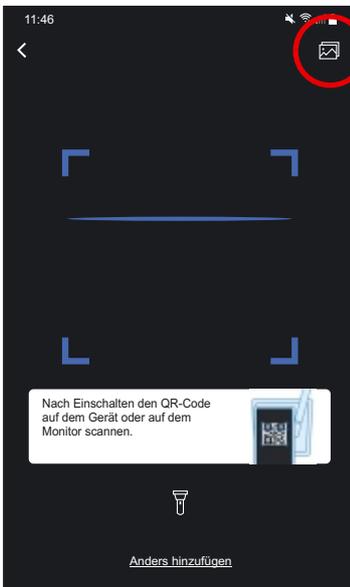
- Wählen Sie aus, ob der Benutzer, mit dem Sie die Kamera teilen, Zugriff auf Livebild, Wiedergabe, Push-Benachrichtigungen und/oder Geräteeinstellungen haben soll. Setzen Sie jeweils einen Haken hinter die entsprechende Berechtigung.
- Wählen Sie aus, wie lange der QR-Code, der für das Teilen erstellt wird, seine Gültigkeit behält. Sie können ihn entweder ohne Ablaufdatum erstellen (dauerhaft) oder in dem Feld "Bitte

Gültigkeitsdauer festlegen " einstellen, wie viele Minuten er gültig ist (1 - 9999 Minuten einstellbar).

- Wenn Sie die Berechtigungen und die Gültigkeitsdauer eingestellt haben, tippen Sie oben rechts auf [Speichern].



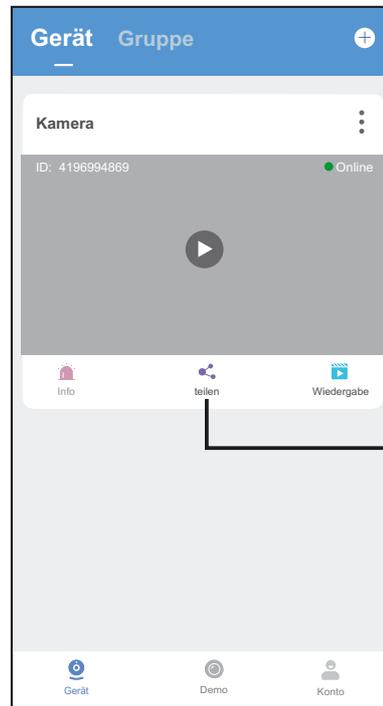
- Es wird ein QR-Code erstellt. Dieser kann entweder direkt von Ihrem Smartphone abgescannt werden oder über "teilen" per E-Mail oder einem Messenger Service weitergeschickt werden.
- Der Empfänger kann im Anschluss beim Hinzufügen über  die Galerie öffnen und so den QR-Code abschnappen und die Kamera in seinem Konto hinzufügen.



- Um das Teilen wieder zu beenden, öffnen Sie [Konto - Teilen Management] (Android) bzw. [Konto - Übersicht geteilter Geräte] (iOS). Durch Tippen auf den Gerätenamen können Sie prüfen, welche Konten mit der Kamera verbunden sind. Durch Tippen auf [Bearbeiten] oben rechts können Sie Benutzer markieren und die Kamera anschließend über [Teilen beenden] und Bestätigen

durch nochmaliges Tippen auf [Teilen beenden] aus den jeweiligen Konten löschen und damit das Teilen beenden. Das Gerät ist im Anschluss nur noch in Ihrem Konto sichtbar (weitere Informationen siehe Kapitel 16.4).

13.8 Push-Benachrichtigungs-Übersicht



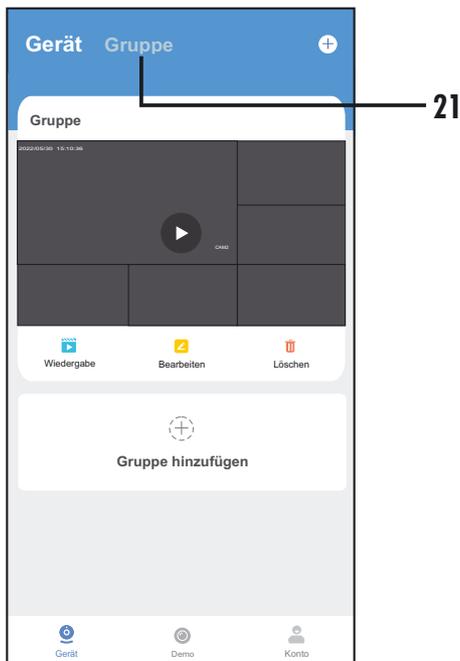
28

Durch Tippen auf  [Info] erscheint eine Übersicht aller Meldungen einer Bewegungserkennung. Oben rechts an jeder Meldung steht die Uhrzeit. Zudem ist bei eingesetzter microSD-Karte ein Schnappschuss der Bewegung zu sehen. Durch Tippen auf den Schnappschuss oder die Meldung können Sie:

- Speichern:
 - Android: den Schnappschuss unter "Screenshot/Mitschnitt" abspeichern
 - iOS: den Schnappschuss in der Telefon-Galerie abspeichern
- Video ansehen: Das Video der Bewegungserkennung über die Wiedergabe betrachten
-  teilen: Den Schnappschuss lokal auf dem Smartphone/Tablet speichern

In der Übersicht der Alarmmeldungen können Sie bis zu zwei Tage zurückschauen und auch bei Bedarf, wenn Sie nach einer bestimmten Bewegung suchen, über [Heute] und [Zeitraum] in einem bestimmten Zeitraum nach der Bewegungserkennung suchen.

13.9 Gruppenmanagement



Um einzelne Kameras aus der WR-Serie (GK120B4G, WR100B/D, WR120B4/B8/SN) zu Gruppen zusammenzufügen und diese im geteilten Bildschirm anzuzeigen, tippen Sie auf [Gruppe].

- Tippen Sie anschließend auf ⊕ oben rechts bzw. [Gruppe hinzufügen].
- Wählen Sie nun aus Ihren angemeldeten Geräten diejenigen aus, die Sie zur Gruppe hinzufügen möchten. Tippen Sie neben dem betreffenden Gerät auf ✓ und markieren Sie danach die entsprechende Kamera.
- Wenn alle gewünschten Kameras ausgewählt sind, tippen Sie oben rechts auf [Weiter], geben einen individuellen Gruppenname ein und tippen oben rechts auf [Speichern].

Im Anschluss können Sie über ▶ alle Einzelkameras parallel betrachten und alle Bedien-Buttons wie im regulären Livebild verwenden.

Über die Buttons auf der Übersichtsseite unter dem Standbild können Sie:

- Wiedergabe. Die Wiedergabe für die Gruppe starten (Achten Sie hierbei darauf, dass immer nur die Wiedergabe des ausgewählten Kanals abgespielt wird; ab Kanal 5 muss nach oben gescrollt werden.)
- Bearbeiten: die Gruppe bearbeiten
- Löschen: die Gruppe löschen
- Um eine weitere Gruppe hinzuzufügen, tippen Sie erneut auf ⊕ oben rechts bzw. auf [Gruppe hinzufügen].

Hinweis: Sie können maximal 16 Kameras zu einer Gruppe zusammenfügen.

14. Bedienung über die App

14.1 Allgemeine Hinweise

- Achten Sie darauf, dass die Kamera Verbindung zum 4G-Netzwerk hat.
- Bei schlechter Verbindung kann es zu einer niedrigen Bildrate bzw. zu gar keinem Bild kommen.
- Bild und Audio können verzögert übertragen werden (je nach Qualität der Verbindungen).
- Wie bei allen Tablets/Smartphones können durch die Inanspruchnahme einer Internetverbindung erhebliche Kosten entstehen. Es wird daher empfohlen, einen passenden Vertrag mit Flatrate einzurichten.

14.2 Übersichtsseite (siehe Kapitel 12)

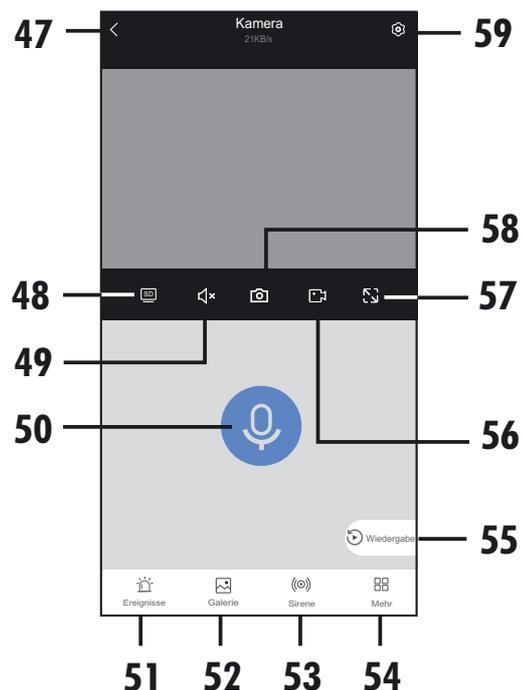
- Öffnen Sie die App "MeinKameraSystem". Es erscheinen alle angemeldeten Kameras. Wenn bei einer Kamera "Offline" steht, aktualisieren Sie die Verbindung, indem Sie die Startseite nach unten ziehen, bzw. überprüfen Sie, ob die Kamera eingeschaltet ist und eine ausreichende 4G-Signalstärke hat.

Weitere Kameras anmelden

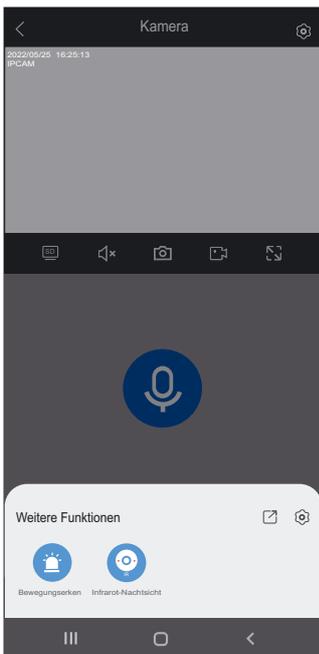
- Mit ⊕ oben rechts können Sie weitere Kameras an Ihrem Smartphone/ Tablet anmelden. Gehen Sie dabei vor wie in Kapitel 8.2 beschrieben. Alle Kameras werden untereinander dargestellt und sind durch Scrollen zu finden.
- Um die Kameras zu sortieren, wählen Sie eine Kamera aus, tippen auf [:] [24] und danach auf "Oben". Die Kamera erscheint daraufhin als erstes Gerät ganz oben.

14.3 Livebild

- Durch Tippen auf den Kameranamen bzw. das Standbild auf der Hauptseite öffnet sich das Livebild.



- 47 zurück zur Hauptseite
- 48 Main-/Substream einstellen
- 49 Kameraton ein-/ausschalten
- 50 Wechselsprechen aktivieren
- 51 Ereignisse anzeigen: Push-Benachrichtigungs-Übersicht öffnen (siehe Kapitel 13.8)
- 52 Galerie: manuelle Schnappschüsse [58]/[67] und Videoaufnahmen [56]/[70] der Kamera anzeigen
- 53 Sirene: manuellen Sirenton starten/beenden (wird nach 15 s automatisch beendet)
- 54 Weitere Funktionen:



- Bewegungserkennung ein-/ausschalten
- Nachtsichtmodus ändern (Achtung: auf Infrarot belassen)
- Kamera teilen
- Kamera-Einstellungen öffnen

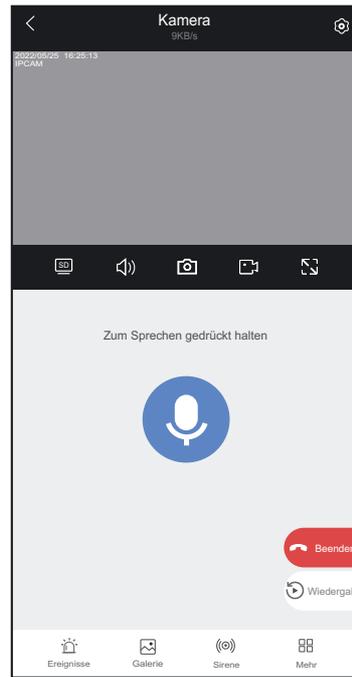
- 55 Wiedergabe (siehe Kapitel 14.4)
- 56 Video-Aufnahme von aktuellem Videobild auf Smartphone starten/beenden
- 57 Bild drehen zum Vollbild (alternativ Smartphone drehen)
- 58 Schnappschuss von aktuellem Kamerabild erstellen
- 59 Einstellungen öffnen (siehe Kapitel 13)

SD HD/SD [47]: Auflösung anpassen

- Die Auflösung ist beim Öffnen des Livebildes immer auf niedrig eingestellt (SD = 640 x 360).
- Die Auflösung kann bei Bedarf und entsprechend guter Verbindungsqualität auf hoch umgestellt werden (HD = 2304 x 1296).
- Aufnahme und Wiedergabe erfolgen immer in 3 MP (2304 x 1296).

🗣️ Wechselsprechfunktion [50]

- Um die Wechselsprechfunktion zu aktivieren, tippen Sie auf 🗣️.



Die Sprechverbindung wird hergestellt und es erscheinen zwei neue Buttons:

- 🔴 tippen, um Sprechverbindung zu beenden
- 🗣️ gedrückt halten, um zu sprechen

Sie können nun in Ihr Smartphone/Tablet sprechen, so dass Sie über den Lautsprecher gehört werden. Beginnen Sie erst 2 Sekunden nach Tippen auf den Button zu sprechen.

- **Achtung:** Wenn Sie der App keine Berechtigung erteilt haben, auf das Mikrofon zuzugreifen, ist kein Sprechen möglich.
- Reden Sie deutlich und in einem Abstand von ca. 10 cm vom Smartphone/Tablet, damit Ihr Gegenüber Sie optimal verstehen kann. Um die Lautstärke Ihrer Stimme an der Kamera lauter oder leiser zu stellen, beachten Sie Kapitel 13.3 "Lautsprecher Lautstärke".
- Damit Ihr Gegenüber das Gesprochene möglichst flüssig verstehen kann, ist eine gute Verbindung wichtig.
- Zum Beenden der Funktion tippen Sie auf 🔴. Tippen Sie erst zwei Sekunden nach Ende des Gesprächs auf den Button.

📷 Schnappschüsse [58]

- Um vom Livebild einen Schnappschuss zu machen, tippen Sie auf 📷. Der Schnappschuss wird in der App unter "Screenshot/Mitschnitt" gespeichert (bei Android zusätzlich in der Smartphone-Galerie). Auf die Schnappschüsse können Sie auch direkt im Livebild über [Galerie] zugreifen.

🔊 Livebild-Ton aktivieren / deaktivieren [49]

- Um den Ton des Livebildes zu aktivieren/deaktivieren, tippen Sie auf 🔊 bzw. 🔊.

- o Nach dem Schließen und erneuten Öffnen des Livebildes ist der Ton immer ausgeschaltet.
- o Damit Sie den Ton der Kamera hören können, muss der Lautsprecher in der App und der Ton am Smartphone/Tablet eingeschaltet sein.

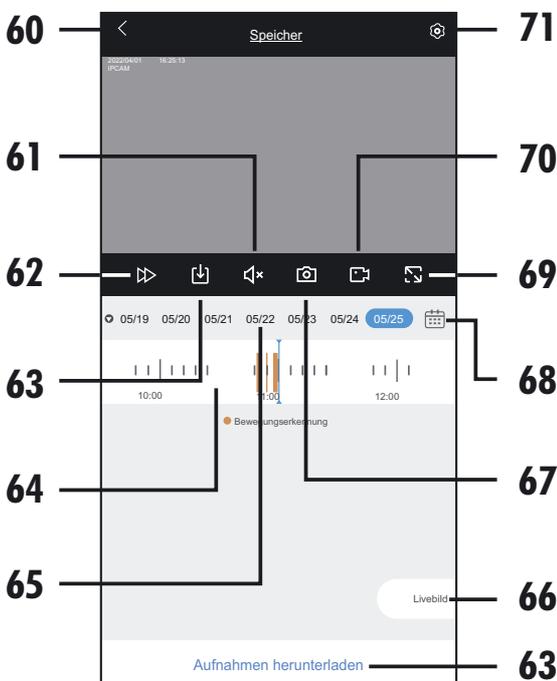
Manuelle Aufnahme [56]

Tippen Sie auf , um eine Aufnahme des Livebildes auf Ihrem Smartphone/Tablet zu starten. Das Symbol verfärbt sich rot, und in der Mitte des Bildes erscheint die aktuelle Dauer der Aufnahme. Durch erneutes Tippen auf  wird die manuelle Aufnahme wieder beendet, und die Meldung "Aufnahme beendet" erscheint zusammen mit der Dauer der Aufnahmedatei.

- o Hinweis: Sollte das Video während der Aufnahme stocken oder hängen, wird die Aufnahmedatei trotzdem flüssig abgespielt.
- o Die Aufnahme wird in der App in den Konto-Einstellungen unter "Screenshot/Mitschnitt" gespeichert (bei Android zusätzlich in der Smartphone-Galerie). Den Pfad finden Sie in den FAQs am Ende der Bedienungsanleitung. Auf die Videodateien können Sie auch direkt im Livebild über [Foto Album] zugreifen.
- o Achtung: Wenn Sie der App keine Berechtigung erteilt haben, auf den Speicher zuzugreifen, ist keine Aufnahme möglich.

14.4 Wiedergabe der automatischen Aufnahmen

- Tippen Sie auf  [55]. Sie gelangen direkt in die Aufnahmeliste.



- 60 zurück zur Hauptseite
- 61 Wiedergabe-Ton aktivieren/deaktivieren
- 62 ohne Funktion
- 63 Aufnahmen herunterladen
- 64 Wiedergabestrahl: mit zwei Fingern größer und kleiner ziehen, durch Scrollen nach rechts und links bewegen

- 65 Wiedergabe der letzten 7 Tage direkt auswählen
- 66 zurück zum Livebild
- 67 Screenshot von Aufnahme auf Smartphone speichern
- 68 Kalender: Tag für Wiedergabe auswählen (Tage mit Aufnahmen sind mit einem blauen Punkt markiert)
- 69 Bild drehen zum Vollbild (alternativ Smartphone drehen)
- 70 Manuelle Aufnahme von Wiedergabe-Video
- 71 Einstellungen öffnen (siehe Kapitel 13)

Die Wiedergabe startet automatisch 2 Minuten vor der aktuellen Uhrzeit bzw. der ersten Aufnahme danach. Aufnahmen sind im Zeitstrahl mit dunkel- und hellorange Strichen/Balken gekennzeichnet (dunkelorange = Aufnahme nach Bewegungserkennung, hellorange = Daueraufnahme).

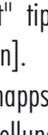
Hinweis: Wenn Bewegungserkennung und Daueraufnahme in der aktuellen Ansicht zu sehen sind, ist der Balken der Daueraufnahme nur 1/3 so groß wie der Balken der Bewegungserkennung. Wenn nur eine Daueraufnahme in der Ansicht zu sehen ist, geht die Höhe des Balkens über den kompletten Zeitstrahl. Durch Verschieben des Zeitstrahls gelangen Sie zur gewünschten Uhrzeit. Sie können die Ansicht des Zeitstrahls durch Aufziehen (Vergrößern) bzw. Zusammenschieben (Verkleinern) auch anpassen. Werden keine Aufnahmen gefunden, wurde am aktuellen Tag noch nichts aufgenommen.

- Um Aufnahmen anderer Tage anzusehen, tippen Sie auf . Tage mit Aufnahmen sind mit einem blauen Punkt gekennzeichnet. Wählen Sie den gewünschten Tag aus, stellen Sie bei Bedarf hinter "Startzeit" eine bestimmte Wiedergabe-Uhrzeit ein, indem Sie auf "Nicht eingestellt" tippen, und bestätigen Sie die Suchparameter über [Bestätigen].
- Durch Tippen auf  können Sie einen Schnappschuss der Wiedergabe erstellen und in den Konteneinstellungen unter "Screenshot/Mitschnitt" betrachten.
- Durch Tippen auf  können Sie genau wie im Livebild eine manuelle Aufnahme der Wiedergabe starten und beenden und diese in den Konteneinstellungen unter "Screenshot/Mitschnitt" bzw. im Livebild unter [Galerie] betrachten (bei Android zusätzlich in der Smartphone-Galerie).

Hinweis:

Das Löschen einzelner Aufnahmen ist nicht möglich. Sie können nur alle Aufnahmen über [Einstellungen - Gerätespeicher - Formatierung] löschen.

[61] Wiedergabe-Ton aktivieren/deaktivieren

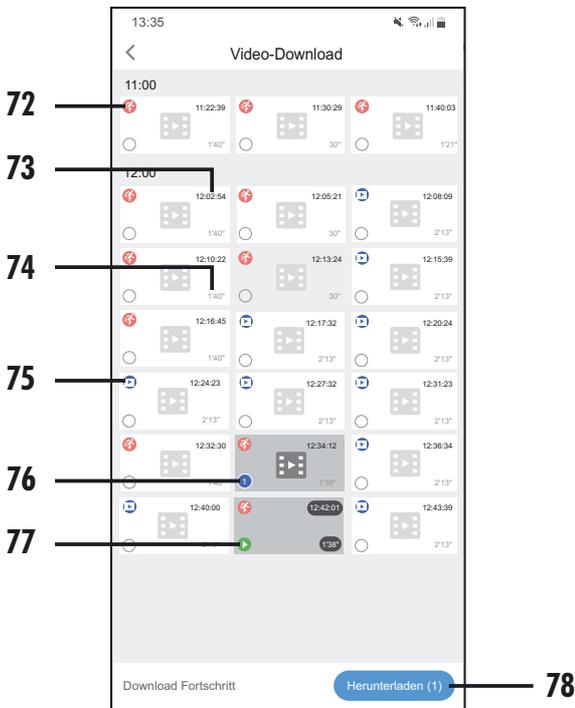
- Um den Ton des Wiedergabebildes zu aktivieren/deaktivieren, tippen Sie auf  TON bzw. TON AUS.
- Der Ton kann nur wiedergegeben werden, wenn die Audioaufnahme in den Einstellungen aktiviert ist.
- Nach dem Schließen und Öffnen der Wiedergabe ist der Ton immer ausgeschaltet.

- Damit Sie den Ton der Kamera hören können, müssen der Lautsprecher in der App und der Ton am Smartphone/Tablet eingeschaltet sein.

[63] Automatische Aufnahmen herunterladen

Um einzelne Aufnahmen auf Ihr Smartphone/Tablet herunterzuladen, tippen Sie auf  oder [Aufnahmen herunterladen].

Alle Aufnahmen, die auf der microSD-Karte gespeichert sind, werden hier nach Stunden sortiert angezeigt.



- 72 Aufnahme nach Bewegungserkennung
- 73 Startzeit der Aufnahme
- 74 Dauer der Aufnahme
- 75 Aufnahme nach Zeitplan (Daueraufnahme)
- 76 Aufnahme für Download markiert
- 77 Aufnahme heruntergeladen (diese kann unter [Konto - Screenshot/Mitschnitt] betrachtet werden)
- 78 markierte Aufnahme herunterladen

Markieren Sie alle Aufnahmen, die heruntergeladen werden sollen, und tippen Sie dann auf [Herunterladen] bzw. [Download] (iOS). Wenn der Download beendet ist, erscheint das Symbol  unten links in der Aufnahme. Die Aufnahme kann direkt in diesem Menü oder über [Konto - Screenshot/Mitschnitt] abgespielt werden.

Hinweis: Manuelle Aufnahmen von Livebild und Wiedergabe sind auch unter [Konto - Screenshot/Mitschnitt] zu finden (Bei Android zusätzlich auf dem Smartphone, siehe Pfad in Kapitel "Fehlerbehebung").

15. Konfigurierte Kamera auf weiteren Smartphones/Tablets hinzufügen

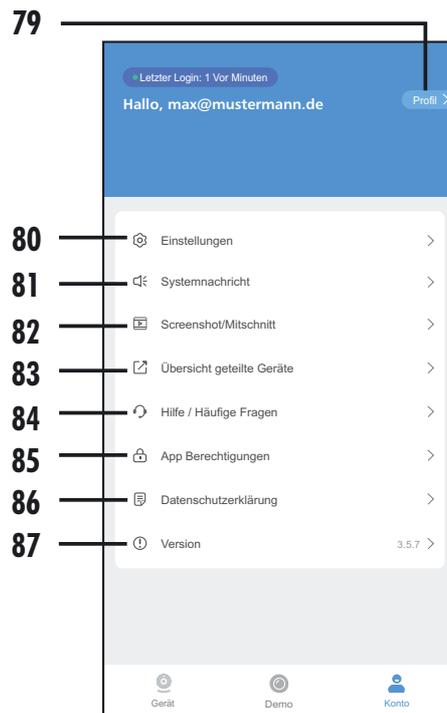
Eine Kamera kann in mehreren Konten angemeldet werden. Um die eingelernte Kamera mit einem anderen Konto zu verknüpfen, muss sie als neues Gerät in der App hinzugefügt oder mit weiteren Konten geteilt werden (siehe "Kamera teilen", Kapitel 13.7).

Um die Kamera als neues Gerät hinzuzufügen, gehen Sie wie folgt vor:

- Tippen Sie in der App auf  und wählen dann "Anders hinzufügen" aus.
- Tippen Sie auf [Netzwerk Geräte].
- Geben Sie die Kamera-ID ein.
- Geben Sie bei "Gerätename" einen frei wählbaren Gerätenamen ein.
- Geben Sie bei "Passwort" das bei der Einrichtung vergebene Passwort der Kamera ein.
- Tippen Sie dann auf [Speichern] oben rechts.

16. Konto-Einstellungen

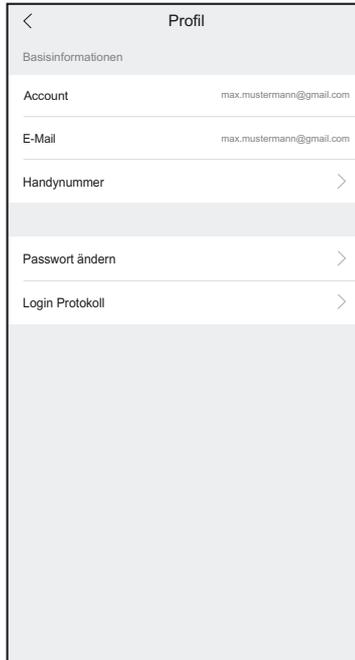
- Tippen Sie auf [Konto], um die Konto-Einstellungen zu öffnen.



- 79 Konto-Informationen (siehe Kapitel 16.1)
- 80 Konto-Einstellungen (siehe Kapitel 16.2)
- 81 Konto-Benachrichtigungen (hier wird in der Regel nichts angezeigt)
- 82 Screenshot/Mitschnitt (siehe Kapitel 16.3)
- 83 Teilen Management (Übersicht der geteilten Geräte, siehe Kapitel 16.4)
- 84 Hilfe
- 85 App Berechtigungen: Hier müssen ggf. Berechtigungen erlaubt werden, damit alle Funktionen ordnungsgemäß genutzt werden können.

- 86 Datenschutzerklärung
- 87 App-Version: Durch Tippen kann überprüft werden, ob eine neuere Version verfügbar ist.

16.1 Konto-Informationen [79]



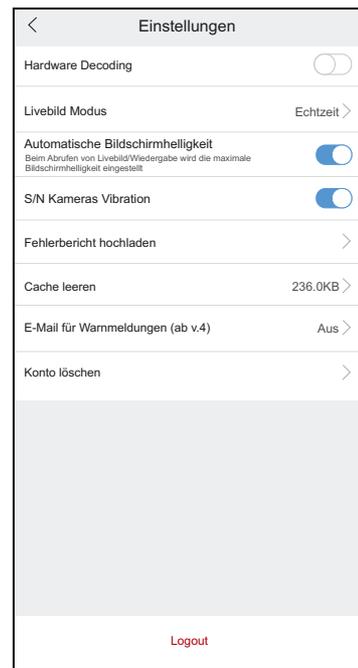
Account: Hier wird die E-Mail-Adresse oder die Handynummer angezeigt, mit der Sie sich registriert haben.

E-Mail/ Handynummer: Je nachdem ob Sie sich per E-Mail oder Handynummer registriert haben, können Sie zusätzlich noch Ihre E-Mail-Adresse oder Handynummer hinterlegen, um zukünftig darüber beispielsweise das Passwort ändern zu können.

Passwort ändern: Um Ihr Passwort zu ändern, geben Sie einmal das alte Passwort unter "Ursprüngliches Passwort" und zweimal das neue Passwort unter "Neues Passwort" und "Passwort bestätigen" ein. Um das neue Passwort zu speichern, tippen Sie oben rechts auf [Bestätigen]. Notieren bzw. merken Sie sich das Passwort, da dieses für das Einloggen in Ihr App-Konto benötigt wird.

Login Protokoll: Hier können Sie prüfen, wann und von welchem Gerät Sie sich zuletzt angemeldet haben. Sollten Sie feststellen, dass sich andere Personen bzw. andere Geräte eingeloggt haben, tippen Sie auf [Passwort sofort ändern] und ändern Sie die Zugangsdaten.

16.2 Konto-Einstellungen [80]



Hardware Decoding (nur Android):

AUS: Grafikprozesse werden von der CPU im Smartphone verarbeitet.
 EIN: Grafikprozesse werden von der GPU (Graphics Processing Unit) übernommen.

Livebild Modus:

Echtzeit: Das Bild wird in Echtzeit (live) wiedergegeben.
 Flüssig: Das Bild wird zuerst geladen und dann abgespielt, sodass es nicht zu Unterbrechungen kommt und das Bild flüssig abgespielt wird.

Automatische Bildschirmhelligkeit:

EIN: Wenn die Wiedergabe geöffnet wird, wird die Bildschirmhelligkeit auf Maximum eingestellt.
 AUS: keine Änderung der Helligkeit, wenn die Wiedergabe geöffnet wird

S/N Kamera Vibration: Mobilgerät vibriert beim Verwenden der Schwenk/Neige-Funktion von schwenkbaren Kameras

Fehlerbericht hochladen: zur Verbesserung der App

Cache leeren: zwischengespeicherte Daten löschen

E-Mail für Warmmeldungen (ab v.4): ohne Funktion

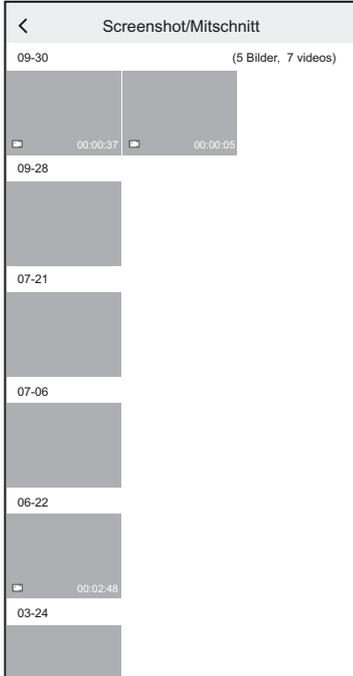
Konto löschen: Wenn alle Geräte aus Ihrem Konto gelöscht wurden, können Sie durch Tippen auf [Löschen beantragen] durch Eingabe Ihres Passworts Ihr App-Konto über Tippen auf [Löschen bestätigen] und [Bestätigen] unwiderruflich löschen.

Logout: aus Konto ausloggen

16.3 Manuelle Aufnahmen/Schnappschüsse und Video-Downloads betrachten [82]

Screenshot/Mitschnitt

Hier werden die manuellen Schnappschüsse und Videos von Livebild und Wiedergabe sowie die heruntergeladenen Aufnahmen abgespeichert.



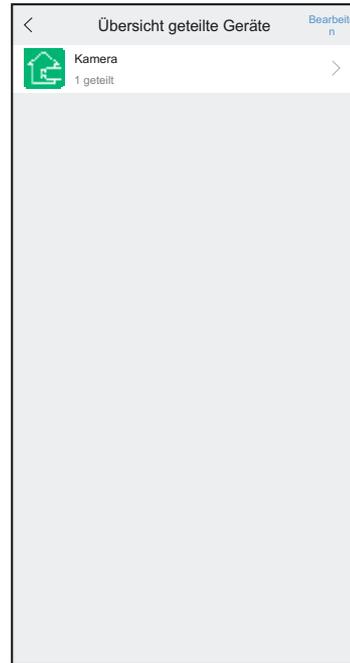
- Hier werden alle getätigten Schnappschüsse und Videos aufgelistet.
- Um einen Schnappschuss als Vollbild betrachten zu können bzw. ein Video abzuspielen, tippen Sie auf die entsprechende Datei.
- Um einen Schnappschuss oder ein Video in der Smartphone-Galerie zu speichern oder zu versenden, tippen Sie im Vollbild auf  bzw. [Teilen]. Wählen Sie dann die Anwendung aus, über welche die Datei gespeichert werden soll (z.B. Fotos, Dateimanager oder zum Versenden auch ein Messenger-Dienst)
- Um eine Datei zu löschen, tippen Sie im Vollbild auf  [Löschen] und bestätigen Sie mit "Löschen".
- Um mehrere Dateien zu löschen, tippen Sie auf [Bearbeiten], und markieren Sie jede Datei, die gelöscht werden soll. Um alle Dateien zu löschen, tippen Sie auf [Alles auswählen]. Tippen Sie dann jeweils auf  [Löschen] unten, und bestätigen Sie mit [Löschen].

Hinweis:

Die Bilder werden beim Löschen nicht automatisch auch aus Ihrer Smartphone-Galerie gelöscht.

16.4 Übersicht der geteilten Kameras [83]

Hier werden alle Ihre Kameras/Geräte aufgelistet, die mit anderen App-Konten geteilt wurden. Durch Tippen auf den Gerätenamen können Sie prüfen, welche Konten mit der Kamera verbunden sind.



Wenn Sie in dieser Nutzer-Übersicht oben rechts auf [Bearbeiten] tippen, können Sie das Teilen mit einzelnen Nutzern beenden, indem Sie diese markieren und danach auf [Teilen beenden] tippen.

Um das Teilen mit allen Nutzern zu beenden, tippen Sie in der Übersicht der geteilten Geräte oben rechts auf [Bearbeiten] und markieren die Kamera. Tippen Sie anschließend auf [Löschen] und bestätigen Sie mit "Teilen beenden". Die Kamera ist im Anschluss nur noch in Ihrem Konto sichtbar.

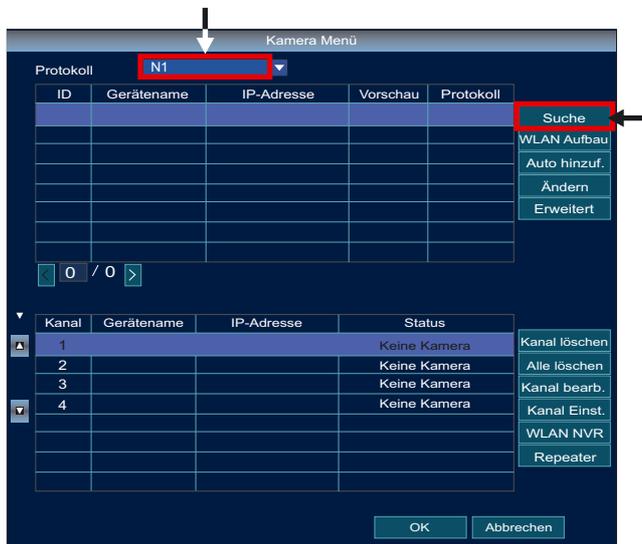
17. Verwendung per LAN

17.1 Inbetriebnahme als Zusatzkamera für den Recorder WR100R/WR100M



WR100R/WR100M

- Schließen Sie Recorder und Kamera an die Spannungsversorgung an (Netzgeräte).
- Verbinden Sie den Netzwerkanschluss der Kamera [12] über ein RJ45-Netzwerkkabel mit einem Router/Switch, der ebenfalls mit dem Recorder verbunden ist. Kamera und Recorder müssen sich im gleichen Netzwerk befinden.
- Wählen Sie im Kameramenü das Protokoll "N1" aus und klicken Sie auf [Suche] bzw. [Aktualisieren]. Die Kamera erscheint als "IPCAM".



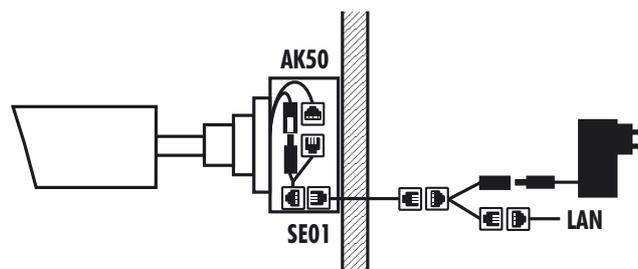
- Markieren Sie die IP-Adresse, und klicken Sie auf [Auto hinzuf.] und [Ja]. Nachdem die Kamera in die untere Liste übertragen wurde, klicken Sie ggf. noch auf [Beenden] rechts neben der oberen Liste. Das Kamerabild erscheint.
Hinweis: Nach dem Hinzufügen können alle Kamerabild-Einstellungen, detaillierte Bewegungserkennungseinstellungen, sowie Einstellungen für Privatsphärenbereiche direkt am Recorder vorgenommen werden.

17.2 Inbetriebnahme als Zusatzkamera für einen Indexa DVRx22/NVR4xx/NVR5xx



- Verbinden Sie den Netzwerkanschluss der Kamera [12] über ein RJ45-Netzwerkkabel mit dem gleichen Netzwerk (Router/Switch) wie der DVR/NVR, und suchen Sie die Kamera anschließend über das Netzwerk, um sie hinzuzufügen.
- Der Name der Kamera lautet "IPC" bzw. "IPC model" ..
- Die Kamera muss über das Protokoll "ONVIF" hinzugefügt werden.
- Geben Sie den Port "8888" ein.
- Geben Sie als Benutzername "admin" ein, die Kamera hat werkseitig kein Passwort.
- Um eine individuelle IP-Adresse oder ein Passwort zu vergeben, verwenden Sie die Anwendung "IPCamSuite", siehe Kapitel 18.
Hinweis: Wenn die Kamera an einem Indexa DVRx22/NVR5xx angemeldet ist, können die Bewegungserkennungsbereiche wie gewünscht eingestellt werden. Wenn die Kamera an einem Indexa NVR4xx angemeldet ist, erfolgt die Bewegungserkennung immer über das gesamte Bild.

17.3 Alternative Spannungsversorgung



Wenn die Kamera per LAN verwendet und in das Netzwerk eingebunden wird, kann die Spannungsversorgung alternativ über ein Netzwerkkabel erfolgen. Hierfür benötigen Sie das Strom-einspeisungs-Adapterset SE01.

Bitte beachten Sie, dass die Kamera keine POE-Spannungsversorgung unterstützt und das 12 V Netzgerät daher trotzdem benötigt wird.

18. Kamera-Parameter über einen Windows PC anpassen (IPCamSuite)

Über die Anwendung "IPCamSuite" können Sie die Kamera im lokalen Netzwerk suchen. Es werden nur GK120B4G, WR100- und WR120-Kameras angezeigt. Sie können das Livebild der Kamera abrufen, ein Passwort vergeben, die IP-Adresse der Kamera ändern, die Kamera neu starten oder auf Werkseinstellungen zurücksetzen. IPCamSuite ist besonders sinnvoll, wenn die Kamera GK120B4G als Zusatzkamera für einen DVR oder NVR verwendet wird und die IP-Adresse angepasst werden muss.

Hinweise:

- Die Kamera muss per LAN an einen Router/Switch im gleichen Netzwerk wie der PC angeschlossen sein.
- Die Installation der Software ist nur mit Windows möglich.
- Installieren Sie die Software über www.indexa.de/w2/download/software/WR100/WR100BDsw.zip
- Öffnen Sie die Software und stellen Sie oben links die Sprache ggf. auf "Deutsch" um.
- Klicken Sie ggf. auf [Aktualisier.].
- Durch Doppelklick auf die IP-Adresse der Kamera wird das Livebild angezeigt.
- Im zweiten Reiter [Benutzer] können Sie der Kamera weitere Benutzer hinzufügen und Passwörter vergeben.
- Durch einfaches Klicken auf die IP-Adresse werden rechts die IP-Adresse, Subnet Mask, Gateway, Port und Firmware Version angezeigt. Die IP- und Gateway (Router)- Adresse kann manuell geändert und über [Übernehmen] gespeichert werden. Danach muss die Kamera nochmal über [Aktualisier.] gesucht werden.
- Falls die Kamera passwortgeschützt ist (werkseitig ist kein Passwort vergeben), kann dieses neben "Passwort" eingegeben und über [Übernehmen] gespeichert werden (Achtung: wird für alle Einträge übernommen).

- Wenn Sie einen Haken vor die Kamera setzen und auf
 - [Neustart Kam] klicken, wird die Kamera neu gestartet.
 - [Werkseinstell] klicken, wird die Kamera auf Werkseinstellungen zurückgesetzt.
 - [IP Schnellkonfig] klicken, wird der Kamera eine neue IP-Adresse zugewiesen.

19. Reset (Zurücksetzen der Kamera auf Werkseinstellung)

Es gibt drei Möglichkeiten, die Kamera auf Werkseinstellungen zurückzusetzen:

- a) über die Reset-Taste [14] (bei einer 4G-Verbindung ist dies die einzige Möglichkeit):
 - Halten Sie die Reset-Taste für ca. 10 Sekunden gedrückt oder
 - Schrauben Sie die Abdeckung an der Unterseite der Kamera auf. Lösen Sie die hierfür die vier Schrauben (Achtung: nicht ganz aus der Abdeckung herausdrehen - Verlustgefahr).
 - Nehmen Sie die Abdeckung an der Einkerbung ab.
 - Halten Sie die Reset-Taste für ca. 10 Sekunden gedrückt.
 - Befestigen Sie die Abdeckung wieder (Einkerbung nach vorne).
- b) über WR100R/WR100M:
 - Öffnen Sie das Kameramenü.
 - Löschen Sie den Kamerakanal der entsprechenden Kamera, damit diese wieder in der oberen Liste angezeigt wird.
 - Markieren Sie die IP-Adresse der Kamera und klicken Sie auf [Ändern].
 - Klicken Sie auf die Schaltfläche [Werkseinstell].
- c) über Software IPCamSuite (siehe Kapitel 18):
 - Klicken Sie auf [Aktualisier.].
 - Setzen Sie einen Haken vor die IP-Adresse der Kamera und klicken Sie auf [Werkseinstell].

20. Wartung und Reinigung

- Das Gerät ist wartungsfrei: Öffnen Sie deshalb keine andere Öffnung außer der auf der Unterseite. Achten Sie beim Öffnen der Abdeckung darauf, dass diese wieder dicht verschlossen wird und keine Feuchtigkeit eindringen kann.
- Überprüfen Sie regelmäßig die technische Sicherheit und die Funktion.
- Äußerlich dürfen die Geräte nur mit einem weichen, nebelfeuchten Tuch oder Pinsel gereinigt werden. Dies sollte ab und zu vor allem bei dem Kameraobjektiv getan werden, da Schmutz das Sichtfeld einschränkt bzw. nachts Reflexionen verursachen kann (z. B. durch ein Spinnennetz).

21. Optionales Zubehör

- Antennenverlängerungskabel inkl. Wandhalterung zur Durchführung durch die Wand und Montage der Antenne auf der Wandaußenseite:
 - DWAK-3M, Länge 3 m, Dämpfung 2,4 dB, Art.Nr. 27902
 - DWAK-6M, Länge 6 m, Dämpfung 4,8 dB, Art.Nr. 27903
- DC10 Verlängerungskabel für Kamera-Netzgerät, Länge 10 m, Art. Nr. 32118.
- Anschlusskasten AK50(v.2), weiß (95 x 115 x 45 mm - zum Schutz der Kameraanschlüsse, bietet Platz für Strom-einspeisungs-Adapterset SE01), Art.Nr. 26607
- Stromeinspeisungs-Adapterset SE01, Art.Nr. 29088
- Anschlusskasten AK208, weiß (Ø 121 x 45 mm, bietet Platz für Unterputz-Netzgerät ORBIT), Art.Nr. 29298
- Netzgerät ORBIT-12/2000V, Art.Nr. 32163 (Verwenden Sie hierzu den mitgelieferten DC-Stecker mit Schraubanschluss).
- microSD-Karte 64 GB, Art.Nr. 27288
- microSD-Karte 128 GB, Art.Nr. 27290

22. Entsorgung



Die durchgestrichene Mülltonne bedeutet, dass Sie gesetzlich verpflichtet sind, diese Geräte einer vom unsortierten Siedlungsabfall getrennten Erfassung zuzuführen.

Die Entsorgung über die Restmülltonne oder die gelbe Tonne ist untersagt. Sie haben Altbatterien und Altakkumulatoren, die nicht vom Altgerät umschlossen sind, sowie Lampen, die zerstörungsfrei aus dem Altgerät entnommen werden können, vor der Abgabe an einer Erfassungsstelle vom Altgerät zerstörungsfrei zu trennen. Den zuständigen Recyclinghof bzw. die nächste Sammelstelle erfragen Sie bei Ihrer Gemeinde oder unter <https://www.ear-system.de/ear-verzeichnis/sammel-und-ruecknahmestellen>. Außerdem besteht die Möglichkeit der kostenfreien Rücknahme über Ihren Händler. Das Löschen eventuell vorhandener privater Daten vor der Entsorgung obliegt Ihnen als Nutzer.

23. Vereinfachte EU-Konformitätserklärung



Hiermit erklärt INDEXA GmbH, dass die Kamera GK120B4G der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: <https://www.indexa.de/ce.htm>

24. Fehlersuche

Fehler	Mögliche Ursache	Behebung	
Keine Verbindung, "Offline" erscheint	SIM-Karte ist passwortgeschützt	Setzen Sie die SIM-Karte in Ihr Smartphone ein und deaktivieren Sie die Passwortabfrage	
	APN-Einstellungen sind nicht kompatibel	Sollten die APN-Einstellungen werkseitig einen Benutzernamen und ein Passwort haben, kann die SIM-Karte bzw. der Provider nicht verwendet werden, da die Kamera diese Daten nicht einstellen kann. Prüfen Sie die Einstellungen ggf. über die Provider-Homepage	
	SIM-Karte wurde falsch herum oder nicht komplett in die Kamera eingesteckt	Stecken Sie die SIM-Karte wie abgebildet in den linken Einschub ein, bis sie einrastet	
	SIM-Karte konnte keine Verbindung zum Mobilfunknetz aufbauen bzw. sich nicht registrieren		Platzieren Sie die Kamera so und an einem Standort, dass sie eine Verbindung zum Mobilfunknetz / Anbieter aufbauen kann und starten Sie sie ggf. nochmal neu
			Prüfen Sie, ob die SIM-Karte aktiviert ist und rufen ggf. bei Ihrem Anbieter an, um sie zu aktivieren
	Datenvolumen der SIM-Karte ist aufgebraucht		Verwenden Sie im Idealfall eine Vertrags- und keine Prepaidkarte und passen den Vertrag entsprechend an
			Bei Verwendung einer Prepaid-Karte: Entnehmen Sie die SIM-Karte, setzen sie in ihr Smartphone ein und laden Ihr Datenvolumen wieder auf
	Kamera wird nicht mit Spannung versorgt	Überprüfen Sie Netzgerät und Kabelverbindung	
	Die Kamera bzw. die SIM-Karte hat keinen 4G-Empfang	Verwenden Sie ein Antennen-Verlängerungskabel um die Antenne zu versetzen	
4G-Verbindung wurde durch Objekte oder wetterbedingt unterbrochen	Entfernen Sie größere Objekte bzw. ändern Sie die Platzierung der Kamera		
Antenne nicht festgeschraubt oder nicht senkrecht	Schrauben Sie die Antenne fest und richten Sie sie senkrecht aus		
Kamera ist verbunden, es erscheint jedoch kein Bild	Schlechte oder langsame Internetverbindung	Ändern Sie Ihren Standort oder lassen Sie die Verbindungsgeschwindigkeit von Ihrem Provider erhöhen	
Es erscheint kein Livebild oder nur ein stark "abgehacktes" Livebild	Verbindungsgeschwindigkeit der Internetverbindung zu gering	Für die optimale Anzeige ist ein Up-/Download von mind. 1,5 Mbps nötig, empfohlen werden 10 Mbps. Der Ping sollte immer unter 30 ms liegen.	
Flackerndes Bild	Starke Lichtquelle im Erfassungsbereich der Kamera	Platzieren Sie die Kamera an einer anderen Stelle	
Bild nachts zu dunkel bzw. teilweise weiß	Übersteuerung durch starkes Gegenlicht / Reflexion durch z.B. (weiße) Hauswände, Glas oder helle Gegenstände im Vordergrund	Achten Sie darauf, dass keine (weißen) Hauswände oder reflektierende Gegenstände/Flächen im Bild zu sehen sind	
		Richten Sie die Kamera für die nächtliche Aufnahme nicht nach außen durch ein Glasfenster oder auf helle Gegenstände im Vordergrund aus, da hierbei der Vordergrund des Bildes durch Reflexion der Infrarotausleuchtung weiß und der Hintergrund sehr dunkel, beinahe schwarz erscheint	
Bild ist (teilweise) rosa/lila bzw. schwarz	Schwenkmechanismus des Infrarotfilters schaltet nicht mehr ordnungsgemäß	Klopfen Sie leicht auf das Gehäuse oder dunkeln Sie kurzzeitig mit der Hand die Kameravorderseite ab bzw. trennen Sie die Kamera kurzfristig von der Netzspannung	

Fehler	Mögliche Ursache	Behebung
Das Kamerabild ist insbesondere nachts milchig bzw. verschwommen	Beim Öffnen der unteren Abdeckung ist Luftfeuchtigkeit in die Kamera eingedrungen, wodurch sich Kondenswasser gebildet hat	Öffnen Sie die untere Abdeckung der Kamera, und lassen Sie die Kamera ca. 20 Minuten bei geöffneter Abdeckung in Betrieb
Bei Bewegungserkennung werden ungewollt Bilder aufgenommen bzw. Nachrichten versendet	Bewegung von Bäumen und Pflanzen, schnelle Licht- und Schattenänderungen, Schnee oder Regen, bei Nacht Insektenflug	Position der Kamera ändern bzw. Software maskieren oder auf Erkennung von menschlichen Formen umschalten
Es kommen nur sporadisch bzw. nie Push-Nachrichten	Push-Nachrichten wurden in der App deaktiviert	Schalten Sie die Push-Nachrichten in den Kamera-Einstellungen unter [Einstellungen - Bewegungserkennung - Push-Nachrichten Zeitplan] sowie in den App-Einstellungen unter [Konto - App Berechtigungen - Push-Nachrichten] ein. Bei Verbindung über einen WR100 Recorder/Empfänger müssen die Push-Nachrichten über den Recorder/Empfänger aktiviert werden.
	Es wurde im Alarmzeitplan eingestellt, dass Push-Nachrichten nicht rund um die Uhr gesendet werden sollen	Ändern Sie den Zeitplan unter [Einstellungen - Bewegungserkennung - Push-Nachrichten Zeitplan] und stellen Sie die gewünschten Zeiten und Tage ein (bei benutzerdefiniertem Zeitplan: blau = Push-Nachrichten in der ausgewählten Stunde aktiviert). Bei Verbindung über einen WR100 Recorder muss "Zeitplan Erkenn" wie gewünscht angepasst werden.
	Die "Akkuoptimierung" am Smartphone ist eingeschaltet (Android)	Ab Android 8 muss in den Telefoneinstellungen die "Akkuoptimierung" für die App eventuell ausgeschaltet werden, damit Push-Nachrichten gesendet werden
	Die App wurde in den Telefoneinstellungen nicht bei Autostart hinzugefügt (Android)	Fügen Sie die App bei Autostart hinzu
Kamera nimmt nicht auf	Keine microSD-Karte eingesetzt / die eingesetzte microSD-Karte ist nicht formatiert	Setzen Sie eine microSD-Karte ein und formatieren Sie die microSD-Karte unter [Einstellungen - Gerätespeicher - Speicherkarte formatieren]
	microSD-Karte wurde bei laufendem Kamerabetrieb eingesetzt	Starten Sie die Kamera neu, damit diese die microSD-Karte erkennt
	Bewegungserkennung ist ausgeschaltet	Schalten Sie die Software-Bewegungserkennung und/oder die Erkennung von menschlichen Formen ein (s. Kapitel 13.1)
Die gerade ausgelöste Aufnahme ist nicht auffindbar	Aufnahme ist noch nicht beendet	Warten Sie ab, bis die Aufnahme beendet ist
Eine App-Funktion ist nicht mehr vorhanden	App wurde aktualisiert	Aktualisieren Sie die App bzw. laden Sie die App erneut herunter
Video-Mitschnitte werden nicht automatisch in der Telefon-Galerie abgespeichert	Mitschnitte werden unter folgendem Pfad abgespeichert: Interner Speicher > Android > data > com.mein.kamerasystem > files > downloads > video	

Indexa GmbH, Paul-Böhringer-Str. 3, 74229 Oedheim, Deutschland

www.indexa.de

Änderungen vorbehalten

Stand 2023/02/22

Diese Anleitung inkl. aller Abbildungen und Texte ist urheberrechtlich geschützt.

Legal Notices

This product or software may contain or make use of code under the GNU General Public License v2 e.g. the linux kernel, the GNU Lesser General Public License v2.1 or the Apache licence v2.0.

For further information regarding license terms and — where required by license — source codes please send an email to copyrequest@indexa.de to get them free of charge. Some licenses, however, require the provision of physical copies of the source code. In this case, you may obtain a copy of the source codes by contacting us as well via copyrequest@indexa.de. A nominal fee (i.e., the cost of physically performing the source distribution) will be charged for this service.

Note: your copy of this product may not contain code covered by one or more of the licenses listed here, depending on the exact product and version you choose.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. Preamble The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things. To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations. Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you". Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions: a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License. c) If the modified program normally reads

commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following: a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or, b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or, c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this

section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. 12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2.1, February 1999 Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. [This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below. When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things. To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it. For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too,

receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library. To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others. Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license. Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs. When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library. We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances. For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License. In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system. Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this license"). Each licensee is addressed as "you". A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables. The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library. Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of

Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions: a) The modified work must itself be a software library. b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License. d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange. If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License. However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the Library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables. When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law. If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things: a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the

complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.) b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with. c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution. d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place. e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things: a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above. b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License

incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. 16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

Apache LicenseVersion 2.0, January 2004<http://www.apache.org/licenses/> TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions. "License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document. "Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License. "Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity. "You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License. "Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files. "Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types. "Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below). "Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof. "Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution." "Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions: 1. You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and 2. You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and 3. You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and 4. If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

